

Junior kehittäjän päiväkirja

Sampsa Borman

Opinnäytetyö
Tietojenkäsittelyn koulutusohjelma
2018



| | |
|--|--|
| Tekijä(t) Sampsa Borman | |
| Koulutusohjelma Tietojenkäsittelyn koulutusohjelma | |
| Opinnäytetyön otsikko Junior kehittäjän päiväkirja | Sivu- ja liite- sivumäärä 49 |
| Opinnäytetyön otsikko englanniksi Junior developer's diary | |
| <p>Työskentelen noin 125 henkisessä yrityksessä. Kuulun seitsemän osaisen tuoteperheen web tiimiin. Web tiimi työstää pääasiassa kahta näistä tuotteista. Päiväkirjaa on kirjoitettu kymmenen viikon ajalta. Merkintöihin kuuluu päivittäisten tavoitteiden asettaminen, päivän tapahtumat ja niiden analysointi. Viikoittaisessa analyysissä käydään tarkemmin läpi viikon tapahtumia ja esitetään viikon tärkeimmät opit. Viikkoanalyysin apuna käytetään kirjallisuusviitteitä.</p> <p>Tärkeimpiä havaintoja opinnäytetyön tekemisen aikana on uudet työtavat ergonomiaan, versionhallintaan ja päivittäisiin muistiinpanoihin. Tulevaisuuden tavoitteena on kehittyä software developer tittelin vaatimaan tasoon. Teknologia tavoitteina on opetella C# kieltä ja oppia koodaamaan rajapintatoteutusta, sekä oppia asiakasympäristöihin asennukset.</p> | |
| Asiasanat Ohjelmistokehitys, Web-kehitys, kehittäjä, ulkoasu, toimintalogiikka, suunnittelija | |

Sisällys

| | | |
|------|--------------------------------------|----|
| 1 | Johdanto | 1 |
| 1.1 | Yritysesittely..... | 1 |
| 1.2 | Tiimi | 1 |
| 1.3 | Ammattikäsitteet | 1 |
| 1.4 | Termit ja lyhenteet | 3 |
| 1.5 | Oman nykyisen työn analyysi..... | 5 |
| 1.6 | Lähtötaso..... | 5 |
| 1.7 | Ammatillinen kehittyminen | 5 |
| 1.8 | Sidosryhmät työpaikalla | 5 |
| 1.9 | Vuorovaikutustaidot työpaikalla..... | 6 |
| 2 | Päiväkirjaraportointi..... | 7 |
| 2.1 | Seurantaviikko 1 | 7 |
| 2.2 | Seurantaviikko 2 | 9 |
| 2.3 | Seurantaviikko 3 | 12 |
| 2.4 | Seurantaviikko 4 | 14 |
| 2.5 | Seurantaviikko 5 | 18 |
| 2.6 | Seurantaviikko 6 | 22 |
| 2.7 | Seurantaviikko 7 | 25 |
| 2.8 | Seurantaviikko 8 | 30 |
| 2.9 | Seurantaviikko 9 | 34 |
| 2.10 | Seurantaviikko 10 | 38 |
| 3 | Pohdinta ja päätelmät..... | 45 |
| | Lähteet | 48 |

1 Johdanto

Työskentelen Attido Oy nimisessä yrityksessä nimikkeellä junior software developer. Olen osana web tiimiä. Attido Oy on ensimmäinen oman alan työpaikkani. Pysin opinnäytetyössä kuvaamaan työtehtäviäni mahdollisimman tarkasti, kumminkaan rikkomatta salassapitosopimusta. Kerron tehtävistä päiväkohtaisesti ja viikon päätteeksi analysoin viikkoa tarkemmin, sekä uusia oppimiani asioita.

Opinnäytetyöni alkaa 12.3.2018, jolloin aloitan työskentelyn Attidolla. Seurantaviikkoja opinnäytetyössä on 10, joten viimeinen seurantaviikko on 14.5.-18.5. Tämän jälkeen viimeistelen opinnäytetyön viikonlopun aikana ja palautan sen 21.5. maanantaina.

1.1 Yritysesittely

Attido Oy nimi tulee sanoista attitude + do. Attidon aikaisempi nimi oli Nordic Solutions Oy. Attidon tarjoamiin ratkaisuihin kuuluu tiedolla johtaminen, toiminnanohjaus, järjestöjen toiminnanohjaus, talouden automaatio, ohjelmistojen kehittäminen ja ylläpito. Attidolla on kolme toimipistettä, jotka sijaitsevat Espoossa, Kuopiossa ja Riiasa Latviassa. Työntekijöitä yrityksellä on noin 120.

1.2 Tiimi

Kuulun web tiimiin, jonka tehtävänä on suunnitella ja toteuttaa sovelluksen ulkoasu ja käyttöliittymä. Tiimissä minun lisäksi on senior kehittäjä ja suunnittelija. Tiimi on osa isompaa kokonaisuutta, johon kuuluu saman tuoteperheen moduuleiden eri tiimejä, kuten backend ja testaustiimit.

1.3 Ammattikäsitteet

CSS

Cascading Style Sheet, käytetään verkkosivun tyylien luomiseen.

DRY periaate

DRY on lyhenne sanoista don't repeat yourself. Periaatteen tarkoituksena on käyttää mahdollisimman vähän tai ei ollenkaan samaa koodia. Tämän takia tehdään funktioita ja muuttujia, joita käytetään tarvittaessa.

Flexbox tai flex

Flexbox tyyliellä pystyy muokkaamaan html elementtien tyyliä dynaamisiksi. Flex tyyli muokkautuvat selaimen koon mukaan. Esimerkiksi jos kolme jonossa olevaa elementtiä ei mahdu samalle riville kolmas menee alemmalle riville.

Gulp

Gulpin avulla voidaan päivittää komponenttia pääprojektin alla. Ensin komponentti täytyy linkittää ja tämän jälkeen voidaan ajaa komentotulkkiin komponentin juurikansioon komento gulp. Gulp komento tekee yhden päivityksen. Tehokkaampi komento on gulp watch, joka tarkastelee tiedostoihin tehtyjä muutoksia ja päivittää aina uuden muutoksen jälkeen.

HTML

Hyper Text Markup Language, käytetään verkkosivun rakenteen luomiseen.

Knockout.js

Knockout on javascript kirjasto. Knockoutin etuna on data-bindit, jonka avulla voidaan liittää esimerkiksi klikkaus tekstiin. Tästä esimerkkinä teksti, jota klikatessa tulee ilmoitus näytölle, jossa lukee itse teksti. Knockoutin toinen erittäin hyödyllinen ominaisuus on observablet. Observable on selitetty termistössä.

Javascript

scripti kieli, joka mahdollistaa logiikan liittämisen verkkosivuun.

Less

Less on tyylikieli. Less käännetään CSS kielelle, kun ohjelma sivu ladataan. Lessissä pystyy periyttymään tyyliä ja määrittelemään muuttujia. Tämän avulla voidaan rakentaa perustyyliä, jotka helpottavat suuren sovelluksen tyylien hallintaa.

Regex (Regular Expression)

Regular expressionin avulla on mahdollista valita tiettyjä merkkejä ja muokata niitä. On esimerkiksi mahdollista valita kaikki välilyönnit ja asettaa niiden tilalle pilkku.

Versionhallinta

Puumainen versiointi sovelluksesta, joka mahdollistaa monen samanaikaisen kehittäjän työskentelyn ja takaisinpäin palaamisen edeltäviin versioihin.

1.4 Termit ja lyhenteet

Array

Array on tietotyyppi, jonka sisällä voi olla esimerkiksi monta String tietotyypin merkkijonoa.

C#

C# tai C sharp on ohjelmointikieli, jolla rajapintatoteutus sovelluksessa on tehty.

Deadline

Päivämäärä, johon mennessä tehtävän pitää olla valmis.

Debug

Koodista virheiden etsiminen esimerkiksi logittamalla konsoliin muuttuja ja tarkastelemalla sen arvoa.

Elementti

Elementti on HTML sivun osa. Elementtejä ovat esimerkiksi tekstikentät, painikkeet, valintaruudut ja pudotusvalikot.

For loop

For loopin avulla voidaan ajaa sama koodi monta kertaa. Tämä on käytännöllinen esimerkiksi listojen läpikäymiseen.

Haara (Branch)

Versionhallinta "puun oksa", jossa työstetään esimerkiksi yhtä komponenttia.

Komponentti

Isomman kokonaisuuden, esim ohjelmiston osa.

Konsoli

Konsoliin tulee virheilmoitukset ja sinne pystyy logittamaan tekstiä

Log

Logittaminen on tekstin tulostamista konsoliin.

Merge

Haaran yhdistäminen. Komponentin valmistuttua sen haara voidaan yhdistää sovelluksen testi ja sen jälkeen tuotanto versioon.

Minifointi

Koodin muuntaminen luettavasta muodosta suoritettavaan muotoon. Minifoitua koodia on vaikea tai, jopa mahdoton lukea.

On hold

On hold tilassa oleva tehtävä ei voi edetä ennen toisen tehtävän valmistumista. Tehtävä vaatii toisen ominaisuuden tai toteutuksen valmistumisen toimiakseen.

Observable

Observable on muuttuja, jonka arvoa tarkkaillaan jatkuvasti. Observable päivittyy reaaliaikaisesti.

Pull

Muiden kehittäjien muutosten tuonti versionhallinnasta omaan working copyyn.

Push

Luotujen muutosten vienti versionhallintaan.

Radiobutton

Radiobutton on valintapainike. Radiobuttoneita on aina enemmän, kuin yksi ja niistä yksi täytyy olla aina valittuna.

String

String on merkkijono tietotyyppi. String voi sisältää mitä tahansa merkkejä.

Tag

Tagillä merkitään versionumero versionhallintaan.

VPN

Virtual private network. Tämän avulla voidaan ottaa suojattu yhteys toiseen koneeseen internetin välityksellä.

Working Copy

Tämänhetkinen lokaali työn alla oleva versio.

1.5 Oman nykyisen työn analyysi

Tämänhetkisiin työtehtäviini kuuluu ohjelmointitehtävät, tietojärjestelmien toiminnan perusteiden ymmärtäminen, dokumentointi, testaustehtävät, asennustehtävät ja käyttöönotto (nämä vain senior kehittäjän avustuksella), muutospyyntöjen toteutus, tukipalvelutehtävät, oma-aloitteinen kehittyminen ja opiskelu sekä tiedonhaku.

1.6 Lähtötaso

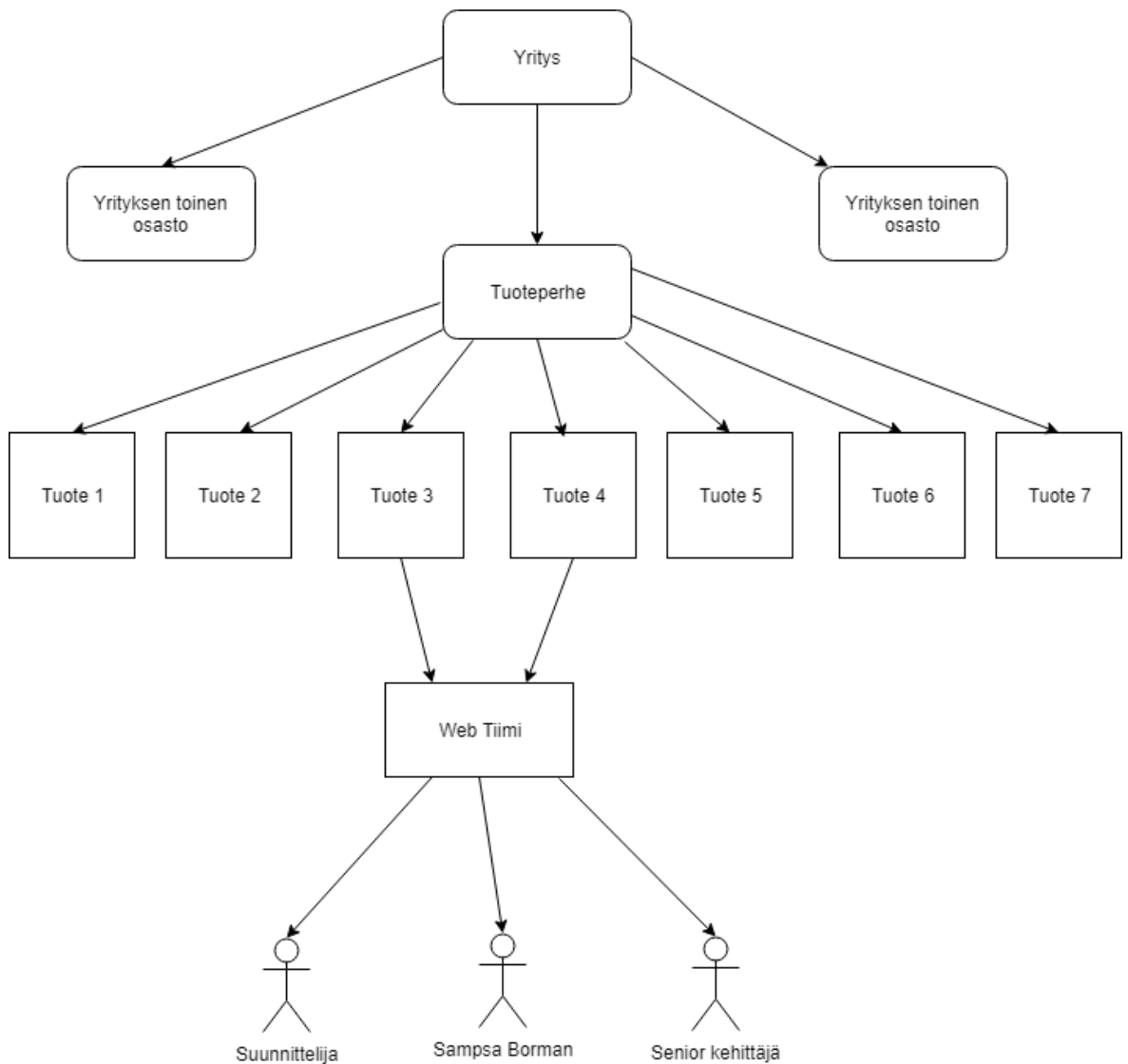
Olen tasolla aloitteleva toimija. Olen nimikkeellä junior software developer ja niin sanotusti senior software developerin mentoroitavana. Minulla ei ole aikaisempaa alan työkokemusta ja osaamiseni perustuu koulussa opetettuun. Tarvitsen työtehtävissä joko senior kehittäjän tai suunnittelijan avustusta. Järjestelmät ja ohjelmistot joita käytän työssäni ovat niin laajoja, että opiskeluun menee paljon aikaa. Heti ensimmäisenä minulle kerrottiin, ettei minun oleteta osaavan kaikkea heti ja että käytettävät järjestelmät ovat erittäin laajoja ja monimutkaisia. Olen mielestäni päässyt hyvin sisälle tehtävänkuvaan ja pystyn suorittamaan tehtävän osia itsenäisesti, mutta tehtävän alusta loppuun vienti ei vielä onnistu kokonaan yksin.

1.7 Ammatillinen kehittyminen

Olen urani alussa. Sain vasta ensimmäisen oman alan työpaikkani. Suurin kehittymisen paikka on kokemus. Minulla ei ole kokemusta ohjelmistokehityksestä sen enempää, kuin mitä koulu tarjosi. Uran alkutaival vaatii minulta paljon motivaatiota ja itsenäistä opettelua, jopa työajan ulkopuolella.

1.8 Sidosryhmät työpaikalla

Sidosryhmiä työpaikalla on tuoteperheen sisäisen tiimit. Lähimmät kontaktini ovat web tiimin kanssa. Olen itse osa web tiimiä ja teen päivittäin töitä heidän kanssaan. Web tiimi tekee läheistä yhteistyötä tietokanta, automaatio ja testaustiimien kanssa. Olen näihin tiimeihin yhteydessä noin kerran viikossa. Tiimipalaverissa käydään viikoittainen katsaus koko tuoteperheen tilanteesta. Näissä tilaisuuksissa on paikalla myös liiketoiminnan johtaja, minun esimieheni, projektipäälliköitä ja tuotepäällikkö. Käytännön asioihin liittyen olen yhteydessä HR-osastoon. Työpisteeni välineistä ja tietokonerepun tilaamisesta vastaa sisäinen IT. Kuvassa 1 on kuvattu yrityksen hierarkiaa. Yritys koostuu kolmesta osastosta. Työskentelen osastossa, joka kehittää seitsemän osaista tuoteperhettä. Kuulun tuoteperheen web tiimiin. Web tiimi työstää pääasiassa kahta näistä seitsemästä tuotteesta.



Kuva 1. Yrityksen hierarkia

1.9 Vuorovaikutustaidot työpaikalla

Työni vaatii päivittäistä kommunikointia web tiimin sisällä. Uuden tehtävän aloittaessani, käyn usein tehtävää läpi suunnittelijan kanssa. Suunnittelija kertoo minulle, miten hänen visionsa tulisi toteuttaa. Koodaukseen liittyvissä ongelmatilanteissa käännyin senior kehittäjän puoleen. Pyrin aina selvittämään asiat mahdollisimman pitkälle itsenäisesti. Pyrin rakentamaan listan jäsenneiltyjä kysymyksiä enne, kun kysyn apua. Käytännön asioissa käännyin esimieheni tai hänen HR tiimissä työskentelevän koordinaattorin puoleen. Viikoittain tuoteperheteriimin kesken pidetään tiimipalaveri. Tiimipalaverissa kuulen eri tuoteperheen osien ja tiimien edistymisestä. Tässä tilaisuudessa käsitellään aikatauluja ja ongelmakohtia.

2 Päiväkirjaraportointi

2.1 Seurantaviikko 1

Maanantai 12.03.2018

Tämä on ensimmäinen työpäiväni ja tavoitteeni on sisäistää mahdollisimman paljon informaatiota ja pysyä reippaana. En usko vielä pääseväni tekemään mitään kunnon työtehtäviä. Ensimmäinen päivä alkoi niin sanottujen elintärkeiden asioiden läpikäymisellä. Minua kierrätettiin konttorissa ja minulle näytettiin paikat. Sain myös kirjallisen perehdytys suunnitelman. Esittäydyn kaikille paikalla olleille ihmisille.

Iltapäivällä kävin esimieheni kanssa läpi lisää käytännön asioita kuten etuja ja työterveysasioita. Päivän loppuksi sain oman kannettavan tietokoneen ja pääsin kirjautumaan työ-sähköpostiin ja skypeen. Opin paljon yrityksen toiminnasta ja sen tuotteista. Suurin oppi oli kumminkin se, että tämän kokoisen yrityksen järjestelmät ovat hyvin laajat ja oppimisprosessi on pitkä.

Tiistai 13.03.2018

Tiistain perehdytys suunnitelman mukaan käyn tuntikirjanpito käytäntöjä ja tiimin sisäistä sivustoa läpi suunnittelijan kanssa. Tavoitteenani on oppia käyttämään tuntikirjanpitoa ja aloittaa työympäristön pystytystä. Kävimme aamupäivästä läpi tuntikirjanpidon toiminnan. Minulle näytettiin tiimin sivuston tärkeimmät materiaalit ja laitoin ne kirjanmerkkeihini. Pääsin ennen lounasta vielä itsenäisesti lukemaan tiimi sivuston materiaaleja.

Iltapäivästä sain työpisteeseeni kaksi näyttöä näppäimistön ja hiiren. Loppupäivä meni työympäristön ja työkalujen asentelussa. Pääsin hyödyntämään windows osaamistani työkalujen asentelussa. Opin tänään atom tekstieditorin käyttöä ja sen tarjoamien pakettien hyödyllisyyden. Atom tekstieditoriin on tarjolla paljon paketteja, jotka lisäävät toiminnallisuuksia ja helpottavat työntekoa.

Keskiviikko 14.03.2018

Keskiviikko on ensimmäinen päivä, kun olen yksin. Tiimini senior kehittäjä ja suunnittelija ovat konferenssissa koko päivän. Aamupäiväksi perehdytys suunnitelmaan minulle on ohjeistettu linkkejä, joihin tulisi tutustua. Aamupäivän lounaaseen asti tutustuin linkkeihin. Linkeissä oli tuotekuvauksia, jotka olivat hyvin laajoja. Luin kaksi tuotokuvausta kokonaan

läpi. Nämä ovat tuotteet, joita tulen pääasiassa kehittämään. Selailin loput tuoteperheen tuotteiden kuvauksen läpi, jotta saisin kuvan jokaisen tuotteen toiminnasta.

Lounaan jälkeen tutustuin henkilön A kanssa tuotteisiin käytännössä. Huomasin tässä vaiheessa, kuinka hyvin perehdytys suunnitelma oli luotu. Tuotteiden toimintaa oli paljon helpompi ymmärtää luettuani tuotekuvaukset ennen tätä opetus sessiota. Seuraavaksi oli tunnin pituinen palaveri, jossa kävin henkilön B kanssa sisäisen intranetin toimintaa läpi. Loppupäivän vietin koodiharjoituksia tekemällä. En ole aikaisemmin käyttänyt javascriptin knockout kirjastoa, joten tämä oli minulle täysin uutta. Opin päivän aikana hieman knockoutin alkeita ja paljon kehitettävien tuotteiden toiminnasta. Huomasin, kuinka palaset alkoivat pikkuhiljaa loksahdella paikoilleen. Oppimista on vielä paljon edessä.

Torstai 15.03.2018

Tavoitteenani torstaille on saada kehitysympäristö pystytettyä loppuun ja oppia lisää kahdesta tuotteesta, joita lähden kehittämään. Pyrin myös opettelemaan lisää knockout kirjaston toimintaa. Heti aamulla jatkoin kehitysympäristön pystyttämistä. Prosessissa tuli muutamia yhteensopivuusongelmia, sillä olin ladannut kaikista ohjelmista uusimmat version. Nämä saatiin korjattua lataamalla vanhempi versio.

Lounaan jälkeen tutustuin kahteen kehitettävään tuotteeseen suunnittelijan kanssa. Kävimme koko ohjelman kaikki toiminnallisuudet läpi. Iltapäivällä oli tiimin viikkokokous, jossa pidin pienen esittelyn taustastani ja minut toivotettiin tervetulleeksi. Opin päivän aikana minkälaisia yrityksen palaverit ovat ja pääsin tutustumaan tuotteiden koodiin. Vertasin harjoituksiani tuotteiden koodiin ja tämä auttoi ymmärtämään rakennetta.

Perjantai 16.03.2018

Perjantaina tavoitteeni on päästä lähemmäs oikeita koodaustehtäviä ja kehittää osaamistani ja ymmärrystäni koodin rakenteesta. Tutkin suunnittelijan johdolla tyylitiedostojen rakennetta ja luin LESS:in dokumentaatiota. Pääsin paremmin perille siitä miksi LESS:iä käytetään normaalin CSS:än sijasta. Harjoittelin lisää knockoutia loppupäivästä. Opin käyttämään knockoutin observableja.

Viikon 1 viikkoanalyysi

Kehittyminen ensimmäisen viikon aikana tapahtui teoria tasolla. Opin paljon yrityksen menetelmistä ja työtavoista. Tutkin paljon knockout.js ja less dokumentaatiota. Suurin osa työstä oli opettelua ja dokumentaatioihin tutustumista. Pysin aina kokeilemaan miten koodin saa toimimaan, sillä opin parhaiten tekemällä. Olin tyytyväinen perehdytys suunnitelmaan. Suunnitelma oli laadittu lukujärjestyksellisesti ja sitä oli helppo seurata. Viikon aikana ei tullut hetkiä, jolloin en tietäisi mitä tehdä. Suunnitelma nopeutti minun integroitumistani uuteen työympäristöön. Minun mentorinani toimii web tiimin senior kehittäjä ja työn ohjaajana suunnittelija. Mentor asetelma tuo minulle turvallisen tunteen uutena työntekijänä. Minulla on jatkuvasti henkilö lähellä keneltä voin kysyä apua. Uuden työntekijän perehdyttämisessä tärkeää on nimetä mentori ohjaamaan tekemistä (Kiviranta 2017). Perehdytys oli yksilöllinen ja suunniteltu vain minua varten. Olen erityisen tyytyväinen perehdytys suunnitelmaan ja tunnen sen edistävän minun tekemistäni.

Vaikeinta viikossa oli ymmärtää informaation määrä ja se, että en pysty sisäistämään kaikkea heti. Loppuviikosta aloin ymmärtämään sen, että en pysty oppimaan kaikkea heti. Oppimisprosessi on pitkä taival, jolle olen lähtenyt. Tähän auttoi muiden työntekijöiden kanssa keskustelu. Opin ymmärtämään yrityksen kulttuuria paremmin ja asiat nitoutuivat viikon lopuksi hyvin yhteen.

Ymmärrykseni tuoteperheestä ja sen tuotteista kasvoi. Pystyn nyt kertomaan mihin tuotteita käytetään ja osaan käyttää kahta keskeisintä niistä hyvin. Osaan knockout.js perusteet ja pystyn hyödyntämään sen tarjoamia ominaisuuksia. Koodin ymmärrykseni on parantunut. Osaan lukea knockoutin sekä lessin syntaksia ja ymmärrän yleisimmin käytetyt komennot, mutta tarvitsen vielä dokumentaation apua.

2.2 Seurantaviikko 2

Maanantai 19.03.2018

Perehdyttämissuunnitelman mukaan minulle on tarkoitus keksiä ensimmäisiä koodaustehtäviä. Päivän aikana on palaveri, jossa käsitellään tiimini tikettejä. Työpäivä alkaa kehitettäviiin tuotteisiin tutustumisella ja niiden koodin läpikäymisellä. Tutkin suunnittelijan kanssa tyyli tiedostoja ja Less kieltä. Sain paremman käsityksen Lessin toiminnasta ja sen perusidea vaikuttaa selkeältä. Uskon kumminkin tarvitsevani vielä paljon käytännön harjoitusta Lessistä. Olen huomannut oppivani parhaiten tekemällä, siksi yritän aina kirjoittaa itse mahdollisimman paljon koodia.

Tiistai 20.03.2018

Sain maanantaina ensimmäisen koodaustehtäväni ja tavoitteenani tänään on syventyä tehtävään, sekä edetä siinä mahdollisimman pitkälle. Tiketillä on aika-arviona 2-4 päivää ja tilanne näyttää hyvältä, luulen suoriutuvani tehtävästä hyvissä ajoin. Päivän aluksi loin versionhallintaan uuden ominaisuus haaran. Nyt pystyin aloittamaan ohjelmointitehtävän. Ohjelmointitehtävässä oli kyse checkboxin luomisesta käyttöliittymään ja sen kautta sisälön filteröimisestä. Tutkin selaimen kehittäjän työkalujen kautta kohtaa mihin checkboxi olisi tarkoitus sijoittaa sivulla. Tällä tavoin pystyin hakemaan koodista kohdat mitä minun täytyy muokata. Suurin oppi tänään olikin koodissa niin sanottu takaisin päin meneminen. Eli kehittäjän työkaluista katsotaan elementin nimi ja sitä etsitään eri tiedostoista. Näin löydetään elementti ja sen tyylit.

Keskiviikko 21.03.2018

Tavoitteenani on saada tiistain tikettiin liittyvät tehtävät viimeistelyä. Päivän aloitin suoraan syventymällä koodiin minua ohjaavan seniori asiantuntijan kanssa. Käytin koko päivän javascript ja html koodaamiseen. Seniori kehittäjä auttoi minua tehtävissä, mutta kysyin asiat hyvin tarkasti ja pidin huolen siitä, että ymmärsin aina mistä on kyse. Tikettijärjestelmästä löytyi toinen tehtävä, joka oli hyvin lähellä tämän hetkistä tehtävääni. Ryhdyinkin työstämään näitä kahta samanaikaisesti, sillä tehtävissä toiminnallisuus toteutettiin pääosin samalla tavalla. Päivän aikana opin paljon javascriptin ja sen knockout kirjaston toiminnasta.

Torstai 22.03.2018

Sain keskiviikkona molemmat tiketit valmiiksi, mutta en ehtinyt siirtää muutoksia kehityshaaraan versionhallinnassa. Aion testata tekemäni muutokset vielä ennen kehityshaaraan liittämistä ja sen jälkeen käyn suunnittelijan kanssa läpi mahdollisia seuraavia työtehtäviä. Opin tänään tarkastelemaan uutta ominaisuutta ja sen vaikutuksia muihin ominaisuuksiin. Keskiviikkona tekemäni muutokset, jotka luulin saaneeni täysin valmiiksi eivät päteneetkään kaikkiin tapauksiin ja tämän lisääminen vei noin neljä tuntia. Tämän päivän aikana

ilmeni myös ongelma erään komponentin ja google chrome selaimen kanssa. Komponentti toimi tarkoitetulla tavalla kaikilla muilla testatuilla selaimilla. Päivän aikana oli viikoittainen tiimipalaveri, joka kesti kolmekymmentä minuuttia. Saatua valmiit muutokset siirrettyä versionhallintaan mietimme uusia tehtäviä minulle. Päivän loppuun lisäsin atom tekstieditoriin muutamia työtä helpottavia konfiguraatioita ja lisäosia.

Perjantai 23.03.2018

Odotan pääseväni torstaina päätettyjen työtehtävien kimppuun. Tavoitteeksi tälle päivälle asetan omatoimisuuden. Pyrin selvittämään työtehtävissä vaaditut asiat mahdollisimman pitkälle omin avuin. Päivän aluksi oli pieni juttutuokio tiimiesimiehen kanssa. Kysyin muutamien käytännön kysymyksen ja kerroin, kuinka olin päässyt hommiin sisälle. Aloitin työstämään ilmoitustehtävää verkkosivulle. Aikaa tehtävään varattiin viikko. Kävimme yhdessä suunnittelijan kanssa läpi, miltä ilmoituksen kuuluu näyttää ja millaiset animaatiot siihen tulee. Pääsin työstämään ilmoitusta ja onnistuin hyvin tavoitteessani. Pystyin etenemään tehtävässä pitkälle omin avuin. Käytin apunani google hakukonetta ja käytin muutamien tunnin uusien asioiden opiskeluun. Muutamien asian myös kysyin suunniteltialta, sillä hän päättää minkälainen tulos kelpaa.

Viikon 2 viikkoanalyysi

Kehityin paljon päästyäni tekemään ohjelmointi tehtäviä. En odottanut pääseväni näin nopeasti tekemään toiminnallisuuksia, jotka menevät tuotantoon. Viikon aikana minulla oli melkein koko ajan knockoutin ja lessin dokumentaatio auki selaimessa. Dokumentaation tutkimiseen, syntaksin selvittämiseen sekä kokeilemiseen meni paljon aikaa. Viikon teema oli virheiden kautta oppiminen. Kokeilin ratkaisumalleja, kunnes oikea osui kohdalle. Tätä oppimistapaa on hyvä käyttää koodaamisen aloittamisessa. Minulla ei ollut aikapaineita ja pystyin kokeilemaan omalla tietokoneellani eri ratkaisumalleja lokaalisti. Virheiden kautta oppimista on hyvä soveltaa tilanteissa, joissa aika tai turvallisuus eivät ole rajoitteina (Exforsys 2006). Minun tekemät muutokset eivät siis vaikuttaneet kenenkään muun työhön. Tämä johtuu pitkälti kokemattomuudestani.

Olisin voinut tutkia asiaa pidemmälle ennen kysymistä. Näin olisin oppinut itse enemmän. Välillä kysyin liian nopeasti ratkaisua. Kävin kuitenkin ratkaisumallin läpi ja pyrin sisäistämään senior kehittäjän kanssa luodun koodin. Tärkeää oli kumminkin, ettei hän kirjoittanut minulle koodia valmiiksi vaan sanoi mitä tulisi kirjoittaa, kun en pääse tehtävässä eteenpäin itsenäisesti.

Versionhallinnan käyttö ei ole minulle vielä selkeää. Tämä on selkeä kehittymisen paikka. En uskalla käyttää versionhallintaa ilman toisen työntekijän valvontaa. Tuntuu pelottavalta olla vastuussa suuren tuotteen kehittamisestä ja versionhallinnasta. Haluan varmistaa toiselta työntekijältä sen, että teen kaiken versionhallinnassa oikein. En halua tuhota mitään versionhallinnasta vahingossa. Versionhallintatyökaluissa pystyy palaamaan takaisinpäin ja varsinaista riskiä ei ole, mutta en ole vielä täysin varma tekemisistäni ja rutiinia ei ole syntynyt.

2.3 Seurantaviikko 3

Maanantai 26.03.2018

Pyrin maanantain aikana saamaan ilmoituksen ulkoasun valmiiksi, jotta voin siirtyä toiminnallisuuden koodaamiseen. Sain responsiivisen ulkoasun valmiiksi ja ilmoitus toimii nyt kaikilla testaamillani laitteilla ja selaimilla. Testasin ilmoitusta Google Chrome, Safari, Mozilla Firefox, Internet Explorer ja Edge selaimilla. Testattuina laitteina toimi Windows 10 PC, Samsung S7 Edge android puhelin ja macbook air tietokone. Sain myös palautetta testaajilta edellisistä filtereistä tehtävistäni. Filtrit olivat toimineet halutulla tavalla ja sain kehuja.

Tiistai 27.03.2018

Tavoitteeni tiistaille on päästä koodaamaan ilmoituksen toiminnallisuutta ja edetä siinä mahdollisimman pitkälle. Pääsin työstämään logiikkaa javascriptilla. Tarvitsin javascript osuudessa hieman apua, mutta yhdessä senior kehittäjän kanssa saimme luotua toimivan ratkaisun ongelmaan. Suunnittelijalta tuli uusia toiveita ulkoasuun ja sain häneltä linkin flexboxin dokumentaatioon. Tähän dokumentaatioon tutustumiseen ja tyylien uudelleen tekemiseen tällä tekniikalla kului loppupäivä. Opin päivän aikana flexboxin perusteet ja syvensin javascript osaamistani. Tämä tehtävä on osoittautunut erittäin hyvän tasoiseksi minulle. Pystyn edistymään itsenäisesti dokumentaation avulla hyvin pitkälle. Aika ajoin joudun kysymään apua, jolloin asia selkeytyy enemmän.

Keskiviikko 28.03.2018

Tavoitteenani on edistää tehtävää, jolle on asetettu aikaa viikko. Ilmoitus on mielestäni hyvällä mallilla, mutta tehtävää vielä riittää. Ulkoasussa on pieniä yksityiskohtia, joiden

hiomiseen kuluu paljon aikaa. Ilmeni, että ratkaisuni ilmoituksen animaatioon ei toiminut jokaisella resoluutiolla. Tutkin vaihtoehtoisia ratkaisuja animaation luomiseen senior kehittäjän kanssa. Animaation testaaminen eri resoluutioilla söi suurimman osan päivän työajasta. Saimme animaation toimimaan halutulla tavalla lukuisien testien jälkeen. Tehtävään on tullut lisäys, jonka mukaan ilmoitukseen pitää tulla linkki, joka johtaa toiselle sivulle. Minun on luotava tämä linkki sekä uusi sivu. Sivun sisältöä ei ole vielä tarjolla, joten viikon aikataulu ei tule pitämään. Viikko oli vain työarvio ja minulle ohjattu tehtävä ei ole kiireinen. Työtehtävään on tullut lisää määräytyksiä sen aikana ja työmäärä sitä mukaan lisääntynyt.

Torstai 29.03.2018

Pyrin torstaina luomaan ilmoitukseen toimivan linkin. Linkin lisäksi teen sivun, jolle linkki johtaa. Sain päivän aikana luotua linkin, mutta sen johtaminen uudelle sivulle osoittautui ongelmaksi. Linkitykset ohjelmassa oli toteutettu minulle ennestään tuntemattomalla tavalla. Tarvitsin taas senior kehittäjän apua. Tehtävä ei ollut niin helppo, kuin miltä se kuulosti. Linkin ja uuden sivun luominen sekä yhteen liittäminen vei lähes koko päivän. Tämä sivu olisi erilainen, kuin muut olemassa olevat sivut ja tästä tuli lisäongelmia. Päivän lopuksi juuri ennen pääsiäislomalle lähtöä saimme ongelman ratkaistua. Opin ongelmanratkaisumalleja, sekä tapoja navigoida koodissa. Lisäsin muutaman lisäosan atom tekstieditoriin. Nämä lisäosat auttavat ongelmanratkaisussa ja virheiden karsimisessa.

Perjantai 30.03.2018

Tämä perjantai oli pitkäperjantai.

Viikon 3 viikkoanalyysi

Ilmoitustehtävä antoi minulle erittäin paljon. Knockoutin ja Lessin osaamiseni kehittyi huomattavasti. Opin uusia tekniikoita, jotka helpottavat työntekoa. Huomasin että tehtävän kuvaus saattaa olla lyhyt, mutta tehtävä itsessään onkin vaativa. Tehtäviin voi myös tulla lisää sisältöä sen aikana.

Opin testaamisen tärkeyden testatessani eri laitteilla, selaimilla ja resoluutioilla. Sovelluksen tulee toimia kaikilla päätelaitteilla ja yleisimmillä selaimilla, joten testaus on erittäin tärkeää. Laadunvarmistuksen perusasioihin kuuluu päätelaite- ja selainyhteensopivuus (Lepistö & Närvä). Ilmoitus toimi hyvin luotettavan oloisesti google chrome selaimella ja luulin sen olevan lähes valmis. Käyttämällä kehittäjän työkaluja huomasin, että ilmoituksen

animaatio ei toimikkaan halutulla tavalla resoluutiolla jota tabletti käyttää. Vielä suurempi ongelma oli, kun huomasin ilmoituksen puuttumisen kokonaan käytettäessä internet explorer selainta. Ratkaisin ongelmat hakemalla tietoa hakukoneista ja kollegoilta. Ongelmat jotka selvisivät testauksessa, toivat noin 15% lisää työtaakkaa.

Otan tästä lähtien huomioon testauksen aikaisemmassa vaiheessa. Pyrin testaamaan tekemääni muutosta jokaisella tarvittavalla selaimella ja resoluutiolla. Testaamisen ajoitan heti päätoiminnallisuuden luomisen jälkeen, sekä lopputestauksen muutoksen valmiiksi saannin jälkeen. Pystyn näin havaitsemaan muutostarpeet mahdollisimman aikaisessa vaiheessa. Tässä tapauksessa olin optimoinut animaation nopeuden ja suunnan. Tähän käytetty aika meni hukkaan, koska animaatio oli luotava eri tekniikalla. Jos olisin luonut animaation ja testannut sen heti, olisin huomannut ongelman, enkä käyttänyt turhaan aikaa sen optimoimiseen.

2.4 Seurantaviikko 4

Maanantai 02.04.2018

Tämä maanantai oli toinen pääsiäispäivä.

Tiistai 03.04.2018

Päivän tehtävänä on ilmoituksesta linkittyvän sivun luonti ja sen muotoilu, sekä yläpalkkiin navigaatio linkin luominen. Yläpalkin navigaatiolinkin on tarkoitus johtaa samaan paikkaan, kuin ilmoituksen linkin. Päivän aloitin avaamalla työkalut ja kertaamalla pääsiäisloman jälkeen asioita. Huomasin heti kahden ylimääräisen vapaapäivän vaikutuksen muistamiseen. Otan tavoitteekseni kirjoittaa enemmän muistiinpanoja tehtävistä. Tämä edesauttaa muistamista seuraavana päivänä ja viikonlopun jälkeen. Säästän työaikaa ja tehostan omaa työntekoani muistiinpanoilla, jotka kertovat lyhyesti mihin jäin ja mitä tiedostoja olen editoinut. Käytin tänään noin tunnin pelkästään siihen, että pääsin perille siitä missä olin ja mitä tiedostoja olin editoinut. Selvityksen jälkeen pääsin tehtävän pariin. Loin navigaatio linkin. Navigaatio linkin luominen oli helppoa, kun linkki ilmoitukseen oli jo luotu. Kopioin linkin ja muotoilin sen tyylit navigaatiolinkkien tyylien mukaisesti. Lopuksi lisäsin pienen ikonin navigaatiolinkin viereen.

Päivän aikana ilmeni lisää ongelmia animaation kanssa mobiililaitteilla. Päätimme yhdessä suunnittelijan kanssa, ettei ilmoitus tule mobiililaitteilla ylälaidasta vaan alalaidasta,

kuten kaikilla muillakin laitteilla. Tämä päätös toisaalta helpotti paljon työntekoa, mutta myös tarkoitti monen koodirivin poistamista. Olin tehnyt paljon niin sanottua turhaa työtä saadakseni ilmoituksen toimimaan myös ylälaidassa. En kuitenkaan turhautunut ja keskustelin asiasta myös kollegoiden kanssa. Kollegoiden mukaan isoissa yrityksissä on tavallista, että ratkaisu ei välttämättä päädy lopulliseen tuotteeseen ja tästä ei ole syytä turhautua. Mielestäni tehtävä on ollut erittäin opettava, sillä olen oppinut monia javascript tekniikoita. Uusi asia minulle on ollut javascriptin avulla tyylitiedostoon tyylien syöttäminen. Tämä tekniikka yliajaa jo olemassa olevat tyylit ja näin pystyttiin toteuttamaan ilmoituksen eri paikat eri laitteilla.

Keskiviikko 04.04.2018

Keskiviikon tärkein tehtävä on saada aikaisemmin työstäneeni sivun alustava sisältö luotua. Tämän lisäksi muotoilu täytyy viimeistellä, kun sivulle saadaan sisältö, joka on lähellä lopullista sisältöä. Loimme suunnittelijan kanssa sisällöt ja niiden lokalisaatiot. Lokalisatioita tarjotaan kolmella kielellä, jotka ovat suomi ruotsi ja englanti. Ruotsi tuotti ongelmia, mutta ongelmien ratkaisu sujui hyvin yhdessä miettimällä. Kertasin ruotsin kielen sanajärjestystä ja käytin apunani google kääntäjää. Google kääntäjän kanssa on oltava tarkkana, sillä tulos ei ole aina varmasti oikea kieliopillisesti. Google kääntäjän tehokkaassa käytössä on hyvä huomioida kieli, josta käännetään ja käännettävän tekstin pituus. On parempi kääntää englannista ruotsiin, kuin suomesta ruotsiin. Englannista käännetty tulokset kieliopillisesti tarkempia ja sanavalinnat parempia. Kääntäjää käyttäessä on myös hyvä suosia mahdollisimman lyhyitä lauseita, joissa ei ole turhia sanoja.

Olen tähän asti tehnyt komponenttia vain sovelluksessa A. Tavoitetilanne on saada komponentti toimimaan sovelluksissa A ja B. Sovelluksessa B ei ole footer komponenttia, vaan sen tiedot ovat erillisellä sivulla. Poistin sovelluksesta A footer komponentin ja lisäsin sen tiedot tekemälleni sivulle. Sovelluksessa B sivu on jo olemassa ja saatunani komponentin valmiiksi on sen lisääminen sovellukseen B lähinnä koodin kopiointia. Iltapäivällä avasin versionhallinnan ja huomasin, etten ollut tämän tehtävän aloittamisen jälkeen pullannut kertaakaan. Versionhallinnan kanssa meni reilu tunti. Minun piti ensin pullata kaikki uusi kehitys haarasta omaan tälle tehtävälle luomaani ominaisuus haaraan. Tämän jälkeen pushasin tekemäni muutokset ominaisuus haaraan. Huomasin koodin kommentoinnin olevan hankalaa, kun muokattuja tiedostoja oli noin 20 joista muutama oli poistettu ja muutaman olin luonut. Opin versionhallinnan käytön tiheyden olevan tärkeää. Koodin kommentointi on huomattavasti helpompaa, kun siirtää tekemänsä muutokset versionhal-

lintaan aina yhden kokonaisuuden jälkeen. Pyrin tästä lähtien käyttämään versionhallintaa aktiivisemmin.

Torstai 05.04.2018

Torstain tavoitteenani on testata luomani ilmoituskomponentti ja sivu saatavilla olevilla laitteilla ja selaimilla. Aion testata Windows 10 tietokoneella. Windowsin testissä aion käyttää Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Internet Explorer ja Edge selaimia. Macbookilla testatessa käytän Safari, Google Chrome ja Mozilla Firefox selaimia. Android puhelimella testatessa testaan käyttäen Google Chrome selainta. I-padilla testatessa, käytän safari selainta. Aloitin päivän Windows 10 tietokoneen testauksilla. Kaikilla muilla selaimilla paitsi Internet Explorerilla komponentti ja sivu toimivat moitteettomasti. Internet Explorerilla responsiivisuudessa oli ongelmia. Teksti ei rivittynyt oikein ja elementit eivät vaihtaneet paikkaa ruudun koko pienennettäessä. Flexbox ei toiminut Internet Explorerissa odottamallani tavalla. Onneksi tähän ratkaisu löytyi muutamalla css komennolla. Saatuaani komponentin toimimaan Internet Explorerilla testasin vielä muut selaimet siltä varalta, että tekemäni muutokset vaikuttaisivat niihin. Tekemilläni CSS muutoksilla ei ollut vaikutusta muihin selaimiin. Macbookilla ei ollut mitään ongelmia ja ilmoitus sekä sivu molemmat toimivat halutulla tavalla kaikilla selaimilla. Android puhelimen Google Chrome selainta käyttäen kaikki toimi hienosti pysty- ja vaaka-asetnoissa. I-padin safari selaimella ilmoituksen painike näytti menevän ulos ruudusta. Painikkeen painaminen ei tuntunut toimivan, kun vasta kolmannella yrityksellä. Päivän aikana oli viikoittainen tiimipalaveri, jossa pääsin ensimmäistä kertaa kertomaan omasta edistymisestäni ilmoitustehtävän kanssa.

Perjantai 06.04.2018

Tavoitteeni perjantaille on korjata I-padin testauksessa ilmenneet painikkeen kosketusta ja sijaintia koskevat ongelmat. Päivän aluksi selvitin I-padin Safari selaimen version, sillä suunnittelija epäili vanhempien selainversioiden ja flexboxin yhteensopivuudessa olevan ongelmia. Huomasin laitteessa olevan vanhan safari version. Yritin päivittää safari versiota. Hain tietoa safarin päivittämisestä, koska en ole käyttänyt applen laitteita kovin paljon. Minulle selvisi, että Safari on I-padiin esiasennettu sovellus. Safarin päivittääkseni minun oli päivitettävä I-padin koko käyttöjärjestelmä. Käyttöjärjestelmän päivitys oli hidasta. En ollut varautunut tähän ja minulla ei ollut tekemistä sen aikana. Kysyin kollegoilta, mitä voisin tehdä päivityksen aikana. Sain ohjeet, kirjoittaa dokumentaatiota komponentista. Dokumentaatio helpottaa testaajien ja muiden kehittäjien työtä. Dokumentointi tuntui hankalalta, koska en tiennyt mikä tieto on oleellista ja mikä taas ei. Sain dokumentaation kirjoitettua ja seuraavalla viikolla tarkistamme arkkitehdilta, onko dokumentaatiossa kaikki

tarvittava. Testasin I-padilla komponenttia ja se toimi uudella versiolla hyvin. Siivosin koodista vielä turhia osia pois ja pushasin sen versionhallintaan. Lisäsin komponentin sovellukseen B ja testasin sen samoilla laitteilla ja selaimilla. Testeissä ei ilmennyt ongelmia. Tehtävä asetettiin on hold tilaan, koska lopullista tekstisisältöä ei ole vielä tarjolla. Päivän lopuksi aloitin seuraavaan tehtävään tutustumisen. Tehtävä liittyy tekstin validointiin.

Viikon neljä viikkoanalyysi

Sain ensimmäisen komponenttini valmiiksi. Odotan vielä tekstejä komponenttiin, mutta toiminnallisuus on valmis. Viikon aikana huomasin oman kehitykseni. En tarvitse enää niin paljon apua itse tehtävän edistämiseksi. Kysymykseni koskivat pääasiassa, sitä miltä suunnittelija haluaa toteutuksen näyttävän. Pystyin loppuviikosta toteuttamaan itsenäisesti halutut muutokset ja pääsin itse vaikuttamaan omilla mielipiteilläni lopputulokseen. Tunnen olevani osa tiimiä, vaikka olen uusi työntekijä. Pohdimme suunnittelijan kanssa yhdessä ratkaisumalleja ja toteutusta sekä käytettävyyttä.

Opin käyttämään dokumentaatio työkaluja. Dokumentaation kirjoituskykyni parantuivat. Tiedän tärkeimmät dokumentoitavat asiat. Suuremmissa komponenteissa pyrin dokumentoimaan aina yhden kokonaisuuden valmistuttua. Tämä komponentti ei ollut suuri, joten kirjoitin dokumentaation vasta tehtävän valmistuttua.

Olen käyttänyt versionhallintaa useammin. Versionhallinnan käyttö ei enää jännitä minua samalla tavalla. Käytän versionhallintaa nyt omatoimisesti oman ominaisuus haaran sisällä. Haluan vielä varmistuksen kollegalta ennen kehitys haaraan yhdistämistä. Navigoin koodissa ja tiedostojen välillä tehokkaasti. Olen oppinut etsimään oikeat kohdat tarvittaviin muutoksiin. Sain ensimmäistä kertaa suuren onnistumisen tunteen tehtävän valmistuttua. Tämä tehtävä oli paljon laajempi, kuin aikaisemmat tehtävät. Pääsin myös määrittelemään ja suunnittelemaan, sillä tehtävänkuvauksessa ei ollut kaikkia tietoja. Tehtävä laajeni sitä tehdessä ja sen anti siinä samalla. Tehtävään tulleet uudet vaatimukset toivat mukanaan uusia asioita, kuten sivun luomisen ja linkkien toiminnan.

Tunnen kehittyneeni monella osa-alueella tämän kaksiviikkoisen työurakan aikana. Kaikkein suurin anti tehtävästä tuli sen valmistuttua. Tunnen valinneeni oikean ammatin. Onnistumisen tunne tehtävän jälkeen on erittäin palkitsevaa, kun taas uuden haasteen vastaanottaminen motivoi kehittymään. Onnistumiseni otettiin myös huomioon ja sain kehuja tiimin muilta jäseniltä. On tärkeää, että onnistumisen tunteet jaetaan työpaikalla (Furman 2012). Halu kehittyä on ohjelmistokehityksessä tärkeää, sillä teknologia kehittyy nopeasti.

Odotan innolla seuraavaa työviikkoa. Validointi tehtävä ole laajuudeltaan samankokoinen, kuin ilmoitus, mutta uskon sen opettavan minulle paljon uutta.

2.5 Seurantaviikko 5

Maanantai 09.04.2018

Sain perjantaina aloitettua validointi tehtävää ja uskon saavani tehtävän valmiiksi tänään. Tehtävä ei ole laaja. Tutustuin perjantaina Regular Expressioniin (Regex) ja sen syntaksiin. Regular expression ei ole minulle vielä täysin selvä ja sen tutkimiseen uskon menevän suurin osa ajasta. Aloitin päivän käymällä läpi perjantaina tekemäni muistiinpanot tehtävän jatkamisesta. Sain työvälitteet nopeasti käyntiin ja löysin kohdan mihin olin jäänyt. Aikaisemmin päättämästäni muistiinpanojen tekemisestä oli hyötyä. Aamupäivän käytin Regex tutkintaan. Vaikeudeksi osoittautui internetistä löytämieni ohjeiden laatu. Ohjeissa oletettiin lukijan jo osaavan Regexin käytön. Useiden eri lähteiden avulla lopulta regexin syntaksin perusteet selkisivät minulle. Onnistuin saamaan validointi tehtävän valmiiksi. Validointitehtävän javascriptilla toteutettava logiikka osuus oli simppele. Päivää oli vielä puolet jäljellä, joten aloitin seuraavan tehtävän. Seuraava tehtävä liittyi linkin lisäämiseen. Olin aikaisemmin lisännyt linkin ilmoitukseen, mutta tämä kohta ohjelmassa oli täysin erilainen. Löysin oikean kohdan, johon linkki on lisättävä. Sain lisättyä kohtaan staattista tekstiä, mutta en onnistunut vielä lisäämään linkkiä haluttuun dataan. Päivän aikana opin regexin käytön ja monen samanaikaisen lähteen käytön. Mikään löytämistäni lähteistä ei yksin vastannut kysymyksiini, joten jouduin käyttämään useampaa lähdettä samanaikaisesti.

Tiistai 10.04.2018

Pyrin tiistaina saamaan linkin toimimaan ja halutun datan printattua oikeaan kohtaan. Tehtävä ei ole kovin laaja ja uskon suoriutuvani siitä tänään. Aloitin tiistain linkkiin liittyvällä tehtävällä. Linkin on osa moni vaiheista lomaketta, jossa edetään yksi kohta kerrallaan. Lomakkeessa on mahdollista palata takaisinpäin. Linkin on tarkoitus tulla konfiguraatiosta lomakkeeseen. Linkki täytyy näkyä vain kohdissa mihin se on konfiguraatiossa määritelty. Linkin sisällön pystyy myös määrittämään konfiguraatiossa, eli jokaiselle sivulle voi tulla eri linkki. Logiikka osuuden ymmärtäminen tuotti ongelmia. Tehtävässä tarkastelin vain viittä eri tiedostoa, joista kahdessa oli suurin osa oleellisesta toiminnasta. Suurin ongelma oli tuoda tieto konfiguraatiosta javascript logiikkaan. Javascript logiikasta HTML tiedostoon vieminen ei tuottanut paljon ongelmia. Ratkaisin ongelman javascript funktiolla, joka ha-

kee konfiguraatiosta tiedot. Javascript funktio käynnistyy käyttäjän klikattua HTML elementtiä. HTML elementti tässä tapauksessa oli linkki.

Iltapäivällä Senior kehittäjä esitti vaihtoehtoisen tavan ratkaista ongelma. Tässä tavassa käytettiin knockout.js kirjaston observableja. Päivän lopuksi kävimme senior kehittäjän kanssa läpi maanantaina tekemäni validointi tehtävän. Logiikka validointitehtävässä oli tehty oikein, mutta regexiin tein senior kehittäjän ehdottaman muutoksen. Aikaisempi regexini ei huomionnut kaikkia erikoismerkkejä, kuten Ü-merkki. Päivän aikana opin koodauksen monipuolisuudesta. Saman asian voi toteuttaa monella eri tavalla. Senior kehittäjä ohjaa minua kirjoittamaan mahdollisimman tehokasta, mutta ymmärrettävää koodia. Opin myös koodaustyylien tärkeydestä. Minun koodaustyylistäni kehittyi samanlainen, kuin senior kehittäjän tyylistä koska hän ohjaa minua. Tämä edesauttaa yhdessä työskentelyä, sillä molemmat tottavat tekemään asiat saman tyylistä. Senior kehittäjä on myös ollut avoin uusille ideoille ja kysellyt minulta uudistusehdotuksia. Suunnittelimme toteuttavamme myöhemmin pitkissä tiedostoissa navigointia helpottavan menetelmän.

Keskiviikko 11.4.2018

Tämän päivän tehtäviin kuuluu aikaisempien tehtävien vienti ominaisuus haaroista kehitys haaraan. Aamulla minulla on skype palaveri, joka käsittelee tietoturva. Aloitin päivän testaamalla ilmoitustehtävän, validointitehtävän ja linkkitehtävän. Testasin jokaisen tehtävän toiminnallisuuden ja tein viimeisiä parannuksia tyyli-tiedostoihin. Poistin koodista kommentit ja debuggaukset. Siistin koodin ja jäsentelin sen loogiseen järjestykseen parantaakseni koodin ymmärrettävyyttä. Tämän jälkeen oli tunnin mittainen tietoturvaperehdytys skypen välityksellä. Perehdytyksestä opin kuinka tietoturva noudatetaan yrityksessä. Tietoturvaperehdytys on luottamuksellinen, joten en voi mainita sen sisällöstä.

Lounaan jälkeen aloitin versionhallinnan kanssa työskentelyn suunnittelijan ohjeistamana. Ensimmäinen vaihe on pushata kaikki tekemäni muutokset ominaisuushaaraan. Tämän jälkeen testataan muutosten toimivuus ja pullataan kehityshaaraan uusimmat koodit. Seuraavaksi kehityshaara yhdistetään ominaisuushaaraan, kun prosessi tehdään näin päin, tulee konfliktit ominaisuushaaraan eikä kehityshaaraan. Konflikteja ei syntynyt ja tämän jälkeen ominaisuushaaran tiedot voitiin yhdistää kehityshaaraan. Kehityshaaraan yhdistämisen jälkeen on hyvä vielä testata lisätyn ominaisuuden toimivuus. Testeissä ei ilmennyt ongelmia ja kehityshaara voitiin yhdistää master-haaraan. Tein nämä prosessit kaikille kolmelle tehtävälleni.

Päivän lopuksi suunnittelija siirsi minulle sopivia tehtäviä senior kehittäjän tehtäväjonosta. Aloitin uuteen tehtävään tutustumisen. Tehtävä oli kriittinen bugi, joka liittyi tietojen suodattamiseen. Tehtävässä tarkastellaan samoja tiedostoja, kun minun ensimmäisessä tehtävässä.

Tänään tein monta tuntia töitä versionhallinnan kanssa. Minun varmuuteni versionhallinnan käytössä lisääntyi. Versionhallinnan prosessien järjestys on selkeä. Huomasin myös tämän päivän päiväkirjamerkinnän selkeyttäneen minulle prosesseja entisestään. Tunnen oppivani asiat hyvin, kun minun on selitettävä ne. Tässä merkinnässä kertosin koko prosessin kulun ja jouduin pohtimaan jokaista kohtaa sekä niiden järjestystä.

Torstai 12.04.2018

Pyrin päivän aikana ratkaisemaan eilen aloittamani suodatustehtävän. Aloitin päivän tarkastelemalla suodatustehtävää. Tehtävä oli haastava. Kyseessä oli kahden samanaikaisen suodattimen yhteistoiminta. Suodattimien lisäys toimi järjestyksessä, jossa suodatin A sijoitettiin ennen suodatinta B. Jos suodatin B asetettiin ennen suodatinta A, suodattui kaikki hakutulokset pois ja vastauksena tuli nolla tulosta näillä suodattimilla. Suodattimilla olisi kuitenkin pitänyt tulla tuloksia. Tutkimme yhdessä senior kehittäjän kanssa ongelmaa. Kävimme molemmat yhdessä ja erikseen suodattimeen liittyvät tiedostot läpi. Ongelma lopulta löytyi päivämäärä suodatuksen formatoinnista. Suodatuksen alussa kaikki päivämäärät muutettiin muotoon "DD-MM-YYYY HH:MM:SS" vertailua varten. Formatointi kohdassa oli määritelty mistä muodosta muutettaessa päivämäärä muutetaan tähän muotoon. Ongelma oli, kun päivämäärällä suodatettiin uudestaan ja tieto oli jo halutussa muodossa. Funktio yritti formatoida päivämäärän uudestaan ja funktio ei kelpuuttanut annettua muotoa. Tästä seurasi päivämäärän arvo "Invalid Date". Ongelma ratkaistiin laittamalla haluttu muoto myös funktion hyväksymiin muotoihin. Tässä tapauksessa tieto muutetaan samasta muodosta samaan muotoon.

Perjantai 13.04.2018

Perjantaina meillä oli tiimipäivä. Tiimipäivä pidettiin vuokramökillä. Tiimipäivän aikana teimme ryhmätöitä workshop tyylisesti. Tiimipäivään ei otettu tietokoneita mukaan. Tavoitteeni tiimipäivälle on ryhmäytyminen ja ihmisiin tutustuminen. Onnistuin tavoitteessani hyvin. Tunsin olevani osa tiimiä, vaikka olen uusi työntekijä. Päivän aikana oli kolme erilaista ryhmäjakoja. En ollut kertaakaan samassa ryhmässä web tiimin jäsenten kanssa. Työskentelen web tiimin jäsenten kanssa päivittäin ja pidin tätä tiimipäivän ryhmäjakoja erittäin tärkeänä asiana integroitumiseni kannalta. Päivän alku tuntui jännittävältä, koska

luulin ettei minulla olisi paljon annettavaa ryhmätehtävissä kokemattomuuteni takia. Pääsin kuitenkin osallistumaan ja esittämään ryhmätöitä. Olin yllättynyt kuinka paljon pystyin osallistumaan.

Viikon 5 viikkoanalyysi

Viikko oli normaalia viikkoa kiinnostavampi. Opin regexin alkeet. Paransin osaamistani versionhallinnan käytössä. Versionhallintatyökalun käyttö luonnistuu huomattavasti paremmin, kuin alussa. Pystyn omatoimisesti siirtämään tekemäni muutokset kehityshaaraan. Opin tällä viikolla tagittamisen ja versionumeron nostamisen. Tagin lisääminen tarkoittaa tässä yhteydessä versionumeron lisäämistä kehityshaaran mergeen. Versionumero on nostettava tiedostojen konfiguraatio tiedostoissa, jotta kyseinen uusi versio otetaan käyttöön.

Olin viikolla neljä päättänyt tehdä muistiinpanoja nopeuttaakseni asioiden muistamista. Huomasin tällä viikolla muistiinpanojen hyödyn, sillä minulla oli välillä monta samanaikaista tehtävää. Päivän aloittaminen muistiinpanojen lukemisella nopeuttaa työn aloittamista. Tekemäni muistiinpanot ovat yleensä muutamia avainsanoja tai lauseita, joten niiden kirjoittamiseen ei mene paljoa aikaa. Arvioin säästävänä noin kolmestakymmenestä minuutista tuntiin päivittäin muistiinpanojen avulla. Huomasin aikaisempien tehtävien hyödyn uusissa tehtävissä. Tällä viikolla tuli ensimmäisen kerran tehtävä, jossa palasin samaan komponenttiin, jota olin muokannut aikaisemmassa tehtävässä. Tiedostot olivat tuttuja ja tiesin nopeasti mihin kohtaan muutokset on tehtävä, koska olin tutustunut tiedostoon aikaisemmin. Tutustuin tiimipäivässä kollegoihin, joiden kanssa en työskentele vielä kovin aktiivisesti. Tämä oli tärkeää koska minun on jatkossa tehtävä paljon yhteistyötä testaajien ja tietokanta tiimin kanssa. Tunnen olevani osa tiimiä. Minut on vastaanotettu erittäin hyvin ja kollegat ovat kannustavia.

Torstaina siirsin valmistuneet tehtäväni tikettijärjestelmässä senior kehittäjälle, joka asentaa ne tuotantoympäristöön. Tästä tuli onnistumisen tunne, kun suuri määrä tehtäviä lähti tehtävälistaltani. Tunnen pysyväni hyvin aikatauluissa, vaikka minulle on sanottu, ettei aluksi tarvitse välittää aika-arvioista tehtävissä. Seuraavien tehtävien deadlinet ovat tämän kuun lopussa. Uskon pystyväni suorittamaan tehtävät ajoissa. Näiden viiden viikon aikana kehitykseni on ollut nopeaa ja opin viikoittain useita uusia tekniikoita ja työtapoja. Kehitykseni kannalta tärkeää on ollut oma kiinnostus, joka motivoi oppimaan uutta jatkuvasti. Suurena apuna on web tiimin kollegat, jotka ovat valmiita auttamaan aina, kun apua tarvitsen. Mielestäni tähän mennessä perehdytys on onnistunut erittäin hyvin. Uuden tehtävän alussa senior kehittäjä tai suunnittelija neuvoo tehtävän sisällön ja sen jälkeen aloi-

tan tehtävän tekemisen. Seuraava tavoitteeni on valita itse tehtäviä listalta ja selvittää omatoimisesti tehtävänannon sisältö. Tällä hetkellä minulla ei ole keskeneräisiä tehtäviä, joten maanantaina käyn tehtävälistani läpi ja valitsen sopivan tehtävän. Valintaani vaikuttaa tehtävän kiireellisyys, deadline ja arvioitu suoritusnopeus. Priorisointi on tärkeää yrityksen ja minun työni kannalta. Sarkkinen siteeraa artikkelissaan AikaJärjestys asiantuntijatyössä tutkimushanketta, jonka mukaan yli 90 prosenttia asiantuntijoista priorisoi työtehtäviään ja yhtä moni arvioi tämän auttavan ajanhallinnassa (Sarkkinen).

2.6 Seurantaviikko 6

Maanantai 16.04.2018

Tavoitteeni maanantaille on edellisen viikon viikkoanalyysissä pohtimaani oma-aloitteisuuteen panostaminen ja tehtävien valinta omatoimisesti. Aamulla kävin läpi tehtävälistaani ja kaksi tehtävää erottuivat deadlineen perusteella. Tehtävien deadlinet ovat 26.04.2018 ja 30.04.2018. Minulla on paljon aikaa suoriutua tehtävistä, joten en juurikaan kysele apua vaan pohdin pidempään yksin ja tutkin erilaisia ratkaisumalleja. Ensimmäinen tehtävä liittyy konfiguraatioon, jossa piti tietynlaisille käyttäjille näyttää kenttä, mutta toisille ei. Sain tehtävän toiminnallisuuden toteutettua, mutta määrittelyssä ei ollut kaikkea tehtävään liittyvää kerrottu. Tarvitsen tähän suunnittelijan mielipiteen. Suunnittelija oli tänään sairaana, joten siirryin seuraavaan tehtävään ja asetin ensimmäisen tehtävän On hold tilaan. Aloitin lounaan jälkeen seuraavan tehtävän. Tämä tehtävä oli myös konfiguraatio tehtävä. Tässä tehtävässä minun tuli konfiguroida näkymään vain yhdelle asiakkaalle toinen valintaruutu. Valintaruutujen samanaikainen valinta ei pidä olla määrittelyn mukaan mahdollista. Valintaruudun valittua ilmestyy varmistusteksti. Varmistustekstissä kysytään käyttäjältä varmistusta valinnan jälkeen. Valinta on mahdollista peruuttaa tai hyväksyä. Tämä tehtävä vaati enemmän javascriptilla koodattua logiikkaa, kuin edellinen. Sain päivän aikana logiikan melkein valmiiksi. Tällä hetkellä ratkaisuni tukee näkymää, jossa molemmat valintaruudut ovat näkyvissä, mutta toteutus ei toimi yhden valintaruudun näkyvässä. Huomenna pyrin korjaamaan logiikan, siten että se on riippumaton näkymästä. Tänäpäin en edennyt yhtä nopeasti, kuin aikaisemmin. Suoriuduinkin kuitenkin tavoitteestani hyvin. Olin oma-aloitteinen ja pystyin ratkaisemaan ongelmia yksin.

Tiistai 17.04.2018

Tavoitteeni on viimeistellä eilisen tehtävät suunnittelijan määräyksien perusteella. Päivän aikana on myös palaveri, jossa käsitellään työjonoa. Palaveri oli heti aamusta. Palaverin jälkeen työstin logiikka ongelmaa, joka oli jäänyt eiliseltä. Sain logiikka ongelmaan luotua

kaksi ratkaisumallia, jotka esitin senior kehittäjälle. Senior kehittäjän idean pohjalta tein kaksi eri konfiguraatiota, joissa käytettiin molemmissa eri logiikka ratkaisua. Päivän lopuksi vein tekemäni muutokset versionhallinnan ominaisuushaaraan.

Keskiviikko 18.04.2018

Keskiviikon aikana en päässyt koodaamaan kovinkaan paljoa. Päivän aikana oli monta palaveria, joissa selkeytyi työnkulkuun ja aikatauluihin liittyviä asioita. Yhdessä palaverissa käsiteltiin myös koko firman laajuisia asioita. Palaverien lisäksi viimeistelin eiliset tehtävät ja tein muutaman tarvittavan tyylikorjauksen. Tyylit eivät toimineet muutamassa paikassa, koska päätason tyylejä on muokattu. Minun työstämäni osion tyylit on periytetty päätason tyyleistä. Korjasin ongelman luomalla uuden luokan elementeille, jotka perivät päätason tyylit. Tähän luokkaan periytin päätason tyylit ja yliajoin osan niistä. Tällä tavalla päätason tyyli ei muutu ja missään muualla ei rikkoudu mitään.

Tyylimuutosten jälkeen vein tekemäni muutokset kehityshaaraan ja nostin versionumeroa. Tämä oli ensimmäinen kerta, kun tein koko versionhallinta osuuden itsenäisesti. Mergessä tuli konflikteja, jotka ratkaisin käyttämällä kehityshaarassa ollutta koodia pohjana. Otin talteen omat muutokseni ja poistin ne koodista. Mergen jälkeen lisäsin omat muutokseni takaisin. Tästä tuli uusi hyvä oppi, jonka aion ottaa jatkossa tavaksi. Olemassa olevan ominaisuushaaran koodi saattaa olla jopa kuukausia vanhaa. Ennen työntekoa on siis syytä hakea uusimmat kehityshaaran koodit ominaisuushaaraan. Tämä ehkäisee konfliktien syntyä ja säästää aikaa.

Torstai 19.04.2018

Viime viikolla senior kehittäjä oli flunssassa ja alkuviikosta suunnittelija. Nyt tämä flunssa tarttui minuun. Minulla oli jo keskiviikkona vähän flunssainen olo ja selvitin, kuinka saan työsähköpostin auki työpaikan ulkopuolelta. Tämän selvittäminen oli tärkeää, koska olin tulossa kipeäksi ja ilmoitus siitä on tehtävä työsähköpostin välityksellä. Torstai aamuna ilmoitin poissaolostani työsähköpostilla esimiehelleni, tiimin esimiehelle sekä web tiimin jäsenille. Merkitsin myös kalenteriin olevani sairaana, jotta mahdollisten kokous kutsujen tekijät näkevät poissaoloni.

Perjantai 20.04.2018

Olin perjantaina vielä flunssassa, joten en mennyt töihin. Työpaikalla on käytäntö, jonka mukaan saa olla kolme päivää omalla ilmoituksella sairaslomalla. Kolmen päivän jälkeen on tuotava lääkärintodistus.

Viikon 6 viikkoanalyysi

Viikon aikana pääsin omatoimisesti valitsemaan tehtäviä. Opin lisää asiakas kohtaisista konfiguraatioista. Konfiguraatiossa on pohja, jonka päälle asiakaskohtaisuudet laitetaan. Konfiguraatio on suunniteltu siten, että asiakaskohtaisen konfiguraatio kohdan ollessa tyhjä käytetään siinä kohdassa pohjakonfiguraation asetuksia. Tämä on hyvä tapa estää virheet. Konfiguraatiota muokatessa ei tarvitse tarkistaa jokaista kohtaa ja niiden olemassaoloa, koska pohjakonfiguraatio estää niin sanotut puuttuva tieto virheet.

Opin helpon tavan konfliktien korjaamiseen versionhallinnassa. Tämä tapa toimii parhaiten silloin, kun omia muutoksia on vähemmän kuin muiden tekemiä muutoksia. Otin talteen omat tekemäni muutokset ja käytin versionhallinnan konfliktien ratkaisu asetusta, joka poistaa tekemäni muutokset ja käyttää versionhallinnassa olevaa versiota. Versio haarojen yhdistämisen jälkeen voi omat muutokset lisätä koodiin. Tämä tapa ei toimi hyvin, jos omia muutoksia on todella paljon. Omien muutosten talteen ottaminen tulee todella työlääksi. Paras tapa välttää suuria konflikteja on muistaa säännöllisesti pullata. Keski- viikkona päätin aina pullata ja tehdä mergen ennen kehittämisen aloitusta. Tämä pitää työstämäni ominaisuus haaran ajan tasalla ja nopeuttaa valmistuneen muutokset vientiä kehitys haaraan.

Selvitin tällä viikolla myös käytännön asioita. Tiedän nyt, kuinka tulee toimia ja kenelle tulee ilmoittaa sairastumisesta. Sairastuessa on ilmoitettava esimiehelle, tiimin esimiehelle ja lähimmille työkavereille eli minun tapauksessani senior kehittäjälle ja suunnittelijalle. Sairaspoissaolosta on tehtävä kalenterimerkintä, joka näkyy koko päivän pituisena varauksena. Kalenterimerkinnän perusteella voidaan esimerkiksi siirtää jotain palaveria, jossa sairaana olevan henkilön osallistuminen on välttämätöntä. En usko kahden päivän sairaslomallani olevan kovin suurta merkitystä aikataulullisesti. Seuraavien tehtävieni deadlinet ovat vasta 30.04.2018 ja 05.05.2018. Luin keskiviikkona tehtäväkuvaukset läpi ja arvioisin tehtävien pituudeksi 2-3 työpäivää tehtävää kohden.

2.7 Seurantaviikko 7

Maanantai 23.04.2018

Tavoitteenani on syventyä tehtävään, jonka deadline on 30.04.2018. En odota saavani tehtävää valmiiksi vielä tänään. Tehtävässä on taas kyseessä filtteriointi. Tällä kertaa filtteriöinnin tulos on oikea, mutta kun se siirretään exceliin tulee listaan liikaa tuloksia. Aloitin debuggaamisen lisäämällä logituksia koodiin. Logitukseen laitoin listan tulokset, jotta näkisin ovatko listan tulokset oikeat jokaisessa vaiheessa. Virhe syntyi vasta excelin koostamis vaiheessa. Pienensin filtteriötävää testidataa rajaamalla haun mahdollisimman pieneksi. Tällä haulilla sain 10 tulosta, mutta exceliin tuloksia tuli noin 100. Tämän pienen testidatan avulla pystyin tarkastelemaan virhettä paremmin.

Sain selville mistä virhe johtui. Kyse oli siitä, kuinka listauksen tulokset on identifioitu. Jokaisella käyttäjällä oli oma ID. Tässä listauksessa haettiin dataa, jossa käyttäjän nimi voi toistua monta kertaa. Tuloksiin tuli siis joka kerta kaikki saman käyttäjän tapaukset riippumatta filtteriöinnistä. Esitin löytöni senior kehittäjälle ja hän otti yhteyttä tietokanta tiimiin.

Tässä vaiheessa en pystynyt edistämään tehtävää itse. Kävin läpi tehtäväjonoani ja huomasin yhden aikaisemmista valintaruutu tehtävistä olevan siellä. Tähän tehtävään oli tullut lisätoive, jossa valintaruutuihin halutaan radiobuttonien kaltainen toiminta. Tämä tarkoittaa sitä, että molemmat valintaruudut eivät voi olla samaan aikaan valittuina, mutta yksi on oltava aina valittuna. Tämä vaati muutoksia kyseisen asiakkaan konfiguraatioon, jossa määritin oletusarvoksi toisen kohdan. Tämä kohta on valittuna valmiiksi. Tämän jälkeen loin funktion jonka avulla tallennettu valinta voidaan tuoda näkyviin, jos käyttäjä palaa tähän kohtaan.

Saatuani tämän tehtävän valmiiksi tarkistin excel tehtävän tilanteen. Tietokanta tiimiltä oli tullut viesti, jossa kerrottiin listauksen käyttävän eri ID:tä. Nyt listaus toimi kuten sen kuuluukin. Tässä vaiheessa huomasin yhden bugin. Bugi esti käyttäjää poistamasta valintaa, jos käyttäjä oli vaihtanut filtteriointitapaa ennen valinnan poistamista. Etsin koodista kohdan, jossa valintojen poistaminen tapahtuu. Huomasin tässä käytettävän vain filtteriöityä dataa. Muutin poistonapin toimintaa, siten että se poistaa nyt kaikki valinnat eikä vain filtteriöityjä valintoja. Tänään opin tiimien välisestä yhteistyöstä. Minulle osoitettu tehtävä ei vaatinutkaan minulta toimenpiteitä. Tehtävä oli osoitettu web tiimille, koska virhe vaikutti olevan käyttöliittymässä. Onnistuin tehokkaasti selvittämään mikä virheen aiheuttaa ja selittämään sen kollegoilleni, vaikka en itse osannut virhettä korjata.

Ylitin omat aamuiset odotuksen ja suoriuduin useammasta tehtävästä, kuin odotin. Päivän lopuksi katsoin työlistaa ja huomasin listalla seuraavaksi olevan kaksi tehtävää. Tehtävän A deadline on 08.05.2018 ja tehtävän B deadline on 05.05.2018. Kiinnitin huomiota prioriteetteihin. Tämän asiakkaan prioriteetti asteikko on 1-3, jossa 1 on kriittinen ja kiireisin. Tehtävä A oli arvioitu olevan työmäärältään 6 päivää ja tehtävä B 1 päivä. Valitsin tehtävän A seuraavaksi tehtäväkseni, vaikka sen deadline on myöhemmin ja tehtävän työmääräarvio on pidempi. Valitsin tehtävän A, koska sen prioriteetti tasoksi oli määritetty 1, kun taas tehtävän B prioriteetti taso oli 3.

Tiistai 24.04.2018

Tiistaina lähdin selvittämään uutta laajaa kokonaisuutta. Tässä tehtävässä on tarkoitus luoda sivulle kokonaan uusi osio, joka hakee tietoa käyttäjän tiedoista. Aloitin päivän tutkimalla tehtävää, mutta en päässyt siinä alkuun. Käännyin senior kehittäjän puoleen. Tutkimme tehtävää ja sen määrittelyä. Senior kehittäjä tuli siihen tulokseen, että tehtävä olevan liian haastava minulle tässä kohtaa. Siirsin tehtävän senior kehittäjälle.

Tämän jälkeen osallistuin työfysioterapeutin järjestämään ergonomia ohjaukseen. Ergonomia ohjauksessa käytiin ensin yhteisesti läpi hyviä työasentoja ja muutamia venytyksiä, joita olisi hyvä tehdä. Tämän jälkeen fysioterapeutti kävi jokaisen halukkaan työpisteellä ohjaamassa. Tässä ohjauksessa teimme muutaman muutoksen työasentooni. Siirsimme näytön paikkoja siten, että kääntäisin päätäni työskennellessä molempiin suuntiin. Sain myös suosituksen seisaaltaan työskentelystä. Työpisteessäni on sähköpöytä, joka mahdollistaa seisaaltaan työskentelyn. Pysin tekemään seisaaltaan aluksi noin tunnin verran töitä päivää kohden. Toimiva työasema voidaan säätää seisomakorkeudelle (Työterveyslaitos)

Ergonomiaohjauksen ja lounaan jälkeen otin työn alle uuden tehtävän. Tässä tehtävässä on tarkoitus luoda sivulle takaisin painike. Tämä painike vie käyttäjän takaisin sivulle, josta käyttäjä on tullut. Sivulle on mahdollista tulla kahdelta eri sivulta. Löysin helpon tavan tehdä takaisin napin logiikka. Tässä tavassa on haittapuolena se, ettei siinä käytetä suoria linkkejä vaan funktio palauttaa käyttäjän edelliselle sivulle. Tämä tuottaa ongelman, jos käyttäjä tulee sivulle toiselta sivulta suoran linkin kautta. Hain painikkeeseen sopivat tyyli- ja testasin tyylien toimivuuden mobiili ja tabletti resoluutioilla. Aion parantaa toiminnallisuutta huomenna senior kehittäjän avustuksella.

Keskiviikko 25.04.2018

Päivän tarkoituksena on saada tämänhetkinen tehtäväni valmiiksi. Aamupäivällä on pala-veri, jossa käsitellään tehtävien priorisointia. Tänään teen myös tehtävälistan suunnittelijan kanssa. Tehtävälistan on tarkoitus opastaa työntekoani suunnittelijan loman aikana. Päivän aluksi paransin senior kehittäjän kanssa eilisen tehtävän paluu painikkeen toiminnallisuutta. Tein painikeeseen toteutuksen, jolla se tarkistaa tämän hetkisen urlin. Urlin perusteella painike ohjaa takaisin yhdelle kahdesta mahdollisesta sivusta. Tämän jälkeen muutin sivulle vievien linkkien url-osoitteita, jotta ne ovat erilaiset riippuen sivusta, jolta sinne on tultu. Iltapäivällä käytimme reilun tunnin aikaa tehtävälistan järjestämiseen. Siirsimme senior kehittäjältä joitain minulle sopivia tehtäviä minun listalleni. Seuraavaksi priorisoimme tehtävät tärkeysjärjestykseen. Lopuksi kävimme kehittäjän kanssa jokaisen tehtävän läpi. Hän selitti minulle, mitä tehtävässä haetaan takaa ja minä kerroin mielipiteeni tehtävän vaikeustasosta.

Tiedän nyt kahden seuraavan viikon tehtävät. Näihin tehtäviin voi tulla muutoksia, mutta on hyvä tietää mahdollisimman pitkälle eteenpäin, jotta voin suunnitella omaa tekemistäni ja tarkastella etenemistä. Sain tänään myös positiivista palautetta kehittäjältä. Palautteessa hän kertoi minun suoriutuvat tehtävistä odotettua nopeammin. Tästä syystä tehtävälistaani suunniteltiin pidemmälle. Tunnen nyt olevani hyödyksi tiimille ja olen lievittänyt senior kehittäjän työtaakkaa. Aloitin päivän lopuksi tehtävän, jossa minun tulee toteuttaa tulostuspainike, sen tyylit ja rajapintakutsut.

Torstai 26.04.2018

Tavoitteeni torstaille on tehdä tulostuspainike niin pitkälle kun mahdollista. Aion tehdä ensimmäistä kertaa perjantaina etätöitä kotoa käsin. Haluan päivän aikana selvittää mahdollisimman paljon seuraavista tehtävistä. Etänä ollessani pystyn kommunikoimaan kollegoiden kanssa skypen välityksellä, mutta en usko sen olevan yhtä tehokasta kuin kasvokkain kommunikoimisen. Aloitin päivän luomalla painikkeen. Painikkeen tyylien kanssa ilmeni ongelma. En pystynyt periyttämään tyylejä suoraan mistään muusta painikkeesta, koska mikään olemassa oleva painike ei vastannut tehtävän määrittelyä. Periytin mahdollisimman samanlaisen painikkeen ja yliajoin osan tyyleistä. Tyylien kanssa meni koko aamupäivä. Testasin painikkeen ja näkymän responsiivisuutta eri resoluutioilla ja sain valmiiksi painikkeen, joka on käytettävissä kaikilla tuetuilla resoluutioilla. Tyyleihän saattaa tulla uusia määrittelyjä suunnittelijan palattua lomalta. Seuraavaksi tein rajapintatoteutuksen senior kehittäjän johdolla. Tämä osuus jäi epäselväksi ja en osaa vielä tehdä rajapintaan liittyviä asioita itsenäisesti. Minulle osoitetuissa tehtävissä ei ole tarvinnut tähän

mennessä tehdä rajapintaan liittyviä toimenpiteitä. Haluan kuitenkin oppia myös rajapintatoteutuksen tekemisen. Teimme rajapintakutsun ja siihen liittyvät tehtävät niin pitkälle kun oli mahdollista. Tämä tehtävä kuitenkin menee on hold tilaan, koska tietokantatoteutus on kesken. Palaan tehtävään todennäköisesti ensi viikolla. Iltapäivällä senior kehittäjä neuvoi minua seuraavan tehtävän aloittamisessa. En kerennyt aloittaa tätä tehtävää vielä, mutta minulla on nyt hyvä käsitys siitä, mitä tehtävässä pitää tehdä.

Perjantai 27.04.2018

Perjantaina pidän etäpäivän. Pystyn kysymään skypeen välityksellä neuvoa senior kehittäjältä. Keskustelimme asiasta torstaina. Päätimme, että on parempi siirtyä seuraavaan tehtävään, jos on kyse tehtävästä, jossa tarvitsen paljon apua. Skypeen välityksellä on hyvä kysyä pieniä apuja, jotka auttavat minua eteenpäin. Skypessä on mahdollista jakaa ruutu tarvittaessa. Ruudunjaolle ei ole tarvetta, koska tehtävälistani aikataulu ei ole kiireinen. Kaikki seuraavat tehtäväni on aikataulutettu seuraavaan julkaisuversioon. Tähän on aikaa noin 3 viikkoa. Tehtäviä on monta, joten voin siirtyä seuraavaan tehtävään, jos en pääse yhdessä eteenpäin. Aloitin päivän kytkemällä oman tietokoneeni hiiren, näppäimistön ja näytön työkannettavaani.

Aloitin tekemään tehtävää, jossa minun piti muokata kalenteri komponenttia. Kalenterin päivävalinta on tarkoitus estää tietynlaisilta käyttäjiltä. Toisenlaiset käyttäjät saavat valita vain ensimmäisen ja viimeisen päivän. Tarkoituksena on siis valita aina kokonainen kuukausi. Sain valintakenttien käytön estettyä, mutta kalenterin päivävalinnan muokkaamisessa en onnistunut. Yritin ratkaista tätä ongelmaa aamupäivän. Päätin siirtyä seuraavaan tehtävään, jossa tiesin mitä tehdä. Tehtävässä piti muokata tietojen näyttötapaa asiakkaalle A. Tiedot haluttiin näyttää eri järjestyksessä ja osan niistä tulee olla piilossa. Piilossa olevat tiedot avautuvat nuolipainiketta painamalla. Nuolipainiketta painamalla uudelleen tiedot saa piilotettua.

Sain toteutettua tietojen uudelleenjärjestämisen. Uuden järjestyksen jälkeen tein painikkeen ja koodasin logiikka osuuden siihen. Painike ei näytä nuolelta, mutta toteutin ensin kaiken toiminnallisuuden, jonka jälkeen keskityn tyylihin. Opin päivän aikana, että tehtävän vaihtaminen voi tehostaa työntekoa. Välillä on hyvä tehdä jotain muuta ja myöhemmin palata tehtävään, jos aikataulut mahdollistavat tällaisen työtavan. Työtehtäviä ei kuitenkaan kannata olla liian montaa samanaikaisesti.

Viikon 7 viikkoanalyysi

Seitsemännen viikon aikana minun oli oltava yhteydessä muihin tiimeihin. Kommunikoitin tietokantatiimin kanssa ja pääsin viikkopalaverissa ottamaan kantaa tiimini tehtävien edistymiseen. Osallistuin viikon aikana useaan palaveriin ja en tuntenut olevani vain kuuntelemassa. Tunnen olevani hyvin integroitunut tiimiin ja yritykseen. Minua ei enää pidetä täysin uutena työntekijänä, joka ei tiedä asioita. Minulle on tullut testaaajilta kysymyksiä, joista osaan olen pystynyt vastaamaan ja osan olen ohjannut senior kehittäjälle. Pääsin näkemään työpanokseni hyödyt tehtävälialta. Minun työstäni on nyt huomattavasti apua tiimille ja yritykselle.

Versionhallinta osaamiseni on kehittynyt. Pystyn toimimaan täysin itsenäisesti kehityshaarassa ja ominaisuushaaroissa. Tulevaisuudessa tulen viemään versioita tuotanto haaraan. Tätä en vielä osaa, enkä tiedä milloin minun tulee tällaisia tehtäviä tehdä. Kehitysympäristön ongelmien ratkaisu on tullut tutuksi. Pystyn rutiininomaisesti ratkaisemaan suurimman osan ongelmista. Opin ergonomisia työtapoja ja otin tavoitteekseni jatkossa tehdä vähintään tunnin töitä seisaaltaan. Aion pysyä tällä alalla pitkään ja ergonomia on tärkeä työterveydellinen asia. Työfysioterapeutti kävi työpisteelläni säätämässä tuolini oikealle korkeudelle ja nostamassa näyttöjäni ylemmäs. Hän painotti tuolin perällä istumisen tärkeyttä.

Viikon aikana selvisi eri tiimien riippuvuus toisistaan. Minun tehtäväni loppuun vieminen vaati tietokanta- ja integraatiotiimien tehtävien valmistumista. Mielestäni oli kuitenkin hyvä viedä tehtävä niin pitkälle, kun mahdollista. Mielestäni tämä on hyvä työtapo. Heti muiden tiimien tehtävien valmistuttua voin palata tehtävään ja tiedän jo valmiiksi mistä on kyse ja mitä on vielä tehtävä. Näin nopeutan suuren kokonaisuuden valmistumista. Kokonaisuus pääsee testaukseen ja sitä kautta tuotantoon nopeammin. Toimin samalla tavalla perjantain tehtävissä. Tein ensimmäistä tehtävää niin pitkälle, kun itsenäisesti osasin ja sen jälkeen siirryin seuraavaan tehtävään. Toisessa tehtävässä taas toteutin toiminnallisuuden ensin ja keskityn tyyliin vasta sen jälkeen. Mielestäni tyyli on helpompi toteuttaa toiminnallisuuden jälkeen. Syy tähän on se, että tyyli saattavat lakata toimimasta halutulla tavalla, jos toiminnallisuutta muutetaan. Toiminnallisuudet eivät muutu tyylien mukaan. Aion tästä lähtien tehdä tehtävissäni niin sanotun raakaversioiden lopputuloksesta. Raakaversiossa on kaikki haluttu toiminnallisuus, mutta tyyli eivät välttämättä vastaa vielä lopullista tuotosta. Tämä työtapo tehostaa työntekoa ja vähentää tehtävään kulutettua aikaa. Arvion säästävänä noin 15% enemmän aikaa tällä työtavalla. Toiminnallisuuksien muuttaminen voi tarkoittaa jopa tyylien kokonaan uudelleen tekemistä. Tyyliin kuluu tehtävästä riippuen 10-30% tehtävän kokonaisajasta. Tyylien korjaamiseen ei mene niin paljon aikaa, koska niitä ei tarvitse muokata aina uuden toiminnallisuuden jälkeen.

Viikon aikana opin myös etätyöskentelystä. Etätyöskentely on nykyaikainen etu, joka on aika yleinen IT-alan yrityksissä. Vaikeinta etätyöskentelyssä mielestäni oli kommunikointi senior kehittäjän kanssa ja taukojen pitäminen. Kommunikointi skypeen välityksellä ei ole yhtä tehokasta, kun kasvotusten. Uskon etätyöskentelyn kehittäneen minua itsenäisenä toimijana. Taukojen pitäminen oli hankalaa, koska tunsin huonoa omatuntoa niistä. Pidin vain kahdenkymmenen minuutin ruokatauon ja en yhtään normaalia taukoa perjantain aikana. Minulla on toinen etäpäivä maanantaina ja pyrin pitämään normaalit tauot. Tämänhetkinen tehtävälista mahdollistaa etätyöskentelyn hyvin. Minulla on paljon tehtäviä ja niissä ei ole tiukkoja aikatauluja. Pidän maanantaina etäpäivän, koska tiistaina on vappupäivä. Vappupäivän takia suuri osa työntekijöistä pitää saldovapaata tai työskentelee etänä maanantaina.

2.8 Seurantaviikko 8

Maanantai 30.04.2018

Maanantai on minun toinen etäpäiväni. Maanantaina jatkan viime perjantain tehtäviä. Aloitin päivän tehtävästä, joka jäi perjantaina kesken. Sain avattua tarvittavan ohjelmat. Pian tämän jälkeen senior kehittäjältä tuli Skype viesti. Viestissä hän antoi minulle listan tehtävistä, jotka olin aikaisemmin tehnyt. Nämä tehtävät olivat asiakkaan testiympäristössä. Hän pyysi minua testaamaan niitä siellä, koska tiesin miten niitä tulisi testata. Testasin kaksi neljästä tehtävästä, jotka toimivat hyvin. Toiset kaksi tehtävää vaativat erilaisen käyttäjäprofiiliin testaukseen. Tällä hetkellä uusia käyttäjiä ei pystytty luomaan ja tarvittavan laista testikäyttäjää ei ollut tarjolla. Raportoin tilanteen senior kehittäjälle ja hän siirsi kaksi tehtävää, joita ei pystytty testaamaan on-hold tilaan. Nämä testataan, kun saadaan tarvittavan lainen käyttäjä. Testauksen jälkeen jatkoin tehtävääni. Loin neljä uutta valintaruutua ja lisäsin niille ohjetekstit. Tämän jälkeen koodasin logiikan valintaruutuihin. Jokainen valintaruutu on erillinen toisistaan ja niistä voi valita niin monta, kuin käyttäjä haluaa tai olla valitsematta yhtään. Mietin olisiko valintaruutujen logiikka mahdollista koodata vain yhdellä funktiolla neljän sijaan. Kävimme kymmenen minuutin pituisen Skype keskustelun senior kehittäjän kanssa asiasta. Päätimme palata asiaan keskiviikkona. Loppupäivän tein lokalisaatioita ohjeteksteihin. Käänsin suomenkieliset ohjetekstit englanniksi ja ruotsiksi.

Tiistai 01.05.2018

Tiistai oli vappupäivä.

Keskiviikko 02.05.2018

Keskiviikkona päivän teema on kahden aikaisemman etäpäiväni ongelmien ratkaisu senior kehittäjän kanssa. Arvioin, että ainakin puolet päivästä kuluu näiden ongelmien ratkaisuun. Aloitimme päivän senior kehittäjän kanssa tarkastelemalla kalenteri tehtävää. Tehtävässä kalenterista tulee ottaa pois päivävalintoja siten, että on mahdollista valita vain kokonaisia kuukausia. Tämä konfiguraatio tulee vain yhdelle asiakkaalle. En osannut itse tehtävästä kovinkaan paljoa itsenäisesti. Etenin kumminkin senior kehittäjän vinkeillä ja pystyin lisäämään hänen ehdottamansa koodin pätkät. Törmäsimme ongelmaan, jossa tieto valituista kentistä ei tullut tietokannasta ennen kalenterikomponentin lataamista. Tämän ratkaisimme lisäämällä tiedon muuttujaan, joka ladataan ennen kalenteri komponenttia. Kalenterikomponentti muuttaa tämän muuttujan arvoa. Kalenteri tehtävä saatiin ratkaistua ja vein muutokset versionhallintaan. Nostin komponentin versionumeroa ja siirryin seuraavaan tehtävään.

Jatkoin tietojen näyttö tehtävää. Tämä tehtävä vaati paljon konfigurointeja. Konfiguroin eri tietoja ja kenttiä piiloon toisilta asiakkailta ja näkyviin toisille. Tein vaihtoehtoisen näyttötavan tiedoista, jossa oli tiedot erään asiakkaan vaatimassa järjestyksessä. Tämän valmistuttua konsultoin senior kehittäjää valintaruutujen logiikka osuuden yhtenäistämistä. Senior kehittäjä kertoi muutaman kokeilun jälkeen minun alkuperäisen ratkaisun toimivan parhaiten tässä tilanteessa. Alkuperäisessä ratkaisussani jokaiselle valintaruudulle oli oma funktio, jolla voidaan seurata käyttäjän valintoja. Konfiguroin valintaruudut piilotettaviksi ja vein muutokseni versionhallintaan. Tehtävä ei ole vielä valmis ja valintaruudut odottavat tietokantatoteutuksen valmistumista. Tästä ilmoitettiin tietokantatiimille tänään. Tietokantatiimi ei antanut aikaa arviota, mutta toteutus ei ole kovin työläs. Uskoisin toteutuksen valmistuvan jo tällä viikolla. Samaan tietojen näyttö tehtävään tulee kenttä, joka vaatii validoinnin. Käytin loppupäivän validoinnin tutkimiseen. Toisessa tuoteperheen sovelluksessa on samantyyppinen validointi ja aion kysyä huomenna senior arkkitehdilta lisätietoa asiasta.

Torstai 03.05.2018

Tavoitteenani on tehdä validointi tekstikenttään. Validoinnin tarkoitus on estää käyttäjää syöttämästä väärän muotoista tietoa. Aamulla heti töihin tultuani, kysyin senior arkkitehdiltä toisen sovelluksen kenttää. Tämä oli samanlainen kenttä, kun minun tehtävässäni. Senior arkkitehti selvitti asiaa hetken ja ilmoitti ettei toisessa sovelluksessa kentällä ole validointia. Minun tehtäväni vaati kumminkin validoinnin. Aloitin validointitapojen tutkimisen. Löysin ohjeet, joissa kerrottiin tämäntyyppisen tiedon validointitapa. Tämän jälkeen

tutkin muiden kehittäjien ratkaisuja. En löytänyt varmasti toimivaa ratkaisua. Jokaisen löytämäni ratkaisun kommenttiosiossa oli huomautettu jostain puutteesta. Päätin tehdä validoinnin itse ja käyttää apunani löytämiäni ratkaisuja.

Validointi tapahtui merkkijonon muunnoksilla ja jakojäännöksen avulla. Ensin koodasin for loopin, joka käy läpi merkkijonon merkit ja vaihtaa osan merkeistä validointiohjeen mukaisesti. Tämän jälkeen tein merkkijonon pituustarkistuksen. Merkkijonon pituus riippui sen kahdesta ensimmäisestä merkistä. Lopuksi liitin validointifunktion käyttöliittymän tekstikenttään. Sain validoinnin tehtyä alusta loppuun asti itsenäisesti. Validointitehtävä oli erittäin mielenkiintoinen ja vaikeusasteeltaan sopivan haastava. Tehtävässä törmäsin jatkuvasti uusiin asioihin, joista jouduin hakemaan tietoa. Tällaisia asioita oli esimerkiksi String tietotyypistä merkin vaihtaminen toiseen Arrayn perusteella. Seuraavaksi tehtävässä minun tulee toteuttaa validoinnin virheilmoitukset, jotka näytetään käyttäjälle. Tänään oli tiimipalaveri, jossa käytiin läpi tämänhetkistä tilannetta asiakkaiden ja aikataulujen kannalta.

Perjantai 04.05.2018

Perjantain tavoitteena on tehdä validointiin ilmoitukset. Validointiin tulee kahden tyyliset ilmoitukset. Käyttäjän hyväksyessä valintansa tallenna painiketta painamalla, syötetty teksti validoidaan. Validoinnin ollessa virheellinen tiedot eivät tallennu. Tekstikentän reunat muuttuvat punaiseksi ja näytölle tulee ilmoitus, jossa lukee "kentän tiedot ovat virheelliset".

Aloitin virheilmoitusten tutkimisen aamulla. En saanut ilmoitusta luotua, mutta huomasin yhden bugin. Bugissa näytölle tuli tyhjä kenttä, jota ei olisi pitänyt näkyä. Kenttien konfiguraation mukaan sisällötöntä kenttää ei näytetä. Pyysin senior kehittäjän apua ja hän näytti minulle, kuinka virheilmoitus luodaan. Virheilmoituksen luomisessa oli monta vaihetta ja tämä vei lähes koko päivän.

En sisäistänyt kaikkea mitä ilmoituksen luomisessa tapahtui, mutta osaan tehdä sellaisen. Ilmoituksen lisäämisen osaan tehdä etsimällä koodista kaikki paikat, mihin toinen ilmoitus on lisätty. Tämän jälkeen toteutus on pitkälti kopioimista ja uudelleen nimeämistä. Tässä on oltava tarkkana, koska lisäys pitää olla kaikissa kahdeksassa tiedostossa merkilleen oikein.

Tämän debuggaaminen on erittäin hankalaa, sillä virheilmoitus selaimen konsolissa ei kerro oikeaa paikkaa, jossa virhe tulee. Virheessä lukee, ettei objektin lataus onnistu. Va-

lintakentille ei tarvinnut tehdä virheilmoituksia. Valintakentän vastaus on "ei", jos sitä ei ole valittu ja "kyllä", kun se on valittu. Päivän loppuksi jäin tekemään plussaa tuntipankkiin. Debuggasimme tyhjää kenttää senior kehittäjän kanssa ja loppuksi selvisi, että koodissani ei ollut vikaa vaan testikäyttäjässä. Tein puoli tuntia pidemmän päivän.

Viikon 8 viikkoanalyysi

Olen tällä viikolla onnistunut rytmittämään työtäni hyvin. En jää pohtimaan samaa asiaa liian pitkään, jos se ei etene. Siirryn tutkimaan seuraavaa tehtävää. Olen kehittänyt tekemiseeni kaavoja, jotka auttavat minua muistamaan suurempia kokonaisuuksia ja ketju-maisia työvaiheita. Teen asiat samassa järjestyksessä ja tämä auttaa muistamaan kaikki vaiheet paremmin. Esimerkiksi teen aina uuden ominaisuushaaran aloittaessani tehtävän ja merkkään aina tunnit päivän loppuksi. Tekemisestäni on tullut rutiininomaisempaa. Uskallan tehdä enemmän omia ratkaisuja ja toimia itsenäisesti. Tarvitsen tällä hetkellä senior kehittäjän apua noin 0-2 kertaa päivässä. Olen saanut tehtäviä toteutettua täysin itsenäisesti ja tästä huomaan oman kehittymiseni. Kysymykseni ovat muuttuneet. En kysy enää niin usein, miten asia tehdään, vaan esitän oman ratkaisumallini ja kysyn parannusehdotuksia. Koodin lukemisen on kehittynyt huomattavasti. Ymmärrän suurimman osan koodista, jota joudun muokkaamaan.

Tein viikon aikana paljon ulkoasuun ja käyttökokemukseen liittyviä päätöksiä itsenäisesti, koska suunnittelija oli lomalla. Aion maanantaina esittää suunnittelijalle ratkaisuni. Suunnittelija päättää viimekädessä ulkoasusta ja käytettävyyden asioista. Minulla on muutama kohta, jossa haluan kysyä suunnittelijan mielipidettä. Olen viikon aikana kommunikoinut projektipäällikön ja tuotepäällikön kanssa. Projektipäällikön kanssa selvitimme miksi tekemäni tunnit eivät näkyneet laskutuksessa. Kävi ilmi, että olin merkannut tunnit nimikkeellä developer. Tämän asiakkaan projektissa ei oltu määritetty hintaa developerille. Muutin tuntikirjaukseni software engineer nimikkeelle. Lähetin viestin HR osastolle ja he avasivat tuntikirjaukseni. Normaalisti tuntikirjaukset menevät kiinni maanantaisin kello 12. Muutoksia tehdessä täytyy ottaa yhteys HR osastoon.

Tuotepäällikön kanssa kävin keskustelun toteuttamastani kentästä ja sen konfiguroinnista asiakkaille. Ehdotin tuotepäällikölle konfiguraatiota, jossa kenttä on näkyvässä sen toivoneelle asiakkaalle ja piilotettuna muilla. Ehdottamassani konfiguraatiossa on mahdollista ottaa kenttä käyttöön muillakin asiakkailta, jos he niin haluavat. Kerroin tiimin viikkopalaverissa web tiimin aikataulu tilanteesta ja tehtävien edistymisestä. Sain myös positiivista palautetta senior kehittäjältä minun kehittymisestääni. Hän sanoi minusta olevan paljon

apua ja minun neuvomisen olevan paljon pienempi vaiva, kuin tehtävän kokonaan itse tekeminen.

Viikon teemana pidän kommunikaatiota. Maanantain etäpäivän aikana soitin skype puhe-lun senior kehittäjän kanssa ja olin yhteydessä konsulttiin skypen chatin välityksellä. Olen kommunikoinut aikaisempaa enemmän tällä viikolla. Syynä uskon olevan kaksi asiaa. Minun tehtäväni ovat vaativampia ja ovat liitoksissa muihin tiimeihin. Toinen syy on oman varmuuteni kehittyminen. Olen ollut noin kaksi kuukautta ja uuden työntekijän arkuus on kadonnut. Uskallan ottaa ihmisiin yhteyttä itse. Uskon suunnittelijan loman vaikuttaneen myös, sillä aikaisemmin hän hoiti tiimin ulkopuolelle suuntautuvan kommunikaation.

Viikosta on jäänyt erittäin onnistunut mieli. Selvisin ongelmista tehokkaasti ja kehitin omaa koodiosaamistani validointitehtävän ohella huomattavasti. Kommunikaatiokykyni ja oma-aloitteisuuteni kehittyi etäpäivän aikana, koska jouduin olemaan yhteydessä web tiimin ulkopuolisiin ihmisiin. Aion pitää ensi viikon perjantaina etäpäivän, koska torstaina on vapaapäivä. Etäpäivän pitäminen ei enää jännitä ja osaan pitää taukoni. Tämän viikon maanantaina pidin normaalit tauot, mitkä olin unohtanut pitää viime viikon maanantain etäpäivänä.

2.9 Seurantaviikko 9

Maanantai 07.05.2018

Maanantaina suunnittelija tulee lomalta. Aion esittää ratkaisuni suunnittelijalle ja kysyä häneltä parannusehdotuksia. Tehtäväni on loppusuoralla, jäljellä on enää muutama muutos ja mahdolliset suunnittelijan parannusehdotukset. Aloitin korjaamalla ehdon tyhjään kenttään. Uudessa ehdossa kenttä näytetään, jos se on pidempi kuin yksi merkki. Työ keskeytyi hetkeksi uuden työntekijän esittelykierroksen takia. Uusi kehittäjä palkattiin .NET ohjelmoijaksi. Seuraavaksi toteutin senior kehittäjän avustuksella toiminnallisuuden, jossa listanäkymään tulostetaan kyllä tai ei teksti käyttäjän valinnan mukaan. Kohtia on kolme ja ne on liitetty aikaisemmin koodaamiini valintaruutuihin. Käyttäjän tallennettua valintaruudun valinta listanäkymä näyttää käyttäjän hyväksynnän tekstinä.

Iltapäivällä kävin suunnittelijan kanssa ulkoasua läpi. Pääosin sain hyvää palautetta. Suunnittelijalla oli muutama ehdotus, miten parantaa käyttökokemusta ja tehdä ulkoasusta tyylikkäämpi. Listanäkymässä on linkki, jossa lukee "näytä lisää". Tämä linkki jäi keskelle listaa käyttäjän avatessa lisänäkymä. Suunnittelija ehdotti linkkiin seuraavanlaista toteu-

tusta. Linkki liukuu avautuvan listan mukana alas ja jää listan pohjimmaiseksi. Toinen muutos liittyi ohjetekstien fonttikokoon. Fonttikoot olivat liian suuret.

Pienensin fonttikokoja ohjeteksteistä ja siirsin linkin listan pohjalle. Tämän tehtyäni aloitin animaation tutkimisen. Tietoa hakiessani huomasin tämän tyyllisen animaation olleen monelle muullekin koodarille ongelma. Suunnittelija ja senior kehittäjä olivat lähteneet konferenssiin, joten en voinut pyytää heiltä apua. Yritin useita eri ratkaisuja, mutta mikään niistä ei toiminut. En saanut ongelmaa ratkaistua, mutta tutkin asiaa paljon ja pystyn huomenna selittämään ongelman hyvin.

Tiistai 08.05.2018

Päivän tavoitteena on saada animaatio toimimaan. Animaation on tarkoitus liu'uttaa näkyviin piilotetut tiedot käyttäjän klikattua linkkiä. Kerroin heti aamusta senior kehittäjälle ongelmasta animaation kanssa. Tutkimme senior kehittäjän animaation kanssa esiintyvää ongelmaa. Animaatiota ei tullut, vaikka olin lisännyt sen tarvittaviin tyyliin.

Senior kehittäjä löysi ongelman. Kyseessä oli tyylin lisääminen elementtiin. Olin antanut elementille ID:n, jonka avulla oli mahdollista lisätä uusi luokka elementtiin. Luokan lisääminen tuo uudet tyylit elementille ja aktivoi animaation. Kohdentaminen ID:n avulla ei kumminkaan onnistunut, koska tällä sivulla mobiilinäkymä oli toteutettu kopiona työpöytä näkymästä. Tämä tarkoitti ID:n kannalta sitä, ettei ID ollut yksilöivä vaan kohdennus valitsi mobiilinäkymän version. Vaihdoin kohdennusta elementin olemassa olevaan luokkaan. Seuraavaksi muokkasimme animaation nopeuden ja pituuden sopivaksi. Animaation pituudella tarkoitetaan sitä, kuinka monta pikseliä liukumisanimaatio liu'uttaa elementtiä korkeus suunnassa.

Kävin suunnittelijan kanssa vielä tyylejä läpi ja tein muutoksia muutamiin fonttikokoihin. Fonttikoon muuttaminen paransi luettavuutta. Näkymään lisättiin myös yksi väliotsikko selkeyden vuoksi. Päivän loppuun tein lokalisaatioita. Tähän tehtävään tuli paljon uusia lokalisaatioita. Huomisaamuna jatkan lokalisaatioiden parissa. Lokalisaatioista osa on asiakaskohtaisia ja niitä ei viedä kaikkien asiakkaiden näkyville. Asiakaskohtaiset lokalisaatiot viedään tyhjinä ja niitä pystyy muokkaamaan toisen ohjelman kautta. Päätimme olla käyttämättä aikaa asiakaskohtaisten lokalisaatioiden kääntämiseen. Lisään vain suomenkieliset versiot ja asiakkaat voivat itse käydä lisäämässä haluamansa käännökset englannin, -ja ruotsinkielellä.

Keskiviikko 09.05.2018

Keskiviikkona on torstain tiimikokous, koska torstai on helatorstai ja täten vapaapäivä. Keskiviikon aikana asetan lokalisaatiot ja kysyn suunnittelijaa priorisoimaan työlistani. Päivä alkoi tyylien viimeistelyllä ja hienosäädöllä. Muutin tyyliä informaatio kentän spesifeiksi tyyleiksi. Tämän tarkoituksena on estää tulevaisuuden muutoksien vaikutusta tämän sivun tyyliin. Aikaisemmin olin käyttänyt toisen sivun tyyliä pohjana ja yliajanut niistä osan. Nyt siirsin tyyliä kokonaan informaatio sivulle, joten toisten sivujen tyyliinmuutoksilla ei ole vaikutusta informaatio sivun ulkoasuun. Lisäsin lokalisaatiot lokalisaatiotiedostoihin, mutta en vienyt niitä vielä ympäristöihin. Tähän syynä on tietokantatoteutuksen puuttuminen. Tarkoituksena on saada koko toiminnallisuus valmiiksi kaikilta osin ja tämän testaaminen ennen minkään vientiä ympäristöihin.

Iltapäivällä senior kehittäjä auttoi minua rajapintatoteutuksessa aikaisemmin kesken jääneessä tietojen tulostus tehtävässä. Automaatio ja tietokanta osuus oli valmistunut, joten pystyin palaamaan tehtävään. Tämän osuuden senior kehittäjä teki ja minä seurasin vierestä. Kävimme jokaisen vaiheen läpi ja hän selitti minulle, mitä niissä tapahtuu. Tämä vaihe vaati myös automaatiotiimin senior kehittäjän ja tietokanta tiimin yhteistyötä. Jäin tänään ylitöihin, jotta saisimme rajapintaosuuden valmiiksi. Aion pitää perjantaina etäpäivän ja tämän takia oli hyvä saada tehtävä siihen pisteeseen, että pystyn itsenäisesti jatkamaan sitä.

Torstai 10.05.2018

Torstai oli helatorstai eli vapaapäivä töistä.

Perjantai 11.05.2018

Pidän perjantaina etäpäivän. Etäpäivän aloitin jatkamalla keskiviikon tehtävää. Keskiviikon tehtävässä toteutan painikkeen, josta aukeaa pudotusvalikko. Pudotusvalikosta on mahdollista valita kaksi eri vaihtoehtoa. Painiketta painamalla välittyy kutsu, joka hakee tiedoston. Tiedoston lataus riippuu valinnasta.

Tein funktion, jossa tiedosto päätellään tiedostopäätteestä. Olin päivän aikana yhteydessä suunnittelijaan Skype välityksellä. Lähetin hänelle kuvia käyttöliittymätoteutuksesta ja hän antoi palautteena parannusehdotuksia. Tehtävässä pääsin pitkälle, mutta en saanut sitä valmiiksi. Ulkoasu on käytettävyydeltään valmis, mutta sitä voi vielä parantaa. Painikkeen responsiivisuutta täytyy parantaa ja sen mobiiliversiota muokata.

Viikon 9 viikkoanalyysi

Viikon 9 aikana less ymmärrykseni kehittyi. Suunnittelijan parannusehdotuksien kautta ymmärsin, miten asiat kannattaa tehdä. Siirsin perjantaina toisen ohjelman tyylejä toiseen, jotta ne voitaisiin periyttää. Periyttämisessä tyylejä voidaan käyttää aina samanlaisen elementin kohdalla. Esimerkiksi valintaruudun tyylit voidaan tuoda vain yhden luokan lisäämisellä uuteen valintaruutuun. Tähän on mahdollista tehdä yliajoluokka, jolla voidaan tehdä muutoksia kyseiseen valintaruutuun muokkaamatta perustyyliä. Tämä on tärkeä oppi, joka pitää koodin selkeänä ja ymmärrettävänä. Tällä tavalla koodatessa perustyyliä löytyvät vain yhdestä paikasta ja koodia syntyy myös vähemmän. Tämä koodaustapa noudattaa DRY periaatetta. DRY eli don't repeat yourself on yleinen ohjelmistokehityksen periaate, jossa pyritään välttämään saman koodin toistoa (Wikipedia). Olen pyrkinyt noudattamaan DRY periaatetta koodissani. Olen ollut tilanteissa, joissa osaan tehdä tehtävän toistamalla samaa koodia usean kerran. Näissä tilanteissa olen miettinyt, miten saisin koodista tehokkaamman. Yleensä ratkaisuna toimii for loop rakenne.

Senior kehittäjän ehdotuksesta olen ottanut tällä viikolla käyttöön uuden noudatettavan tavan. Tässä tavassa teen tiedosta aina muuttujan, jos sitä käytetään useammin, kuin kerran koodissa. Tämä vähentää suoritettavan koodin määrää. Suoritettava koodi minifoidaan ja kokonainen String tyyppinen lause tai arvo ei minifoidu. Muuttuja minifoituu yhden kirjaimen pituiseksi ja vähentää suoritettavan koodin pituutta.

Viikon aikana yrityksessä aloitti uusi työntekijä. Hän kyseli minulta käytännön asioita ja vertailimme perehdytysohjelmiamme. En ole enää uusin työntekijä ja tämän takia tunnen entistä vahvemmin kuuluvani tiimiin. Tiimi tuntui myös aikaisemman viikon tehottomammalta.

Nyt kun suunnittelija palasi lomalta työ tehostui huomattavasti. Pystyin kysymään suunnittelijan apua ja mielipiteitä ulkoasu asioissa. Suunnittelija on myös tuoteomistaja ja hän vastaa web tiimin töiden organisoinnista ja aikataulutuksesta. Hänen puuttumisensa huomasin ja ero realisoitui tällä viikolla, kun hän tuli takaisin töihin. Työt sujuvat tehokkaammin sekä minulla menee vähemmän aikaa ulkoasun työstämiseen. Suunnittelijan apu ulkoasuun liittyvissä tehtävissä nopeuttaa työtäni huomattavasti. Yleensä hänellä on joko valmis ratkaisu tai sitten pohdimme yhdessä sitä mikä näyttää hyvältä. Huomasin pelkän mielipiteen auttavan, sillä muuten pohdin yksin ulkoasuratkaisujen eri mahdollisuuksia.

2.10 Seurantaviikko 10

Maanantai 14.05.2018

Maanantain tavoitteena on saada viimeviikon tehtävä valmiiksi. Tehtävä on tarkoitus saada seuraavaan julkaisuun mennessä valmiiksi. Tämä edellyttää tehtävän valmistumista viimeistään tiistai iltapäivällä. Sain tehtävän perjantaina lähes valmiiksi ja uskon maanantain riittävän tehtävän viimeistelyyn.

Kysyin heti aamusta senior kehittäjää auttamaan minua ongelman kanssa. Ongelma liittyi tiedostojen lataukseen. Ensimmäinen tiedosto latautui hyvin, mutta tämän jälkeen latauksesta tuli virhe. Päätimme ajan säästämiseksi, että senior kehittäjä ottaa itselleen saman ominaisuus haaran ja tutkii ongelmaa. Näin minä pystyn keskittymään tyylien viimeistelyyn suunnittelijan kanssa.

Aloitin suunnittelijan kanssa tyylien työstämisen. Painike ja siitä aukeava pudotusvalikko täytyi muokata koko sivun levyiseksi mobiilinäkymässä. Saimme painikkeen korjattua ja tekemisen ohella suunnittelija huomasi pieniä korjaus tarpeita. Korjauksia tuli esimerkiksi tekstin rivittämiseen ja marginaaleihin.

Iltapäivällä oli kokous, jossa käsiteltiin yksikön toiminnan kehittämistä. Tämä on kiireistä aikaa, koska julkaisut ovat lähellä. Palaverissa päätettiin keskittyä tiistain julkaisuun ja tehtäviin, jotka on vielä saatava tehtyä ennen julkaisua. Palaverissa päätettiin jokaisesta tiimistä jäsenet, jotka osallistuvat julkaisuun. Web tiimistä senior kehittäjä hoitaa julkaisun.

Päivän loppuun senior kehittäjä opetti minulla verkkosivun toiminnasta ja kuinka ja tapahtumien järjestyksestä. Elementtiä klikatessa tapahtuma niin sanotusti kuplii ylemmille tasoille. Eli esimerkiksi painikkeen klikkaaminen menee painikkeetta ympäröivään diviin. Tämä tuli esille, kun pudotusvalikko oli saatava suljettua käyttäjän klikattua mitä tahansa elementtiä sivulla. Teimme funktion, joka tekee tämän. Ongelmaksi ilmeni, että myös elementti itse on osa sivua. Loimme elementtiin luokan, joka estää kuplimisen ylempiin elementteihin ja täten se ei saanut ylemmän elementin klikkausta.

Sain päivän aikana tyyliä ja toiminnallisuuden valmiiksi. Sama latausongelma ilmeni muutamana kerran päivän aikana. Tästä tiedotin senior kehittäjälle, joka vei viestin automaattitiimille. Ongelma saatiin korjattua päivän loppuun. Huomiseksi jäi ainoastaan lokalisaatioiden luominen. Lokalisaatioita on vain kolme, painike ja sen pudotusvalikon kaksi vaihtoehtoa. Ellei huomenna ilmene lisää ongelmia uskon tehtävään kuluvaan maksimissaan tunnin verran aikaa.

Tiistai 15.05.2018

Tiistaina on tarkoitus viimeistellä maanantain työn viimeiset työtehtävät eli lokalisaatiot. Tavoitteenani tälle päivälle on syventyä uuteen tehtävään ja päästä aloittamaan sen työstäminen, sekä saada edellinen tehtävä vietyä kehitys haaraan asennusta varten.

Päiväni alkaa lokalisaatioiden muokkaamisella ja viemisellä asiakasympäristöihin. Pian tämän jälkeen huomasin ongelman painikkeen tyyleissä. Asiakkailla on vapaa pääsy lokalisoiteihin ja he voivat muuttaa painikkeen tekstiä. Jos painikkeen teksti muutettiin liian pitkäksi, se venyi toisten elementtien päälle. Tämän korjaamiseen pyysin suunnittelijan apua, koska asia oli kiireinen. Teimme suunnittelijan kanssa yhteistyötä ja haimme molemmat tietoa aiheesta. Molemmat löysimme palasia ratkaisusta ja näitä yhdistelemällä elementti saatiin korjattua.

Seuraava vaihe oli versionumeron nostaminen. Versionumero nostettiin komponentissa ja ohjelma määritettiin käyttämään komponentin uutta versiota. Samalla vein muutamia senior kehittäjän tekemiä lokalisaatioita asiakasympäristöihin.

Iltapäivällä kävin suunnittelijan kanssa tehtävälistaani läpi. Seuraavaksi kiireisin tehtävä on minulta aikaisemmin kesken jäänyt tehtävä. Tehtävä jäi kesken, koska tietokanta toteutus ei ollut vielä valmis. Toteutus oli nyt valmistunut ja tehtävää pystyi jatkamaan. En kumminkaan tänään voinut palata tehtävään, koska se vaati vain rajapinta toteutuksen. Rajapinta toteutuksessa tarvitsen senior kehittäjän apua ja hän on tämän päivän kiireinen uuden version asentamisessa asiakasympäristöihin.

Suunnittelija kertoi seuraavaksi tärkeimmän tehtävän ja kävimme yhdessä läpi sen toteutustapaa. Tehtävä on erittäin laaja ja en ehtinyt käymään koko tehtävää läpi. Aloitin kuitenkin tehtävän teon asioista, jotka olivat minulle selviä. Tehtävässä piti muokata kaksi painiketta valintaruuduiksi. Tehtävässä oli myös painikkeita, joissa on ikoni. Painikkeiden kokoa on muokattava ja ikonin tilalle on tarkoitus tulla teksti. Suunnittelija haluaa eroon kaikista ikoneista ohjelmassa. Osa ikoneista on selkeitä, mutta ohjelmassa on paljon ikoneita, joita on vaikea ymmärtää. Teksti on selkeämpi käyttäjälle, kuin ikoni. Vaikeasti tulkittavat ikonit voivat aiheuttaa käytettävyysoongelmia, kun niiden taakse piilotetaan toiminnallisuuksia (Babich).

Päivän loppuun senior kehittäjä sai valmiiksi ensimmäisen asiakasympäristöön asennuksen. Kävin ympäristössä testaamassa minun toteuttamani uudet toiminnallisuudet. Kaikki toteuttamani toimi hienosti. Senior kehittäjä jää ylitöihin asennuksien takia. Olisin itse ha-

lunnut auttaa, mutta tämä asia on kiireinen ja en osaa tehdä asennuksia. Toivon tulevaisuudessa oppivani tekemään asennukset, jotta ne sujuvat nopeammin meidän tiimiltämme.

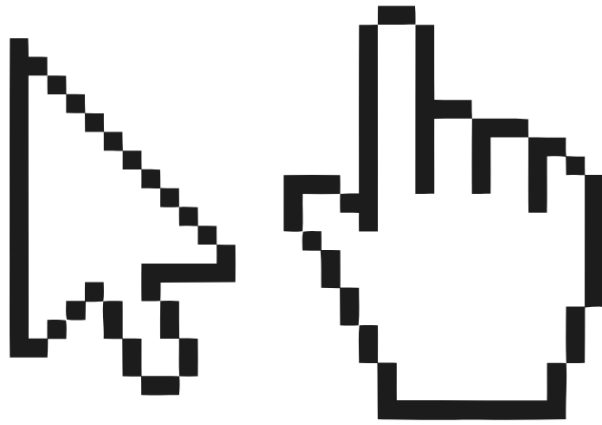
Keskiviikko 16.05.2018

Keskiviikolle en osaa asettaa tavoitteita, koska en tiedä miten eiliset asennukset menivät ja joudunko auttamaan testaamisessa paljon. Päivän aluksi kysyin senior kehittäjältä eilistä asennuksista. Asennukset olivat muuten menneet hyvin, mutta tiedoston lataus ei toiminut asiakasympäristöissä.

Kysyin senior kehittäjältä apua aikaisemman tehtävän rajapintatoteutuksessa. Rajapintatoteutus oli odotettua yksinkertaisempi. Kyseisten kenttien data piti lisätä vain kahteen paikkaan. Näissä paikoissa tietokannasta tulevalle datalle määritetään nimi, jota käytetään ohjelmassa. Tehtävässä oli neljä valintaruutua ja näiden tieto välittyi tietokantaan ongelmitta. Viides tieto oli tekstikenttä, johon olin aikaisemmin toteuttanut validoinnin. Tietokannassa kentällä oli erilainen validointi ja senior kehittäjä välitti viestin tietokantatiimille. Tehtävä asetettiin on hold tilaan jälleen.

Ryhdyin toteuttamaan eilen aloittamaani tehtävää. Tehtävässä on neljä painiketta, joissa on ikonit. Ikonien selitykset ovat kentän alla. Minun on tarkoitus muuttaa kaksi painikkeista valintaruuduiksi ja kaksi painikkeiksi, joissa on teksti. Ikonien selitys komponentti poistetaan kokonaan. Tehtävä edistyi hitaasti, koska minua pyydettiin useaan kertaan testaamaan asiakasympäristöissä tiedoston latausta. Jouduin kirjautumaan eri VPN:ään ja lokaaleissa testauksissa vaihtamaan versionhallinnan haaraa. En tiennyt, milloin asiat ovat valmiita testattavaksi. Aina päästyäni takaisin tehtävän pariin jouduin taas testaamaan. Tätä jatkui iltapäivään asti.

Sain kaksi painikkeista muutettua valintaruuduiksi. Valintaruutujen tyylissä oli ongelma, jossa kursori oli valitsin, vaikka sen olisi pitänyt olla oletus kursori. Oletus kursori haluttiin näyttää valintaruudun kohdalla, jota ei pystynyt valita tällä hetkellä. Kursori periytyi ylemmän tason valintaruutu tyyleistä. Tämän löytäminen oli hankalaa. Etsimme suunnittelijan kanssa tunnin verran tiedostoa, josta tyyli periytyy. Huomasimme gulpin pysähtyneen, joten tyylit eivät olleet päivittyneet komponentista. Olimme etsineet tyyliä turhaan, koska työväline oli lakannut toimimasta. Kuvassa 2 vasemmalla oletus kursori ja oikealla valitsin kursori. Lähde: <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Mouse-cursor-hand-pointer.svg>



Kuva 2. Kursorit

Päivän lopuksi minulle tuotiin työterveyslääkärin tilaama tuoli. En ollut itse ajatellut, että saan uuden työtuolin. Työterveyslääkäri oli ergonomiakoulutuksessa maininnut tuolista, mutta en tajunnut sen tarkoittavan uutta tuolia.

Torstai 17.05.2018

Torstaina toivon edistyvänäni enemmän tehtävässä, kuin keskiviikkona. Keskiviikkona työtäni häiritsi asiakasympäristöjen asennuksien vaatimat testaustyöt. Jatkoin aamulla tehtävää ja aloitin kahden painikkeen ikonien muuttamisen tekstiksi. Painikkeiden tyylien kanssa kului aamupäivä, jonka jälkeen oli Euroopan unionin uuteen tietoturvasäädäntöön liittyvä tiedotustilaisuus. Tässä tilaisuudessa yrityksemme tietoturvavastaava kertoi, miten meidän täytyy varautua ja muuttaa työtapojamme lain siirtymäajan päättyessä. Siirtymäaika päättyy 22.05.2018.

Iltapäivällä oli tiimikokous, jossa käsiteltiin asennuksia ja asiakaskohtaisia aikatauluja. Palaverissa käytiin läpi sekä valmistuneita tehtäviä että tehtäviä, jotka vaativat vielä toimenpiteitä.

Tiimikokouksen jälkeen aloitin painikkeiden flex rakenteen työstämisen. Tämä oli työläs prosessi, joka vaati paljon kokeilua. Tässä ei ilmennyt kumminkaan erityisiä ongelmia. Saatuaani painikkeiden flex rakenteen valmiiksi esittelin suunnittelijalle tuotokseni. Hän ehdotti minua muuttamaan painikkeiden tekstejä pidemmiksi, jotta näkisimme miten painikkeet käyttäytyvät. Painikkeet työntyivät ulos niille varatusta tilasta. Tämän korjasin lisäämällä painikkeiden ympärille elementin ja rakensin siihen toisen flexboxin. Näin painikkeet asettuivat päällekkäin, jos ne eivät mahtuneet tilaan.

Suunnittelija pyysi minua lisäämään lisää valintaruutuja ja tarkastelemaan niiden toimintaa tilanteessa, jossa niitä on enemmän kuin kaksi. Tämä tuotti paljon ongelmia. Valintaruudut eivät pysyneet oikeilla paikoillaan ja niiden rivitys ei toiminut oikein. Valintaruutuja oli tarkoitus olla samassa rivissä vain kaksi. Loppupäivä meni valintaruutujen flex rakenteen kanssa. Työstimme tätä yhdessä suunnittelijan kanssa.

Perjantai 18.05.2018

Päivän tavoitteenani on edistää työn alla olevaa tehtävää. Tehtävä on laaja ja en ole käynyt sitä kokonaan läpi, vaan teen siitä yhden kohdan kerrallaan. Aamulla jatkoin painikkeiden ja valintaruutujen tyylien muokkaamista. Valintaruudun tyyliä ei pysty normaalisti muokkaamaan. Tämän takia sovelluksessa on tehty ratkaisu, jossa valintaruutu on piilossa ja sen vieressä on toinen elementti, johon valintaruudun toiminnallisuus liitetään.

Painikkeiden tyyliessä oli ongelma, jossa painikkeet muuttuivat eri kokoisiksi keskenään. Tämän ongelma sain korjattua asettamalla painikkeiden ympärille marginaalin, jonka ulkopuolelle ne eivät voi mennä. Tänään toteutin näiden muutosten mobiilinäkymän. Mobiilinäkymässä on otettava huomioon käyttäjän käytön tarkkuus. Kosketus ei ole yhtä tarkka, kuin hiiren kursorilla klikkaus. Tämän takia painikkeet ovat mobiilinäkymässä huomattavasti suurempia.

Painikkeiden mobiilitoteutuksen valmistuttua poistin ylimääräiset valintaruudut, jotka olivat testiä varten. Poistettuani ne huomasin, että kahden valintaruudun tapauksessa valintaruudut eivät mene vierekkäin vaan päällekkäin. Tämä ei vastannut suunnittelijan visiota asiasta. Aloitin asian tutkimisen ja vaikka se vaikutti yksinkertaiselta korjaukselta, siihen meni koko loppupäivä. Tässä erityisesti tuotti ongelmia erilaiset asiakaskohtaisuudet. Asiakkaasta riippuen valintaruutuja näkymään tuli yhdestä neljään. Sain valintaruudut menemään vierekkäin, mutta tässä tilanteessa tuli ongelma ohjetekstien rivittämisessä. Toisessa kokeilussani valintaruutuja taas tuli kolme samalle riville, jos ohjetekstit olivat liian lyhyet. Näkymästä on tehtävä mahdollisimman responsiivinen, sillä asiakkaat saavat itse päättää ohjetekstit ja näkymän tulee tukea kaikkia pituuksia.

Kysyin iltapäivällä apua senior kehittäjältä asiassa. En kysynyt suunnittelijalta, koska hän piti etäpäivän ja sanoi lähtevänsä jo kolmelta. Tutkimme asiaa senior kehittäjän kanssa yhdessä ja kokeilimme monia eri ratkaisuja. Tässä tilanteessa tiedonhaku internetistä ei auttanut, koska näkymän rakenne ja käyttötapaukset olivat niin spesifisiä. Saimme ongelman ratkaistua yhdistelemällä molempien ideoita ja kokeilemalla eri ratkaisuja selaimen kehittäjäntyökalujen avulla.

Viikon 10 viikkoanalyysi

Viikon 10 aikana työstin paljon henkilötietosivua ja siihen liittyviä tehtäviä. Viikon ensimmäinen tehtävä oli latauspainikkeen toteutus. Latauspainike tehtävä oli jäänyt kesken viime viikolla ja sen valmistuminen tiistaihin mennessä oli erittäin tärkeää, koska uusi versio oli saatava tiistaihin mennessä asiakasympäristöihin testattavaksi. Tehtävässä pääsin tekemään senior kehittäjän kanssa rajapintatoteutusta C# kielellä. Suurin osa tekemisestäni oli valmiista ratkaisuista kopioimista ja niihin arvojen muuttamista. Sain pienen käsityksen rajapinnan toiminnasta, mutta en osaa tarpeeksi vielä tehdäkseni rajapintaan liittyviä tehtäviä itsenäisesti. Ymmärrän rajapinnan rakennetta ja sen käyttötarkoituksen.

Käytimme rajapintatoteutuksessa paljon parikoodausta. Parikoodaus on ketterän kehityksen menetelmä, jossa kaksi kehittäjää työskentelee samalla työasemalla. Toinen on niin sanottu ajaja. Ajajan tehtävä on kirjoittaa koodia ja käyttää tietokonetta. Toinen kehittäjistä on tarkkailija. Tarkkailijan tehtävä on seurata ajajan tekemistä ja tarkkailla virheitä sekä antaa vinkkejä. Parikoodauksessa koodi on virheettömämpää ja ongelmat ratkeavat nopeammin. Parikoodaus vähentää koodauksessa tapahtuvia virheitä ja jatkuva koodin tarkkailun kautta (Stackify 2017). Parikoodaus on tekniikka, jota käytämme usein senior kehittäjän ja suunnittelijan kanssa. Olen itse ajaja, jos ongelma ei ole hankala. Rajapintakoodauksessa senior kehittäjä oli ajaja noin 80% ajasta.

Viikon aikana tehtiin uuden version asennukset asiakasympäristöihin. Asiakkaat pääsevät testaamaan uutta versiota, kun se on asennettu testiympäristöön. En itse osallistunut asennuksiin kovinkaan paljoa. Testasin asiakkaiden testiympäristöissä omia tekemiäni muutoksia. Suurin osa tekemistäni muutoksista toimi hyvin. Olin tyytyväinen omaan tekemiseeni ja koodiosaamiseni kehittymiseen. Juuri tämän takia olen lähtenyt tälle alalle. Sain asennuksiin vaaditut tehtävät valmiiksi ajoissa. Onnistumisen tunne valmiin työn jälkeen lisää minun motivaatiani. Asennukset eivät edenneet täysin ongelmitta. Toteuttamani latauspainikkeen kanssa oli ongelmia ladata tiedostoja. Tämä ongelma ei johtunut kumminkaan minun toteutuksestani ja en voinut tehdä asian hyväksi mitään muuta, kun auttaa testauksessa asiakasympäristöissä.

Suurimman osan viikosta tein Less kielellä tyyli tehtäviä. Tyyleihin kuluu usein enemmän aikaa kuin koodin logiikka osuuteen ja HTML sivun luomiseen. Logiikka osuudessa usein halutaan toteuttaa tietty ominaisuus tietyillä ehdoilla ja usein se joko toimii tai ei. HTML sivun rakenteen luominen on yksinkertaista, mutta HTML ilman tyylejä ei näytä juuri mitään. Tyyleillä tehdään sivusta sen näköinen, kun halutaan. Tyyleissä on otettava huomi-

oon monia eri laitteita ja selaimia. Sivun ei saa hajota eri resoluutioilla. Sivun hajoamisella tarkoitetaan esimerkiksi elementtien päällekkäin menemistä. CSS ja Less kielet ovat yksinkertaisia ja niiden syntaksin opetteleminen ei vie paljoa aikaa. Vaikeutena on eri selaimien tuki ja eri komentojen soveltaminen tietyn spesifisen tuloksen saamiseksi. CSS ohjelmoinnissa täytyy tietää mikä selain tukee mitään ominaisuutta (Giraudel 2013). Tuotteessa on yksi sivu, jonka on tarkoitus toimia kaikilla selaimilla ja laitteilla. Sivun responsiivisuuden toteuttaminen vie paljon aikaa ja vaikka syntaksi on yksinkertainen ei sivua ole helppo saada toimimaan jokaisella laitteella. Minun täytyy myös luoda kolme erilaista tyyliä ja jokaisen täytyy skaalautua eri resoluutioille. Kolme tyyliä ovat työpöytä, tabletti ja mobiili. Jokaiselle näistä tulee omanlainen näkymä, jossa painikkeet ja valintaruudut ovat hieman eri kohdissa ja käyttäytyvät eri tavalla ikkunan kokoa muutettaessa. Alla olevassa kuvassa on kuvattu elementin määrittäminen flex elementiksi. Eri selaimet vaativat erilaisen syntaksin. Jokainen rivi tekee saman asian eri selaimille. -ms- on Internet Explorerille, -webkit- on Google Chromelle ja Safarille, -moz- on Mozilla Firefoxille. Internet Explorer vaatii useamman rivin flex määrittämisen aktivoimiseen. Lähde: <https://hugogiraudel.com/2013/04/15/css-is-easy/>

```
.flex {  
  -ms-box-orient: horizontal;  
  display: -ms-flexbox;  
  display: -webkit-flex;  
  display: -moz-flex;  
  display: -ms-flex;  
  display: flex;  
}
```

Kuva 3. Flex määrittäminen eri selaimilla

3 Pohdinta ja päätelmät

Aloittaessani työskentelyn yrityksessä en osannut kovinkaan paljoa. HTML ja CSS kielistä osasin perusteet ja Javascriptiin olin tutustunut erittäin pintapuolisesti. Näiden viikkojen aikana olen kehittynyt kaikissa näissä kielissä. Osaan nyt luoda HTML sivun ja muokata sen tyyliä käyttäen Less kieltä, joka pohjautuu CSS kieleen. Pystyn hallitsemaan laajoja javascript logiikka osuuksia ja hallitsen knockout kirjaston perus asiat. Olen nyt tilanteessa, jossa pystyn itsenäisesti opettelemaan uutta ja kartuttamaan osaamistani näillä osa-alueilla. HTML ei tuota minulle juurikaan ongelmia, mutta Lessissä ja javascriptissä kysyn vielä apua kollegoilta. Usein kysymykseni ovat lyhyitä ja pääsen nopeasti jatkamaan tehtävääni kysymyksen jälkeen.

Työympäristöni on vaikuttanut motivaatiooni erittäin positiivisesti. Web tiimin senior kehittäjä ja suunnittelija ovat antaneet minulle tarvittavan määrän opastusta tehtävääni. Olen myös päässyt itse kokeilemaan ja tekemään tarpeeksi. Uskon oppivani parhaiten tekemällä ja kokeilemalla. Olen usein käyttänyt työssäni virheiden kautta oppimisen metodia. Minulla ei ole juurikaan aika paineita, joten pystyn rauhassa kokeilemaan monia eri ratkaisumalleja.

Versionhallinta osaamiseni on tällä hetkellä työhön tarvittavalla tasolla. Aluksi versionhallinnan käyttö tuntui jännittävältä, mutta pyrin jatkuvasti käyttämään sitä niin paljon itsenäisesti, kun uskalsin. Nyt osaan kaiken versionhallinnasta, mitä tarvitsen tällä hetkellä työssäni. Versionhallinnan tehtäviin kuuluu uuden ominaisuus haaran tekeminen tehtävän alussa, muutosten vieni versionhallintaan, ominaisuus haaran muutosten yhdistäminen kehityshaaraan ja versionumeroiden nostaminen ja tagittaminen.

Parikoodaus on noussut lähes päivittäiseksi työtavaksi. Olen parikoodauksessa tietokoneita käyttävä ajaja aina, kun tehtävän vaikeustaso sen sallii. Rajapintatoteutuksessa olen useammin tarkkailijan roolissa ja senior kehittäjä on ajaja. Parikoodauksen hyödyt ovat nousseet selkeästi esille työnteossa. Kummassakin asetelmassa tarkkailija on huomannut virheitä jo koodin kirjoitusvaiheessa sekä antanut huomioita ajajalle. Tämän takia ei on välttytty virheiden etsinnältä useaan otteeseen.

Huomasin oman työni kriittisen analysoinnin vaikuttavat työtapoihini. Päiväkirjan kirjoittaminen on auttanut uuteen työhön ja työympäristöön integroitumistani. Uskon päivän asioiden jääneen paremmin mieleen päiväkirjan ansiosta. Illalla asioiden kirjoittaminen ja kerääminen palautti ne mieleen uudestaan ja auttoi sisäistämään päivän tapahtumat. Päivän

alussa tavoitteiden asettaminen toi päivälle tarkoituksen ja edisti tavoitteellista ajattelua sekä itseni kehittämistä.

Tiedonhaketavoissani on tapahtunut muutoksia. Suurin huomio on, että kaikkea ei löydy internetin hakukoneilla. Aikaisemmin olen pystynyt löytämään kaiken tarvittavan tiedon Googlesta. Tässä työssä jotkin asiat ovat niin spesifejä, että ratkaisua ei googlesta useinkaan löydy. Ratkaisu on tehtävä yhdistelemällä monia eri ratkaisua, tai välillä hakukoneista ei ole apua ollenkaan. Tällaisessa tilanteessa turvaudun kollegoideni tietämykseen. Tiedonhakuni on muuttunut enemmän sovelluksen ja tiimin sisäiseksi. Sovelluksesta löytää paljon esimerkkejä uuteen toteutettavaan ominaisuuteen. Useassa tehtävässäni samanlainen toteutus on jo sovelluksessa ja katson valmiista toteutuksesta mallia.

Huomasin kirjoittamiseni kehittyneen päiväkirjan aikana huomattavasti. Aluksi kirjoittaminen tuntui todella vaikealta. Minun piti pakottaa itseni kirjoittamaan edes muutama rivi. Kirjoittamista vaikeutti myös se, että olin uusi työntekijä ja en tiennyt tarkkaan mistä kaikesta voisin kirjoittaa. En halunnut rikkoa salassapitosopimusta missään tapauksessa, joten kirjoitin erittäin varovaisesti päivän tapahtumista. Päiväkirjan edetessä kirjoittamisesta tuli luonnollista ja tekstiä tuntui syntyvän, kuin tyhjästä. Kirjoittaminen oli helppoa, eikä se vienyt enää niin paljon aikaa. Huomaan myös tekstini laadun parantuneen. Päivän tapahtumat jäsenyivät nyt kronologiseen järjestykseen päässäni ja niihin on helppo palata päivän loppuksi.

Tulevaisuudessa pyrin pitämään oppimiani työtapoja osana työpäivää. Otin päiväkirjassa esille versionhallinnan, ergonomian ja muistiinpanot. Versionhallinnassa luon aina uuden ominaisuushaaran tehtävän alussa. Muistiinpanoja pyrin tekemään tehtävän jäädessä kesken ja etenkin lomaa tai viikonloppua ennen. Ergonomiaan liittyvä lupaukseni oli tehdä vähintään tunti töitä seisaaltaan päivittäin. Nämä ovat mielestäni kolme tärkeintä työtapaa, jotka on helppo toteuttaa päivittäin.

Tavoitteeni on kehittyä ammatissani ja kartuttaa osaamistani, jotta pääsisin software developer nimikkeeseen vaatimuksiin. Seuraavat tavoitteeni ovat opetella rajapintatoteutuksen koodausta C# kielellä sekä asennukset asiakasympäristöihin. Uskon näiden kahden työtehtävän osaamisen parhaiten auttavan tiimini tehtävien edistymistä. Pyrin myös jatkuvasti kehittämään HTML, Less ja javascript osaamistani. Pyrin opettelemaan lisää javascriptin jQuery kirjastoa. Tähän kirjastoon olen tutustunut pintapuolisesti muutamassa tehtävässä.

Koulun kurssit osittain valmistivat työelämään, mutta eivät vastanneet kaikilta osin työpaikan vaatimuksia. Mielestäni hyödyllisin kurssi oli verkkomultimedia kurssi, joka opetti mi-

nulle HTML ja CSS perusteet. Tämän lisäksi yritysarkkitehtuuri kurssi, sekä muut liiketalouden kurssit auttoivat minua ymmärtämään yrityksen toimintaa ja rakennetta. Javascript kurssia ei ollut tarjolla, joka olisi ollut erittäin hyvä web kehitykseen tähtääville opiskelijoille.

Lähteet

Ben Furman 12.09.2012

Tärkeintä on onnistumisen kokemus

Luettavissa:

<https://www.net.fujitsu.fi/fi->

[FI/22012/Nakokolma/Ben_Furman_Tarkeinta_on_onnistumisen_kok\(3922\)](https://www.net.fujitsu.fi/fi-FI/22012/Nakokolma/Ben_Furman_Tarkeinta_on_onnistumisen_kok(3922))

Luettu: 21.05.2018

Exforsys 2006

Use of Trial and Error To Solve Problems

Luettavissa:

<http://www.exforsys.com/career-center/problem-solving/the-use-of-trial-and-error-to-solve-problems.html>

Luettu: 20.05.2018

Hugo Giraudel 2013

“CSS is Easy”.

Luettavissa:

<https://hugogiraudel.com/2013/04/15/css-is-easy/>

Luettu: 20.05.2018

Janne Lepistö & Marko Närvä

Laadunvarmistus ja testaus

Luettavissa:

<https://www.itewiki.fi/opas/laadunvarmistus-ja-testaus/>

Luettu: 20.05.2018

Marja Sarkkinen

Priorisoi työtehtäviäsi, mutta älä poimi rusinoita pullasta

Työterveyslaitos, verkkolehti työpiste

Luettavissa:

<https://www.ttl.fi/tyopiste/priorisoi-tyotehtaviasi-mutta-ala-poimi-rusinoita-pullasta/>

Luettu: 20.05.2018

Nick Babich 20.10.2016

Icons as part of a great user experience

Smashingmagazine

Luettavissa:

<https://www.smashingmagazine.com/2016/10/icons-as-part-of-a-great-user-experience/>

Luettu: 15.05.2018

Sirena Kiviranta 19.10.2017

Kuinka uusi työntekijä ajetaan sisään nopeasti

Y-Studio

Luettavissa:

<https://y-studio.fi/artikkelit/kuinka-uusi-tyontekija-ajetaan-sisaan/>

Luettu: 20.05.2018

Stackify 22.06.2017

What is Pair Programming? Advantages, Challenges, Tutorials & More

Luettavissa:

<https://stackify.com/pair-programming-advantages/>

Luettu: 20.05.2018

Työterveyslaitos

Toimisto ja tietotyö

Luettavissa:

<https://www.ttl.fi/tyontekija/tuki-liikuntaelinten-terveys/ergonomia/toimisto-ja-tietotyö/>

Luettu: 28.04.2018

Wikipedia

Don't repeat yourself

Luettavissa:

https://en.wikipedia.org/wiki/Don%27t_repeat_yourself

Luettu: 13.05.2018

Kuva 2.

<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Mouse-cursor-hand-pointer.svg>

Kuva 3.

<https://hugogiraudel.com/2013/04/15/css-is-easy/>