

Tämä materiaalipaketti on osa Laurea Ammattikorkeakoulussa vuonna 2022 tekemäämme opinnäytetyötä Materiaalipaketti urbaanien lähiympäristöjen hyödyntämiseen varhaiskasvatuksessa. Olemme suunnitelleet materiaalit Vapaalan (Vantaa) ja Kanervan (Helsinki) päiväkodeille. Materiaaleja on mahdollista kuitenkin hyödyntää muissakin erityisesti kaupunkialueilla sijaitsevissa päiväkodeissa. Kohderyhmänä suunnittelussa ovat olleet 3-5 -vuotiaat lapset. Kortit sekä muu materiaali ovat tarkoitettu tulostettaviksi ja laminoitaviksi.

Toivomme valmiista materiaalista olevan iloa ja hyötyä monessa päiväkodissa.

Tytti Marttila

Sarita Pulli

## MATERIAALIPAKETTI URBAANIEN OPPIMISYMPÄRISTÖJEN HYÖDYNTÄMISEEN VARHAISKASVATUKSESSA

- Tämä materiaalipaketti sisältää vinkkikortteja leikkeihin ja aktiviteetteihin sekä materiaalia kaupunkiympäristössä käytettäväksi.
- Tehtävätyypit on merkitty kortin pohjavärin mukaan seuraavasti:
  - Vihreä - Kestävä kehitys
  - Oranssi - Leikit
  - Sininen – Havainnointitehtävät
  - Punainen – Liikuntatehtävät
  - Keltainen – Ryhmätehtävät
- Jokaisessa kortissa kerrotaan tehtävöohjeiden lisäksi, missä kyseinen aktiviteetti on hyvä suorittaa sekä mitä välineitä ja valmisteluja tarvitaan.
- Aktiviteetissa toteutuvat oppimisen osa-alueet on merkitty kortteihin seuraavin lyhentein:
  - Kielten rikas maailma= Kie
  - Kasvan, liikun ja kehityn= Kas
  - Tutkin ja toimin ympäristössäni= Tut
  - Ilmaisun monet muodot= Ilm
  - Minä ja meidän yhteisömme= Min
- Korttiin on merkitty lähde, josta tehtävä on otettu suoraan tai mukailten.

## KUVASUUNNISTUS

Missä: Leikkipuistossa

Tarvitset: Puistokuvakortit

Ohje: Jaa lapset pienryhmiin. Anna kunkin ryhmän ottaa yksi kuva pussista. Ryhmän tulee etsiä puistosta oikea leikkiväline ja juosta sen luo. Lapsia voi ohjeistaa vertailemaan, mitä samaa tai mitä eroa on kuvalla ja oikealla. Lasten tulee kertoa havainnoistaan aikuiselle, tullessaan vaihtamaan korttia.



Lähde: (mukaillen)  
<https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## PARKOUR PUISTOSSA

Missä: Leikkipuistossa

Ohje: Suunnittele rata, joka puistossa kierretään. Radalla voi olla ylitettäviä, alitettavia ja kierrettäviä asioita. Suorittakaa rata ensin seuraa johtajaa -menetelmällä. Seuraavaksi lapset voivat suorittaa rataa omaan tahtiin. Lasten osallisuutta voi lisätä antamalla lasten suunnitella rataa sopivia kohtia. Lapset voivat myös yksi kerrallaan näyttää tempun ja muut tekevät perässä.



Lähde (mukaillen):  
<https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## MIKÄ MUUTTUI?

Missä: Puistossa, kentällä, tienvarressa

Ohje: Ohjeista lapset tarkkailemaan itseäsi.

Pyydä lapsia kääntymään tai sulkemaan silmänsä. Vaihda jotain itsessäsi. Tämä onnistuu parhaiten, jos sinulla on vaatteita, joita muuttaa. Muuta esimerkiksi kaulaliinan asentoa, ota hanskat pois tai vaihda repun tai laukun asentoa. Kun olet tehnyt yhden muutoksen, pyydä lapsia kääntymään ja arvaamaan, mikä on muuttunut. Sanoittakaa yhdessä muutosta.

Tehtävää voi muuttaa esim. niin, että kolme lasta tulee seisomaan eteen ja he tekevät muutoksia asusteissaan tai järjestyksessään tai tavassaan olla.



Lähde (mukaillen):  
<https://www.leikkipankki.fi/Leikit/Tiedot/387>

## KAUPUNKITÄULUT

Missä: Kävelyreitinvareilla

Tarvitset: Pahvikehykset tai oikeat kehykset

Ohje: Laita kehys sopivaan kohtaan. Tutkikaa, tarkastelkaa ja ihastelkaa yhdessä rajattua kohtaa. Keksikää taululle nimi.



Lähde (mukaillen)  
<https://taidekoti.com/2017/05/luonnon-kauneus/>

## HAKU-LEIKKI

Missä: Nurmialueella, kentällä

Ohje: Aikuinen antaa tehtävän esim. kuka tuo suurimman kävyn, keltaisen kukan, muoviroskan, mustan kiven tms. mitä ympäristöstä voi löytyä. Aikuinen esim. puhaltaa pilliin, kun hakuaika on päättynyt. Yhdessä tutkitaan löydettyjä asioita.



Lähde: (mukaillen)  
<https://www.leikkipankki.fi/Leikit/Tiedot/947>

## MUOTOLEIKKI

Missä: Kävelymatkan varrella. Tehtävää voi tehdä, jollain tietyllä tieosuudella tai pidemmän etapin varrella.

Tarvitset: Muotokortit

Ohje: Jokainen lapsi nostaa itselleen pussista eri värisen muotokortin, jota pitää kädessään. Kulkekaa tietä eteenpäin. Pysähtykää. Anna lapsille ohje, esim. "kolmiot hyppivät kolme hyppyä". Korttien kanssa tehtäviä voi muokata lasten kehityksen mukaan. Ohjeen voi antaa värin tai muodon mukaan sekä niiden yhdistelmän. Yhdistelmä voi olla esim. "siniset ympyrät menevät kyökkyyn".



Lähde:  
Sosionomiopiskelijan kehitlemä

## PUUBINGO

Missä: Puistoalueella, tienvarressa

Tarvitset: Puubingoalustan ja tussin

Ohje: Ryhmän koosta ja kehitystasosta riippuen, ota yksi yhteinen bingo tai pienryhmille omat. Ohjeista lapset havainnoimaan lähiympäristöstä puita ja tutkimaan lehtiä. Löydetäessä oikea puu, alustaan merkitään ruksi. Kun rukseja on rivi tai löytyneitä puita sovittu määrä, voi huutaa bingo. Bingon voi myös huutaa aina löydetyn puun kohdalla.

Muunnokset: Kesällä lapset voivat etsiä puita ja syksyllä maasta lehtiä.



Lähde (mukaillen):  
<https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## MEIDÄN PUU

Missä: Tutun kulkureitin varrella

Ohje: Valitkaa, jonkin usein kulkemanne reitin varrelta ryhmällemme "oma" puu. Tarkastelkaapuuta ja dokumentoikaa havaintoja muistiin eri tavoin. Ottakaa kuvia tai mahdollisesti jopa piirtäkää puusta kuvia. Keskustelkaa muutoksista vuoden aikojen muuttuessa. Keskustelkaa, miten ihminen voi vaikuttaa puun kasvuun ja hyvinvointiin. Pohtikaa puun merkitystä eläimille.



Lähde (mukaillen): [https://www.kierratyskeskus.fi/ymparistokoulu/koulutukset\\_kasvattajille/opetusmateriaalit/palloassat/maanpaallinen\\_elama](https://www.kierratyskeskus.fi/ymparistokoulu/koulutukset_kasvattajille/opetusmateriaalit/palloassat/maanpaallinen_elama)

## OMA ALUE

Missä: Puistoalueella, leikkipuistossa

Tarvitset: Paksua lankaa, luupit tai suurennuslasit

Ohje: Valmistele langasta sopivan kokoisia lenkkejä. Jaa lapset pienryhmiin (3-4 lasta). Anna ryhmälle yksi lenkki ja tutkimusvälineet. Ohjeista lapsia etsimään maasta sopiva kohta tutkimuksille ja asettamaan lankalenkki maahan. Lasten tehtävä on yhdessä tutkia oma alueensa ja tehdä siitä havaintoja. Aarteita voi kerätä talteen tai niistä voi ottaa kuvia. Löydökset voi esitellä myös muille ryhmille.



Lähde (mukaillen): [https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/150432/Leskinen\\_Sanna%20%20Vaihemaki\\_Sari.pdf.pdf?sequence=1&isAllowed=y](https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/150432/Leskinen_Sanna%20%20Vaihemaki_Sari.pdf.pdf?sequence=1&isAllowed=y)

## NOIDAN KATTILA

Missä: Turvallisella puistoalueella tai kentällä, jossa lapset voivat juosta.

Ohje: Hippa on noita, joka kosketuksellaan muuttaa muut sammakoiksi. Sammakot pelastuvat ja muuttuvat takaisin lapsiksi pomppimalla pataan. Pata voi olla hiekkaan piirretty ympyrä tai joku muu yhdessä sovittu paikka. Vuorossa oleva noita voi myös keksiä muun eläimen ja näyttää, miten pataan pitää liikkua.



Lähde (mukaillen): <https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## VÄRIBINGO

Missä: Leikkipuistossa, puistoalueella

Tarvitset: Väribingoalustan ja tussin

Ohje: Ryhmän koosta ja kehitystasosta riippuen, ota yksi yhteinen bingo tai pienryhmille omat. Ohjeista lapset havainnoimaan luonnosta tai rakennetusta ympäristöstä värejä. Löydettyä väriä alustaan merkitään ruksi. Kun rukseja on rivi tai löytyneitä värejä sovittu määrä, huutakaa bingo. Bingon voi myös huutaa aina löydetyn värin kohdalla.



Lähde (mukaillen): <https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## ROSKIEN KERÄYS JA KIERRÄTYS

Missä: Päiväkodin lähiympäristössä

Tarvitset: Keräysastiat esim. muovi- tai paperipusseja eri roskille, suojakäsineet

Ohje: Kerätkää kävelyretkellä näkemänne roskat ja lajitelkaa lopuksi yhdessä roskat joko suoraan kierrätyspisteessä tai päiväkodilla.



Lähde: sosionomiopiskelijan kehitelemä

## KARHU KÄSKEE

Missä: Kentällä, nurmialueella

Ohje: Jokainen on vuorollaan karhu, joka käskee eli näyttää liikkeen. Muut toistavat perässä. Liike voi olla esim. hyppiminen taputtaminen, irvistäminen jne. Liike vaihtuu, kun karhu käskee tehdä jotain muuta.



Lähde: (mukaillen)  
<https://www.leikkipankki.fi/Leikit/Tiedot/1064>

## AUTOHIPPA

Missä: Turvallinen puistoalueella tai kentällä

Tarvitset: Huomioliivin tai nauhan

Ohjeet: Yksi on hippa ja muut autoja. Hippa pukee liivin päälle. Hipan kosketuksesta auto jää paikoilleen kädet ikään kuin ratissa kiinni. Toinen leikkijä voi pelastaa kiinni jääneen vääntämällä ratista eli kääntämällä käsiä. Näin leikkijä voi taas jatkaa karkuun juoksemista.



Lähde:  
Sosionomiopiskelijan kehittämä

## LIIKENNEMERKKIBINGO

Missä: Katualueella taajamassa

Tarvitset: liikennemerkkibingoalusta, tussi

Ohje: Ryhmän koosta ja kehitystasosta riippuen, ota yksi yhteinen bingo tai pienryhmille omat. Ohjeista lapset havainnoimaan lähiympäristöstä liikennemerkkejä. Löydettyä oikea liikennemerkki, alustaan merkitään ruksi. Kun rukseja on rivi tai löytyneitä värejä sovittu määrä, huutakaa bingo. Bingon voi myös huutaa aina löydetyn värin kohdalla. Kuljettaessa aikuinen voi välillä pysäyttää ryhmän ja pyytää lapsia tarkkailemaan.



Lähde:  
[https://docs.google.com/document/d/1R4hhZ12DKGxmbzrUXW-VMjLmTE0HnUpAcNjF03\\_MNxg/edit](https://docs.google.com/document/d/1R4hhZ12DKGxmbzrUXW-VMjLmTE0HnUpAcNjF03_MNxg/edit)

## SANKARITEKO

Missä: Päiväkodin lähiympäristössä

Ohje: Herätä keskustelua hyvistä teoista.

Pohdi lasten kanssa, mitä hyviä tekoja ihmiset voivat tehdä toisilleen. Sitten pohtikaa mitä hyviä sankaritekoja ihminen voisi tehdä luonnolle ja eläimille. Toteuttakaa lasten ideoita mahdollisuuksien mukaan. Sankareille voi jälkikäteen askarrella diplomit.



Lähde (mukaillen): [https://www.kierratyskeskus.fi/ymparistokoulu/koulutukset\\_kasvattajille/opetusmateriaalit/palloassat/rauha\\_oikeudenmukaisuus\\_ja\\_hyva\\_hallinto](https://www.kierratyskeskus.fi/ymparistokoulu/koulutukset_kasvattajille/opetusmateriaalit/palloassat/rauha_oikeudenmukaisuus_ja_hyva_hallinto)

## MUUTTUVA PEILI

Missä: Puistossa, kentällä

Ohje: Yksi valitaan peiliksi ja muut asettuvat riviin esimerkiksi 10 m päähän peilistä. Peili kääntyy selin muihin ja valitsee haluamansa asennon/liikkeen esim. kyykky, yhdellä jalalla seisominen, käsien heiluttelu, olkapäiden taputtelu jne. Muut liikkuvat peilin osoittamalla tavalla kohti peiliä ja pysähtyy, kun peili kääntyy. Jos peili huomaa jonkun liikkuvan, joutuu tämä palaamaan takaisin lähtöviivalle. Ensimmäinen peiliä koskemaan päässyt vaihtuu uudeksi peiliksi.



Lähde:

<https://www.leikkipankki.fi/Leikit/Tiedot/105>

5

## LIIKENNEMERKKIJUMPPA

Missä: Kävelymatkan varrella

Ohje: Ennen liikkeelle lähtöä sovitaan, että liikennemerkkien kohdalla pysähdytään ja tehdään jokin jumppaliike esim. kyykky, taputus, hyppy paikallaan, käsien nosto, jalan nosto...



Lähde:

Sosionomiopiskelijan kehittämä

## MISSÄ PIIPPAA?

Missä: Kentällä, puistossa

Ohje: Asettukaa piiriin. Yksi lapsi asettuu piirin keskelle silmät kiinni. Aikuinen osoittaa yhtä lasta, jonka tehtävä on alkaa piippaamaan (piip, piip, piip). Keskellä ollut kääntyyilee äänen suuntaan ja osoittaa sinne. Hänen tehtävänsä on yrittää arvata, kuka piippaa. Arvattuaan lapsi voi avata silmänsä ja katoa, menikö arvaus oikein. Keskellä ollutta lasta voi vaihtaa oikean vastauksen perusteella tai jokaisen arvauksen jälkeen.



Lähde (mukaillen): <https://leikkipaiva.fi/sata-leikkia/#Ulkoleikit>



## TUNNELMA TIIVISTYY SAARELLA

Missä: Hiekkakentällä, hiekkatiellä

Ohje: Piirrä hiekkaan iso ympyrä saareksi. Ohjaa lapset ympyrän sisälle. Kerro lapsille, että heidän saarensa alkaa kutistua veden noustessa ja heidän pitää yrittää pysyä saarella yhdessä. Lohkaise saaresta pala piirtämällä uusi raja ympyrän sisälle. Lasten pitää tiivistyä yhteen ja auttaa toisiaan pysymään saarella saaren pienentyessä. Lopuksi voidaan yhdessä ihmetellä, miten pienelle saarelle lapset ovat mahtuneet.



Lähde (mukaillen): [https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/144196/Ylinen\\_Emilia\\_Rautio\\_Riikka.pdf;jsessionid=D4222732922CB9BC56C8740043A77B83?sequence=1](https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/144196/Ylinen_Emilia_Rautio_Riikka.pdf;jsessionid=D4222732922CB9BC56C8740043A77B83?sequence=1)

## HARAKKA HYPPII

Missä: Kentällä, nurmialueella

Ohjeet: Lausutaan runo ja tehdään siihen kuuluvat liikkeet:  
Harakka hyppii maassa – Hypitään paikallaan.  
Västäräkki keikkuu kivellä – Keinutaan puolelta toiselle.  
Varpunen nokkii katolla – Koputetaan sormilla päätä.  
Kissa köyristää selkää – Köyristetään selkää.  
Kaikki linnut pelkää – Vapistaan.  
Tuolla ne jo lentää – Heilutetaan käsiä kuin siipiä.  
Omaan pikku pesään – Tehdään käsistä pesä.



Lähde:  
<https://leikkipaiva.fi/sata-leikkia/#Liikuntaleikit>

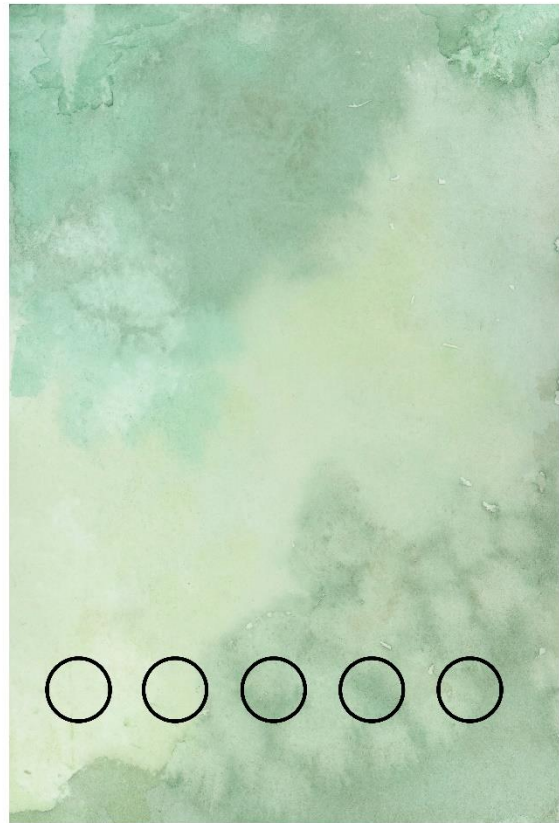
## KUUNNELLAAN ÄÄNIÄ

Missä: Kävelyreitillä varrella

Ohje: Pysähtykää tien reunaan ja kuunnellaan hetki ympäristön ääniä. Aikuinen antaa merkin, kun kuuntelu alkaa ja loppuu. Lopuksi keskustellaan, mitä ääniä kuultiin. Voidaan esim. pohtia, mitkä äänet tulivat ihmisistä, mitkä autoista, eläimistä, tuulesta jne.



Lähde: (mukaillen)  
<https://www.leikkipankki.fi/Leikit/Tiedot/361>





## SATEENKAARILEIKKI

Missä: Puistossa, kentällä

Tarvitset: Värimallit ja pussin

Ohje: Laula halutessasi väripussilaulu (= lorupussilaulu). Pussista nostetun värin mukaisesti lapset tekevät jotain: esim. Kaikki, joilla punaista, menevät kyykkyy. Lasten osallisuutta voi lisätä antamalla värikortin nostajan keksiä, mitä tehdään.



Lähde (mukaillen):  
<https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## SATEENKAARILEIKKI

Missä: Taukopaikalla

Tarvitset: Värimallit ja pussin

Ohjeet: Laula halutessasi väripussilaulu (=lorupussilaulu). Pussista nostetun värin mukaisesti lapset tekevät jotain: esim. Kaikki,joilla punaista, menevät kyykkyy. Lasten osallisuutta voi lisätä antamalla värikortin nostajan keksiä, mitä tehdään.

Kie, Kas

Lähde (mukaillen):  
<https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## KIM-LEIKKI AISTEILLE

Missä: Kentällä, puistossa

Ohje: Etsitään yhdessä maasta erilaisia pieniä asioita esim. jotain pehmeää, kovaa, kevyttä, sileää karheaa yms. Löydetyt asiat kootaan yhteen ja painetaan mieleen, mitä on esillä. Yksi on arvuuttaja (aikuinen aluksi) ja muut laittavat silmät kiinni. Arvuuttaja poistaa yhden esineen. Muut avaavat silmät ja se, joka ensin arvaa poistetun asian, on seuraava arvuuttaja. Leikkiä voi myös silmät kiinni niin, että lapset tunnustelemalla päättävät, mikä esineistä puuttuu.



Lähde (mukaillen):  
<https://www.oppijailo.fi/poimi-parhaat-ulkoleikit/>

## PUUT JA HARAKAT

Missä: Puistossa

Tarvitset: Lankaa puiden merkkaukseen

Ohje: Merkitse alueelta puita saman verran kuin lapsia. Lapset ovat harakoita. Ohjeista lapsia etsimään itselleen oma pesäpuu. Ota yhdestä puusta merkki pois. Sitten huudetaan yhteen ääneen: "Puu kaatui. Etsitään uusi". Lapset juoksevat uuden vapaan, merkityn puun luokse. Ilman puuta jääneet harakat kerääntyvät istumaan yhdessä sovittuun paikkaan. Jos lapsia on paljon, voi joka kierroksella poistaa käytöstä esim. kaksi puuta.



Lähde (mukaillen):  
<https://julkaisut.metsa.fi/julkaisut/show/1289>

## ORAVANPESÄ-LEIKKI

Missä: Kentällä, puistossa

Ohje: Muodostetaan piiri. Piirissä kolme vieruskaveria muodostaa pesän niin, että reunimmaisesta kääntyvät vastakkain ja ottavat käsistä kiinni ja keskelle jäävä kolmas lapsi on pesässä oleva orava. Piirin keskellä on 1–2 oravaa vailla pesää. Keskellä olevat lapset huutavat "oravat vaihtavat pesää". Pesien ovet avautuvat nostamalla kädet ylös ja oravat etsivät itselleen toisen pesän. Samalla keskellä olleet oravat yrittävät löytää itselleen pesän. Ilman pesää jääneet oravat ovat seuraavat huutajat.



Lähde (mukaillen):  
Suomen Latu lastentoiminta Instagram,  
Metsämörrin leikkivinkki

## SATEENKAARILEIKKI

Missä: Taukopaikalla

Tarvitset: Värimallit ja pussin

Ohjeet: Laula halutessasi väripussilaulu (=lorupussilaulu). Pussista nostetun värin mukaisesti lapset tekevät jotain: esim. Kaikki, joilla punaista, menevät kyykkyyh. Lasten osallisuutta voi lisätä antamalla värikortin nostajan keksiä, mitä tehdään.

Kie, Kas

Lähde (mukaillen):  
<https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## AARREARKKU-LEIKKI

Missä: Alue, jossa lapset voivat liikkua itsenäisesti.

Ohje: Piirrä maahan "arkku". Arkku voi olla myös jokin sovittu paikka, esim. puiston penkki. Ohjeista lapset etsimään arkkuun aarteita. Sen jälkeen voitte yhdessä tutkia ja vertailla aarteita. Jos aarteiden joukossa roskia, viekää lopuksi ne yhdessä roskikseen.



Lähde (mukaillen):  
<https://blog.edu.turku.fi/ulkopeda/files/2021/08/Ulkoleikkikortit-2020.pdf>

## KISSAT JA HIIRET

Missä: Hiekkakentällä

Ohje: Sopikaa leikkialue ja rajatkaa se esim. kepeillä. Kaksi leikkijää valitaan kissoiksi, jotka piirtävät omat pesät alueen nurkkiin. Muut lapset ovat hiiriä. Kissat menevät pesiinsä odottamaan ja hiiret jäävät alueen keskelle. Kun hiiret huutavat yhdessä "Kissa ei saa meitä kiinni", kissat lähtevät ottamaan hiiriä kiinni. Kiinni saatu hiiri joutuu kissan pesään. Lopuksi lasketaan, kuinka monta hiirtä kissat saivat.



Lähde:  
<https://www.oppijailo.fi/poimi-parhaat-ulkoleikit/>

## **LIKENNEMERKKIBINGO**

- Kopioi jokaiselle lapselle oma tai ryhmälle / pienryhmälle yhteinen.
- Laminoituna alustaa voi käyttää pois pyyhittävien tussien kanssa ja alusta on pitkäikäinen.



## **PUISTOKUVAKORTIT**

- Leikkaa ja laminoi kuvakortit.

portti



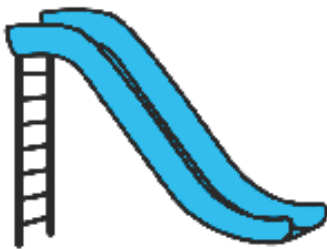
tasapainoharjoittelu



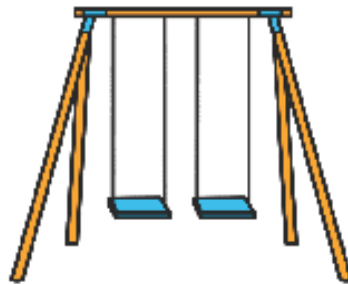
katulamppu



liukumäki



keinu



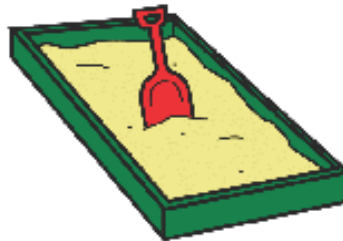
kiipeilyteline



roskakori



hiekkalaatikko



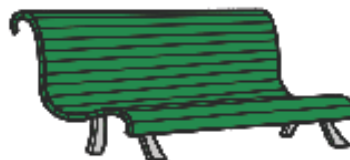
karuselli



keinulauta



penkki

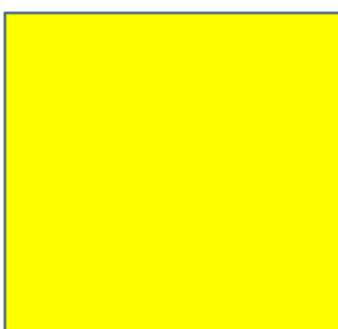
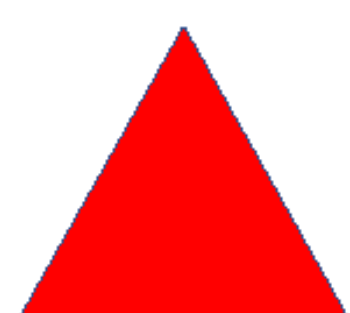
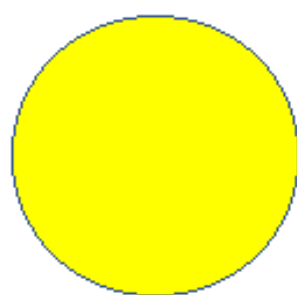
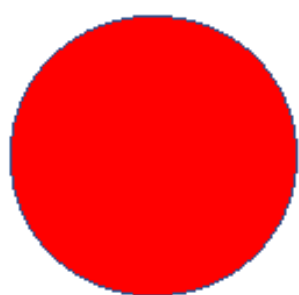


jousikeinu



## **MUOTOKORTIT**

- Kopioi muotokortteja kahdet kappaleet.
- Leikkaa korteiksi ja laminoi.





## **PUUBINGO**

- Kopioi jokaiselle lapselle oma tai ryhmälle / pienryhmälle yhteinen.
- Laminoituna alustaa voi käyttää pois pyyhittävien tussien kanssa ja alusta on pitkäikäinen.

**haapa**



**koivu**



**pihlaja**



**vaahtera**



**tammi**



**kuusi**



**männyn käpy**



**kuusen käpy**



**mänty**



## **VÄRIBINGO**

- Kopioi jokaiselle lapselle oma tai ryhmälle / pienryhmälle yhteinen.
- Laminoituna alustaa voi käyttää pois pyyhittävien tussien kanssa ja alusta on pitkäikäinen.

**punainen**



**vaaleanvihreä**



**sininen**



**vihreä**



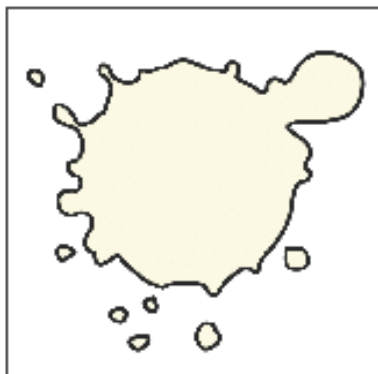
**ruskea**



**keltainen**



**valkoinen**



**oranssi**













**musta**



## VÄRIMALLIT

- Leikkaa ja laminoi värikortit

<b>värimallit</b>	<b>sininen</b> 	<b>keltainen</b> 
<b>vaaleanpunainen</b> 	<b>harmaa</b> 	<b>punainen</b> 
<b>oranssi</b> 	<b>vihreä</b> 	<b>violetti</b> 
<b>musta</b> 	<b>ruskea</b> 	<b>valkoinen</b> 