

Opinnäytetyö (AMK)

Liiketoiminnan Logistiikka

2021

Risto Kastepohja

REKISTERÖITYJEN YHDISTYSTEN YHDISTÄMINEN

– Varsinais-Suomen Softaajat ry ja Turku Airsoft ry

OPINNÄYTETYÖ (AMK) | TIIVISTELMÄ

TURUN AMMATTIKORKEAKOULU

Liketoiminnan Logistiikka

2021 | 32 sivua

Risto Kastepohja

REKISTERÖITYJEN YHDISTYSTEN YHDISTÄMINEN

Varsinais-Suomen Softaajat ry ja Turku Airsoft ry

Opinnäytetyön tarkoituksena on kartoittaa erilaisia toimia, joita vaaditaan laillisen ja sulavan yhdistymisoperaation toteuttamiseksi. Työ tehtiin kahdelle suomalaiselle rekisteröityneelle yhdistykselle vuosien 2020 ja 2021 aikana.

Työssä käydään läpi lainsäädöksellisiä veloituksia rekisteröityneille yhdistyksille sekä tutkittiin käytännön toimia, kuten viestintää, materiaalin varastointia, varojen ja sopimusten hallintaa.

Lähteinä opinnäytetyössä käytettiin lakitekstejä ja logistiikkaan liittyvää kirjallisuutta, mutta aiheesta tehtyjen kirjallisten teosten vähyyden vuoksi suurin osa lähteistä ovat internetpohjaisia. Teoriaosassa perehdytään lakitekniikkiin toimiin, joita yhdistyksen purkamisesta seuraa.

Käsiteltävät asiat pyrittiin rajaamaan koskemaan käytännön asioita ja käyttäen teoriaa vain tarvittaessa.

Työn tuloseksi saatiin runko, jonka avulla kyseinen yhdistys saadaan purettua. Materiaalin varastoinnin suunnittelu helpottaa yhdistyksen materiaalin käyttöä jatkossa, Medioiden käytön tiivistäminen yksinkertaistaa tiedotusta ja lakitekstien noudattaminen takaa myös prosessien lainvoimaisuuden.

Tuloksia voidaan hyödyntää muissa töissä, joissa käsitellään erilaisia yhdistysmuotoja ja yhdistysten toimintaa.

ASIASANAT:

varastointi, viestintä, yhdistyslaki, yhdistystoiminta

BACHELOR'S THESIS| ABSTRACT

TURKU UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Business logistics

2021 | 32 pages

Risto Kastepohja

INTEGRATION OF TWO NON-PROFIT ORGANISATIONS

- Varsinais-Suomen Softaajat ry and Turku Airsoft ry

The purpose of this bachelor's thesis was to chart different processes, which are required for a smooth and legal integration process of registered associations. The thesis was made for two Finnish non-profit associations between 2020 and 2021.

In this thesis legal obligations for registered associations are examined and practical operations, for example like communication, material storage, fund and contract handling are studied in detail. In practice the work consists of this report and observations made in it.

Logistics and law literature were used as sources but due to lack of published information on the subject matter, most of the sources were internet-based. Theory parts consist of legal operations, which an association will encounter during integration process.

Subject matters were narrowed down to consist mostly of things with worth for practical use and theory was applied only when it was deemed necessary.

With the results, a body can be formed, which can aid in dismantling an association. Planning of storage eases the use of materials in the association, condensing of used media simplifies communication and following the law regulations ensures the legality of the process.

The results can be utilized in other works, which handle different forms of association work and their operation.

KEYWORDS:

association, communication, storage, work within an association

SISÄLTÖ

SANASTO	6
1 JOHDANTO	7
1.1 Työn kohde ja tavoitteet	7
1.2 Kohdeorganisaatio	7
2 AIRSOFT	9
3 REKISTERÖITYNEET YHDISTYKSET	11
3.1 Rekisteröityjen yhdistysten toiminta	11
3.2 Poikkeustilanteet	12
4 YHDISTYMISEN SUUNNITELMA	13
4.1 Yhdistymismuodot	13
4.1.1 Purkautumisprosessi	13
4.1.2 Selvitystoimet ja purkautumisilmoitus	16
4.2 Selvitystoimien moittiminen	16
4.3 Arkistointi	17
4.4 Jäsenrekisteri	18
5 SOPIMUKSET	19
5.1 Pankkisopimukset	19
5.2 Maa-aluesopimukset	20
6 MATERIAN HALLINTA JA VARASTOINTI	21
6.1 Tilat	21
6.2 Hyllyt	21
6.3 QR-koodit	23
6.4 Aktiivisesti tarvittavat tavarat ja tavaroiden sijoittelu	24
7 VIESTINTÄ JA KOMMUNIKAATIO	25
7.1 Sosiaalisen median nykytilanne	25
7.2 Muu sosiaalinen media	26
7.2.1 Twitter	26
7.2.2 Facebook	26

7.2.3 Instagram	27
7.2.4 Discord	28
7.3 Sidosryhmille tiedottaminen	28
8 YHTEENVETO	29
LÄHTEET	31
KUVIOT	
Kuvio 1. Yhdistyksen purkaminen.	15
KUVAT	
Kuva 1. Varastohyllyt.	22
Kuva 2. Varastohyllyt 2.	23

SANASTO



ABC-analyysi	Analyysi, jonka perusteella tuotteet voidaan sijoitella varastoon niiden menekin, asiakasmäärän tai myyntikatteen perusteella.
Airsoft	Kuula-aseharrastus.
Airsoft-Replika	Ulkoisesti aidon tuliaseen mukaisesti mallinnettu airsoft-ase, esimerkiksi AR-15.
Joule (J)	Energian symboli fysiikassa.
LiPo	Lithium-polymeeriakku. Hyvin yleinen akkutyyppe, joka kestää paremmin kylmiä ja kosteita olosuhteita kuin vanhemmat nikeliakut.
Low Ready	Moderni aseenkantotapa, jossa ase on viistosti käsissä heti valmiina nostettavaksi tähtäyslinjaan.
Off-Game	Alue, jossa pelaaja voi olla rauhassa ja poistaa silmäsuojauksensa.

1 JOHDANTO

Organisaatioiden ja erilaisten yhdistysten toiminnassa on useita eri tekijöitä, jotka on linkitetty toinen toisiinsa.

1.1 Työn kohde ja tavoitteet

Tämän opinnäytetyön tarkoituksena on havainnollistaa Turkusoft Airsoft ry:n ja Varsinais-Suomen Softaajat ry:n integrointia yhdeksi suureksi organisaatioksi. Tähän aiheeseen päädyttiin pitkän pohdinnan jälkeen ja myös siksi, ettei aiheesta ole paljoa selkeitä ohjeistuksia.

Opinnäytetyössä kuvataan yhdistykselle asetettuja lainsäädännöllisiä kohtia ja velvoitteita yleisesti ja purkautumisessa. Tarkastelussa otetaan huomioon nykyinen COVID-19 virustilanne Työssä selvitetään, mitä yhdistyksen varoille, muulle omaisuudelle ja yleisesti resursseille tulee tehdä. Tämä koskee myös niin fyysisiä resursseja sekä elektronisia, esimerkiksi yhdistyksen omaa mediaa.

1.2 Kohdeorganisaatio

Työn kohdeorganisaationa toimivat Turussa sijaitsevat Varsinais-Suomen Softaajat ry ja Turku Airsoft ry. Näiden molempien yhdistysten toimintaan kuuluu monimuotoisen airsoft-pohjaisen vapaa-ajan toiminnan ja tapahtumien järjestäminen ulko- ja sisätiloissa. Molemmilta yhdistyksiltä on saatu lupa käyttää heidän tietojaan vapaasti eikä täten koettu tarvetta salassapitosopimukseen.

Näiden kahden yhdistyksen historia on alusta asti linkitetty syvästi toisiinsa. Vuonna 2004 perustettiin Turku Airsoft ry, joka epävirallisesti nimettiin Turkusoftiksi, ja tätä nimeä käytetään yhä lähes jokaisessa yhdistyksen tapahtumassa, riippumatta tapahtuman koosta. Täten myös tässä työssä käytetään yhdistyksestä nimeä Turkusoft ry. Turkusoft ry on lähtökohtaisesti voittoa tavoittelematon ja poliittisesti sitoutumaton organisaatio, eli kaikki tapahtumista ja toiminnasta kerätty varallisuus käytetään pakallisten harrastajien

hyväksi tavalla tai toisella. Yhdistys toimii harrastajilta harrastajille -periaatteella eli aktiiviset toimijat luovat pääasiassa vapaaehtois pohjalta toimintaa. Pyrkimyksenä on kehittää lajia ja kaikkia siihen liittyviä osa-alueita Turussa ja sen lähialueilla sekä koko Suomessa niin paljon kuin vain mahdollista sekä tarjota mahdollisuus harrastaa lajia mahdollisimman monipuolisesti unohtamatta turvallisuutta.

Turkusoft on Etelä-Suomen ja varsinkin Varsinais-Suomen alueella yksi merkittävimmistä lajin organisaatioista. Vuonna 2020 yhdistyksen käytössä on kolme vuokralla olevaa maa-aluetta, joista yksi sijoittuu Raisioon ja kaksi muuta Turun Itäharjulle sekä Kakkertaan. Jäsenmäärältään organisaatio pyörii hieman yli sadan jäsenen kohdalla. Vuoden 2020 syyskuussa hallituksen jäsenkirjauksessa näkyi 105 maksanutta jäsentä. (Turkusoft ry, 2021.)

Varsinais-Suomen softaajat (VSS ry) on vuonna 2011 perustettu airsoft-yhdistys, jonka tavoitteena on tuoda esiin erilaista airsoft-alan toimintaa verrattuna Turkusoftin tarjontaan. Tilanne vuoteen 2010 mennessä oli huonontunut ja johtanut Turkusoft ry:n toimintatason laskemiseen huomattavasti siitä, mitä se oli ennen ollut. Tämä toimintatason huonontuminen oli se kipinä, joka loi idean toisen ry:n perustamiselle. Noin yhdeksän vuotta VSS ry sai järjestettyä viikkotoimintaa sekä erilaisia suurempiakin tapahtumia, mutta alkuperäisen yhdistyksen perustajaryhmän poistuttua ja aktiivisten vastuutaottavien henkilöiden määrän ollessa liian alhainen, ry:n ylläpito ei enää näyttänyt loogiselta vaihtoehdolta, ja pitkään puhuttu yhdistysten integrointi muuttui hyvin ajankohtaiseksi. (VSS ry 2020.)

2 AIRSOFT

Airsoft on lajina suhteellisen uusi, 70-luvun lopulla Japanissa kehitetty kuulapyssyspeli, joka rantautui Suomeen 90-luvun alussa. Airsoft kuuluu lajina pintballin ja lasertagin kaltaisiin kategorioihin, mutta suurimpana erona yllä mainittuihin on airsoft-aseiden ammuksina käytetyt kuulat. Siinä missä pintballissa käytetään 12mm:n värikuulia, jotka levittävät maalia osuessaan pinnoille ja lasertagit taas laserviivoja. Airsoftissa käytetään 6 mm:n muovi- tai biohajovia kuulia, jotka harvemmin jättävät mitään fyysisiä jälkiä osumista, ellei osuma tule hyvin läheltä, kuten esimerkiksi vain alle muutamista metreistä. Lajin luonteen vuoksi pelaajien välinen luottamus ja rehellisyys ovat ensiarvoisen tärkeitä. (Puotsaari 2016.)

Airsoft-aseita on monenlaisia niin malleista kuin voimanlähteistä asti:

- Jousitoimiset: Vaativat laukausmekanismin lataamisen joka laukausen jälkeen. Suurin osa jousitoimista replikoista ovatkin tästä johtuen pulttilukko-kiväärin mallisia tai pumppuhaulikoita.
- Sähkötoimiset: rataslaatikon sisäinen sähköinen moottori, joka saa virtaa joko nikkeli -tai LiPo-akusta, pyörittää koneistoa ja mahdollistaa täten jatkuvan kertatulen tai usein sarjatulenkin.
- Kaasutoimiset: lippaisiin painettu kaasu puskee kuulia eteenpäin, ja näin jokainen erillinen lipas toimii omana voimanlähteenä.
- HPA (*High Pressure Air*): Moottorin sijaan kuulat saavat ilmanpaineen voimalla energiansa liikkumiseen. Paineilmaa säilytetään erilaisissa tankeissa, jotka vaihtelevat kokoluokassaan alle litran, n. vanhan mallin Coca-Cola pullon kokoisista 0,8 l:n tankeista 3 l:n säiliöihin, joita varten tarvitsee oman kantorepun. (Puotsaari 2016.)

Airsoft-aseet eivät ole käyttäjilleen ja kanssapelaajilleen vaarallisia, kun vain sääntöjen mukaisia silmäsuojaimia käytetään. Yleinen maksimaalinen tehoraja Suomessa on 3 joulea energiaa piipun suusta mitattuna kaikista tehokkaimmille aseille, mutta suurimassa osassa tapauksia energiat pysyvät 1,2 ja 1,7 joulun välillä. Tämä tarkoittaa käytännössä sitä, että airsoft-kuulan osumaenergia aiheuttaa normaalitilanteessa pieneen nipistykseen verrattavan tunteen. (Puotsaari 2016.)

Erilaisia pelejä ja pelimuotoja on airsoftissa useita, ja vain mielikuvitus on niissä rajana. Hyvin usein lähteinä kuitenkin käytetään videopelimaailmasta ja nettipeleistä tuttuja pelimuotoja, kuten esimerkiksi tunnetuimpina englanninkielisillä nimillä Capture the Flag, King of the Hill, Domination, Team Death Match and Recruiting. (High Speed BBs 2018.)

Airsoft on lajina hyvin monipuolinen ja tarjoaa harrastajakunnalleen eri tyyliä kokemuksia. Lajia voidaan käyttää Milsim (*Military Simulation*) tyyliä, jossa yritetään hyvin tarkasti toimia tietyn militarisen organisaation normien mukaan aina komentoketjujen toiminnasta varusteisiin ja niiden käyttöön asti. Milsim-tapahtumissa voi olla kulkuneuvoja ja laajoja useiden neliökilometrien alueita rakennuksineen. Vaihtoehtoisesti löytyy kevytmielisiä viikonloppupelejä, joissa tavoitteena on vain pelata edellisessä kappaleessa manittuja pelimuotoja ilman mitään määrättyä hierarkiaa. Näissä viikonloppupeleissä vain eri ryhmät tai ”tiimit” on jaoteltu, lopputoiminta on pelaajista itsestään kiinni. (Abbey Supply 2020.)

Omana alalajinaan on vielä historiallinen airsoft, kevyttä *reenactmenttia* eli historian elävöittämistä airsoftin keinoin. Yleisimpiä aihepiirejä ovat erinäiset toisen maailmansodan taistelut, Vietnam ja ensimmäinen maailmansota, mutta muitakin historian konflikteja yritetään maailmalla saada airsoftin parissa elävöitettyä. Erona muihin airsoftin tyypeihin reenactment ja yleisesti historiapohjainen airsoft eivät välttämättä ole niin toiminnallista, vaan pyrkimyksenä on antaa pelaajille mahdollisimman hyvä tunne aikakaudesta ja sen toiminnoista. Immersiivisuus (eng. Immersive) on sana, jota usein painotetaan historiallisessa airsoftissa. Aikakaudenmukainen pukeutuminen, varusteet, oikeanlaiset ase-replikat painottuvat vahvasti ja ei-pelillisillä asioilla on myös huomattavasti arvoa, kuten gramofoneilla, joilla soitetaan ajallista musiikkia rauhallisina hetkinä, leirialueella muonan tekeminen sopivista aineksista, kuten juureksista ja säilykkeistä, filmikameralla kuvaaminen jne. Taisteluissa painotuksena on toimia niin kuin aikalaiset olisivat toimineet eli tavoitteena on välttää hollywood-kliseitä sekä moderneja toimintatapoja, kuten esimerkiksi low-ready -aseenkantotapaa. (Syväri 2021.)

3 REKISTERÖITYNEET YHDISTYKSET

Suomessa on tuhansia erilaisia yhdistyksiä, joista suurin osa on hyvin pieniä paikallisyhdistyksiä. 2019 Suomessa oli yli 100 000 rekisteröityä yhdistystä ja niitä syntyy lisää tuhansittain joka vuosi. Vastaavasti pelkästään vuonna 2017 yhdistysrekisteristä poistettiin 36 000 yhdistystä, jotka oli määritelty toimimattomiksi. Rekisteristä poistetun yhdistyksen tiedot, kuten sen nimi ja rekisterinumero pysyvät patentti- ja rekisterihallituksen sivuilla viiden vuoden ajan yhdistyslain 41 a §:n 3 momentin mukaan. (Patentti- ja rekisterihallitus 2019.)

Suomessa on myös yhdistysvapaus, mikä tarkoittaa, että jokaisella kansalaisella on oikeus perustaa ilman erillistä lupaa yhdistys, kuulua tai olla kuulumatta yhdistykseen ja osallistua yhdistyksen toimintaan. (Suomen perustuslaki 13§)

Yhdistyksen olemassaoloa helpottaa huomattavasti jos se on rekisteröity yhdistysrekisteriin, sillä se mahdollistaa kiinteän omaisuuden omistamisen, kaupan teon ry:n toimesta, lahjoitusten vastaanoton, kirjallisten ja muidenkinlaisten sopimusten teon, olla jäsenenä toisessa yhdistyksessä tai osakkeenomistajana osakeyhtiössä. (Patentti ja rekisterihallitus: yhdistysrekisterin esittely 2019.)

3.1 Rekisteröityjen yhdistysten toiminta

Yhdistykset kokoontuvat yhteen erilaisissa tilaisuuksissa eri harrastusten, urheilun aatteiden jne kannatuksen johdosta. Jokaisen yhdistyksen toimintaa kuitenkin yhdistää samankaltainen päätöksenteko eli yhdistyksen asioista päätetään erinäisissä kokouksissa.

Yhdistyslaki ja yleiskäsitteeltään yhdistysdemokratia edellyttää, että kaikkia jäseniä tulee käsitellä tasapuolisesti ja oikeudenmukaisesti. Tämä käytännössä tarkoittaa sitä, että kaikille jäsenille tulee tarjota samanlaiset mahdollisuudet osallistua yhteiseen päätöksentekoon. Kun yhdistysjäseniä on useita yhdessä päättämässä asioista eikä syystä tai toisesta ole mahdollista löytää keskustelemalla yhteistä ratkaisua, niin viime kädessä

päätös tehdään äänestyksellä. Äänestyksen täytyy kuitenkin olla yhdistyksen ja myös yhdistyslain mukainen.

Yhdistyslaki vaatii, että vuosittain täytyy järjestää vähintään kerran sääntömäärinen vuosikokous, johon kaikki yhdistyksen jäsenet ovat kutsuttuja. Yhdistyksen omista säännöistä ja toiveista riippuen on mahdollista järjestää vuosikokouksia myös useamminkin tai muita kokoustyyppisiä, kuten tavanomaisia yhdistyksen kokouksia. (Paasolainen 2012, 11.)

3.2 Poikkeustilanteet

Yhdistyksen päätöksenteossa lähtökohtana on, että jäsenet käyttävät päätösvaltaansa ja tekevät päätöksiä yhdistyksen kokouksissa läsnä olevien jäsenten kesken (Yhdi 2010, 17.1§). Kriisi ja -poikkeustilanteissa on usein vaikeaa järjestää kokouksia normaaliin tapaan ja täten yhdistyslaki mahdollistaa myös muunlaiset osallistumistavat. Tämä kuitenkin edellyttää sitä, että yhdistyksen säännöt mahdollistavat etäosallistumisen. Yhdistyslain mukaan kokoukseen voi osallistua kokouksen pitoaikana postitse, tietokoneen välityksellä tai muun teknisen apuvälineen avulla. (Yhdi 2010, 17.2§). Hyviä esimerkkejä tällä hetkellä olevista etäosallistumisen välineistä ovat Skype, Discord, Zoom ja muut video- sekä audioyhteyden tarjoavat sovellukset.

Jos jäsen ei pääse osallistumaan kokoukseen niin yhdistyslaki sallii etäosallistumisen ennen kokousta. Etukäteisetäosallistujat tavalla tai toisella osallistuvat ennakköäänestykseen, jossa voivat antaa äänensä jonkin ehdoituksen puolesta. Lakivaliokunnanlausunnon mukaan, että henkilö voi osallistua kokoukseen, vaikka olisikin jo osallistunut ennakkoon. Ennakkoon äänestäneen henkilön ääni kuitenkin lasketaan vain kerran eli mahdollisuutta tuplaäänestykseen ei ole. (LaVM 8/2010 vp.)

4 YHDISTYMISEN SUUNNITELMA

Rekisteröityjen yhdistysten yhdistäminen on hidas ja byrokraattinen toimenpide. Huomioitavia asioita on useita. Yhdistys saattaa aikojen ja tilanteiden muuttuessa tulla tarpeettomaksi, toiminta loppuu, perustettaessa määrätty tavoite on saavutettu tai yksinkertaisesti yhdistys ei kykene ylläpitämään enää tiettyä tasoa. Esimerkkejä tästä voi olla varainkeruun päätökseen saaminen tai vaikka yhteiskunta tai toinen järjestö on ottanut yhdistyksen tehtävät hoidettavakseen. (Hallila 2017, 57.)

4.1 Yhdistymismuodot

Lailliseen yhdistymiseen on olemassa muutamia eri keinoja, joita tulee soveltaa tilanteesta riippuen.

1. Molemmat yhdistykset puretaan ja perustetaan yksi uusi ry.
2. Yksi yhdistys puretaan ja purettu yhdistys liitetään osaksi toista yhdistystä.
3. Toinen yhdistys puretaan ja liitetään osaksi toista yhdistystä, mutta jäljelle jääneen yhdistyksen nimi muutetaan.

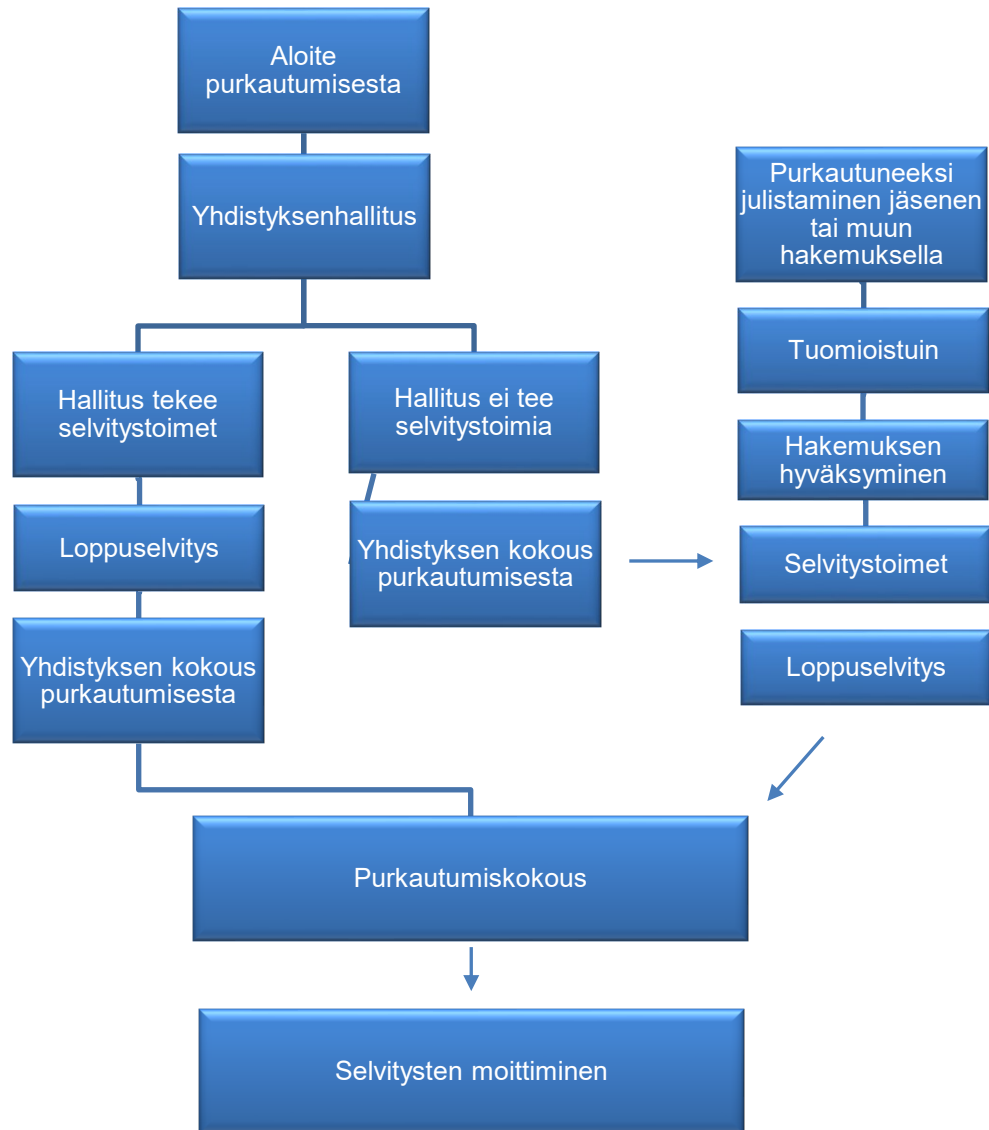
(Patentti ja rekisterihallitus 2019)

Yhdistymisen helppouden takaamiseksi, työn tapauksessa valittiin molempien yhdistysten hallitusten kesken vaihtoehto kaksi, eli toisen yhdistyksen purkaminen ja puretun yhdistyksen resurssien tuominen jäljellejäävään yhdistykseen. VSS ry:n ollessa heikommassa asemassa aktiiviinen ja hallitusjäsenten puutteen takia, sekä sen purkamisen selkeästi tuottaessa vähemmän työtä kuin vastaavasti Turkusoft ry:n, päätettiin VSS ry purkaa. (Turkusoft 2020.)

4.1.1 Purkautumisprosessi

Yhdistys päättää purkamisprosessista joka tilanteessa kuitenkin itse. Purkamiselle on olemassa selkeät vaiheet. Ensimmäiseksi päätöksen purkamisesta tekee yhdistyksen hallitus yhdistyksen sääntöjen mukaisesti valtuutetussa kokouksessa. Tällainen kokous täytyy olla kaikille yhdistyksen jäsenille avoin, missä jokaisella jäsenellä on oikeus äänestää purkamisen toteutumisesta. Toinen vaihe eli itse purkamisbyrokraattiset selvitystoimet kokouksen jälkeen jäävät joko hallituksen hoidettavaksi, tai yhdistyksen hallitus voi valita selvitysmiehen tai selvitysmiehet hoitamaan selvitystoimet, kun vain yhdistyksen avoimessa kokouksessa nämä henkilöt on valittu hallituksen tilalle. (Finlex 1989, 503, 45 §.)

Sivulla 15 oleva kuvio 1 demonstroi purkautumisprosessia aloitteesta aina mahdollisiin selvitysten moittimisiin asti.



Kuvio 1. Yhdistyksen purkaminen.

Yhdistys tulee ilmoittaa purkautuneeksi sen jälkeen, kun selvitystoimet on saatu päätökseen. Itse ilmoitusta varten tiedossa täytyy olla selvitysmiesten täydellinen nimi, henkilötunnus ja kotikunta. (Finlex 1989, 503 41 §.)

4.1.2 Selvitystoimet ja purkautumisilmoitus

Selvitystoimilla yhdistyksen purkautumisessa tarkoitetaan käytännössä yhdistyksen kaikkien varojen ja velkojen selvitystä ennen kuin yhdistystä voidaan laillisesti merkitä lakanneeksi yhdistysrekisteriin. Selvityksen voi hoitaa joko hallituksen päättämät selvitysmiehet tai hallitus itse, mutta hallituksen itse tehdessä selvitykset, ne tulisi hoitaa siihen mennessä, jolloin purkautumisesta päätettävä kokous pidetään. Määrätyillä selvitysmieheillä ei ole vastaavaa aikarajoitetta. Selvitysmiehet korvaavat toiminassaa hallituksen ja nimenkirjoittajat.

Yhdistyksen purkautuessa on hallituksen puheenjohtajan tai valitun selvitysmiehen tehtävä yhdistysrekisteriin purkautumisilmoitus, josta käy ilmi ketkä ovat toimineet selvitysmiehinä ja myös tehneet selvitystoimet. Purkautumisilmoitus tulee viedä Patentti- ja rekisterihallitukselle joko fyysisenä printtinä tai sähköisesti heidän omien sivustojensa kautta. Sähköistä ja paperista ilmoitusta koskevat kuitenkin samat ohjeet ja säännöt. Purkausilmoitus Patentti- ja rekisterihallitukselle on maksutonta.

Purkautumiselle ei ole asetettu määräaika, mutta selvitystoimia koskevan moitekanteen tekemiselle varattu moiteaika voi alkaa vasta, kun purkautumisilmoitus on toimitetty rekisteriin ja purkautumismerkintä on tehty. (Hukkanen 2008, 10.)

4.2 Selvitystoimien moittiminen

Purkautumisilmoituksen toimittamisen jälkeen alkaa kuuden kuukauden moiteaika, jolloin yhdistyksen jäsen, tai jokin muun henkilö, jonka oikeuksia purkautuminen koskee, voi nostaa syyteen selvitysmiehiä vastaan, jos omasta näkemyksestä selvitysmiehet eivät ole hoitaneet tehtäviään kunnolla. Asian käsittely hoidetaan paikkakunnan omalla tuomioistuimella. (Finlex 1989, 503 42§.)

4.3 Arkistointi

Yhdistyksen elinkaaren aikana kerääntyy paljon erilaisia tiedostoja, dataa ja asiakirjoja. Yhdistyksen toiminnan aikana hyvin hoidettu arkistointi helpottaa purkautmisvaiheen tietojen keruuta ja loppuarkistointia (Liikearkistointiyhdistys 2008.)

Asiakirjat jaetaan kahteen eri luokkaan, pysyvästi ja määräajaksi säilytettäviin. Pysyvästi arkistoitavia asiakirjoja ovat pääsääntöisesti yhdistyksen oman toiminnan kautta syntyneet, itse tuotetut asiakirjat.

Pysyvästi säilytettäviä asiakirjoja:

- Pöytäkirjat.
- Sopimukset
- Jäsenluettelot (GDPR säännökset huomioiden)
- Säännöt
- Perustamis- sekä rekisteröintipaperit
- Tilinpäätösasiakirjat
- Yhdistyksen tuottamat painotuotteet, kuten lehdet, esitteet julisteet
- Neuvottelupyynnöt
- Järjestettyjen tapahtumien asiakirjat
- Valokuvat, diat ja muut tallenteet
- Puheet, artikkelit ja esitelmät
- Talousarviot
- Toimenpiteitä aiheuttaneet asiakirjat sekä kirjeet
- Ainutkertaiset asiakirjat, jotka on nimellä kohdistettu yhdistykselle

Määrääjäksi säilytettäviä asiakirjoja:

- Mainokset
- Tiedotteet
- Ylimääräiset kopiot
- Tilitositteet (säilytys kuusi vuotta)
- Kiertokirjeet ja yleiskirjeet
- Lähetteet
- Lyhytaikaiset viestit ja ilmoitukset
- Tiedoksi tulleet pöytäkirjat ja asiakirjat

(Lybeck 2006.)

4.4 Jäsenrekisteri

Yhdistyksen purkautuessa jäsenrekisteri on joko hävitettävä tai siirrettävä arkistointilaitokseen. Jäsenrekisterin hävitys täytyy olla totaalinen eikä yhdistykselle saa jäädä asiakirjoja siitä muodossa tai toisessa. Hävitys tulee fyysisten asiakirjojen kohdalla hoitaa joko polttamalla tai silppurilla, sähköisten asiakirjojen kanssa kaikki niitä koskeva data tulee poistaa, mukaan lukien tiedostojen varmuuskopiot. (Finlex 1989, 503 52§.)

5 SOPIMUKSET

Yhdistyksillä on erilaisia sopimuksia ulkoisten tahojen kanssa, pankkitileistä maa-alue-sopimukseen ja ne kaikki täytyy ottaa huomioon yhdistyksen tilaa muokattaessa. Yllämainitut sopimukset voidaan siirtää vastaanottavan yhdistyksen vastuulle ja hoidettavaksi. Kaikkien sopimusten osapuolten kanssa täytyy kuitenkin neuvotella niiden siirrosta uudelle yhdistykselle.

Yhdistys joka lakkaa olemasta ja fuusioutuu toiseen, menettää jäsenyytensä niissä yhteisöissä, joihin se on kuulunut ja ollut osana. Jos fuusion pystyyn jäävän yhdistyksen jäsenyyksiin kuuluu samat tai samoja jäsenyyksiä, kuten jäsenalennuksia tiettyjen tahojen kautta, ei niitä tarvitse hakea uudestaan erikseen. Jos kuitenkin jonkin fuusioutuvan yhdistyksen jäsenyys on ollut niin merkittävä, että jäsenyydestä halutaan välttämättä pitää kiinni niin tällöin asiasta tulee sopia yhdistysmissopimuksessa. (Paasolainen 2013, 48.)

5.1 Pankkisopimukset

Yhdistyksen säännöissä määrätään miten varat voidaan suunnata ja luovuttaa. Saajana voi olla yksityishenkilö, jokin toinen organisaatio, yhteisö tai säätiö. Säännöissä voidaan määrätä myös varojen käyttötarkoituksen kohde. Suomen yhdistyslaki kuitenkin on aina voimakkaampi kuin yhdistyksen omat säännöt ja konfliktitilanteissa yhdistyslaki kumoaa yhdistyksen omien sääntöjen konfliktioivan osuuden. Varoja ei voida jakaa omalle jäsenistölle, johtuen yhdistylain kieltävän osinkojen ja voittojen jaon. (Finlex 1989, 503 5§.)

Keskustelujen jälkeen Turkusoft ry:n kanssa todettiin, ettei nykyisillä resursseilla ja hallintoväellä ole järkevää ylläpitää kahta erillistä tiliä, joten VSS:n vanha tili OP:n säästöpankissa määrättiin lopetettavaksi. Yhdistyksen tiliä, jos kyseessä on yhdistyksen ainut tili, ei voida lopettaa vain käyttämällä op.fi -palvelua vaan pankilta täytyy erikseen verkoviestillä anoa tilin lopettamista vaadittavien asiakirjojen kera. Tilin saldon täytyy myös olla positiivinen tai vähintään neutraali eli 0,00€ tai enemmän. Tiliä ei voida lopettaa, jos tilillä on odottavia tai hyväksymättömiä maksuja tai laskuja. Tämän jälkeen tulee varata tili, jolle tilillä olevat varat hyvitetään. Hyvitystili täytyy valita siinäkin tapauksessa, vaikka lopetettavan tilin saldo olisi 0,00€. Tilin lopetuksen jälkeen halutessaan lopetetun tilin voi tallentaa tiliotteeseen. (Osuuspankki, web-aspä 2020.)

5.2 Maa-alesopimukset

VSS:n pelialue, yleisnimeään "Häämäki" on siitä omalaatuinen, että sitä ei omista vain yksi taho, vaan se on jaettu Turun kaupungin ja YIT:n kesken. Noin ¼ alueesta, ns. länsipäätyy kuuluu Turun kaupungille ja loput lähes ¾ kuuluu YIT:lle. Molempien osapuolten kanssa on tehty erilliset alueenkäyttösopimukset.

Sopimukset eivät tule muuttumaan alkuperäisestä muuten kuin kaatuvan ry:n nimi sopimuksista vaihdetaan yhdistettävän jäljelle jäävän ry:n nimiin eli tässä tapauksessa Turkusoft ry:lle.

Sopimusasioissa yleensä kannattaa tehdä kaikki kirjallisena, jotta tarvittaessa erimielisyystilanteissa on konkreettisia todisteita, joilla vaateitaan voi vahvistaa. Tämä koskee myös hallinnanjakoa maa-alueesta, josta joko tehdään erillinen sopimus tai sisällytetään itse maa-alesopimuksen. Hallintajaolla tarkoitetaan käytännössä sitä, miten paljon ja millä tavoin kyseessä olevaa vuokra-aluea saadaan käyttää. Esimerkiksi "Häämäen" alueen kohdalla alueen metsän raivausta on rajoitettu, ettei mielivaltaisesti eläviä puita saa kaataa eikä motorisoituja ajoneuvoja pidä tuoda alueelle. Hallinnanjaossa myös käydään läpi, kenellä on oikeus alueen käyttöön ja voiko sitä vuokrata tai luovuttaa eteenpäin kolmannelle osapuolelle. (maanmittauslaitos, hallinnanjako ja maa-alesopimukset 1/2014.)

6 MATERIAN HALLINTA JA VARASTOINTI

Organisaatioiden yhdistämisessä paperiasioiden lisäksi herää kysymys fyysisen kaluston uudelleen sijoittelusta. Joillakin hyvin pienillä yhdistyksillä tavaraa on niin vähän, että niitä voi säilyttää omassa kotivarastossaan tai jakaa muutaman ry:n hallituksen jäsenen kesken. Turkusoft ry:n ja VSS ry:n kesken tämä kuitenkin ei ole tilanne, vaan optimaalisen kaluston säilyttäminen ja sen järkevä saatavuus vaatii erilaisia toimia.

6.1 Tilat

Nykyinen Turkusoftin Itäharjun alue sisältää useita rakennuksia kellaritiloineen. Vaikka rakennuksissa ei tällä hetkellä ole toimivaa sähköverkkovirran mahdollisuutta muuten kuin irrallisen aggregaatin avulla, niin tämä ei ole haitaksi johtuen kaiken varastoitavan materian jäädessä ”*non-perisable goods*” -kategorian alle, eli kun vain tuotteet on mahdollista suojata elementeiltä, niin ne säilyvät täysin käyttökelpoisina vuosia. Nämä laajat kellarikerrokset ovat tilavia sekä lukittavia, mikä vähentää riskiä varkausyrityksille. Alueelle on vain yksi sisäänkäynti kulkuneuvoille ja samalla jalankulkijoille, mikä tapahtuu portin kautta. Sisääkäynnin rautainen portti on korkeudeltaan yli kaksi metriä ja metallin paksuudeltaan ohuimmasta kohdasta 45 mm, tuoden lisäturvallisuutta alueelle ja pitäen sivulliset poissa. Tämä on tarpeellista, johtuen siitä ettei ry:llä *non-profit* taustansa takia ole resursseja pitää ympärivuorokautista tai edes jokapäiväistä vahtia kalustostaan, vaan siitä tehdään havaintoja, kun kalustoa käytetään, eli parhaimmillaan muutamia kertoja viikossa kevät-kesäkaudella, talvikaudella harvemmin. (Turkusoft 2020.)

6.2 Hyllyt

Varastointia varten uusi hyllytysjärjestelmä olisi hyvä ottaa käyttöön, sillä mielivaltaisesti sijoitellut tuotteet ovat hankalasti löydettävissä ja hävikin määrä nousee silloin myös korkeaksi. Hyllyjen designissa olisi hyvä suosia tyypillisiä pienvarastohyllyjä, joiden korkeus ei tule ylittämään normaalia huonekorkeutta, johtuen siitä, että kaikkien varastoitavien tavaroiden täytyy olla sellaisilla korkeuksilla, jolta normaalikokoinen ihminen pystyy niitä käsittelemään ilman koneellista apua. Budjetin pienuuden ja tilan pienen koon takia

(tarkka neliömäärä ei ole tiedossa, mutta arvioitu huoneistosuuruus on noin muutaman sadan neliön kokoluokkaa) minkäänlaisen trukin käyttö, riippumatta tyypistä tai voimälähteestä ei ole mainituilla pienillä resursseilla järkevää. Sama koskee myös pumppukärryjen käyttöä, joten tavaroidenkuljetus tulisi hoitaa joko käsin tai alueella jo olevalla nelipyöräkärryllä, joka on verrattavissa autovarikoiden työkalukärryihin.

Hyllyjen sijoittelun tulisi palvella käyttöastetta mahdollisimman paljon nostaten varastointikapasiteetin mahdollisimman korkealle, mutta samalla pitäen poiminnan mahdollisimman helppona. Suunnitelmana olisi sijoittaa hyllyjä seinien viereen niin, että n. 270 asenteen alueelta huoneesta seinäpinta olisi varattuna hyllyille. Näihin seinänviereisiin hyllyihin sijoitettaisiin raskaimpia tuotteita.

Huoneiston keskiosalle sijoitettaisiin kaksi hyllyriviä, näihin hyllyhyin olisi tarkoitus sijoittaa materiaalia, joka pitäisi olla aina helposti saatavilla ja molemmilta puolilta hyllyjä selattavissa.

Järkeenkäyvin malli sijoitella hyllypaikkoja olisi käyttää hyllypaikka- ja lokero numerointia. Yksinkertaisuudessaan jokaista hyllyä kuvastaa numero, ja ylhäältä alaspäin hyllyn tasoja oma numero, joka kasvaa mitä korkeammalle mennään. Kyseistä mallia käytetään monien suurien yritystestent varastoissa mm. Ikean itsepalveluvarastoissa. Alla olevissa kuvissa demonstroidaan kyseistä hyllyjärjestelmän numerointia (Ikea 2021.)



Kuva 1. Varastohyllyt. (Ikea 2021.)



Kuva 2. Varastohyllyt (Ikea 2021.)

6.3 QR-koodit

Jotta tuotteet olisi helppo löytää muuten kuin vain silmämääräisesti etsien, niin jokaiselle varastoitavalle tuotteelle tulisi antaa tuotetyypin oma numeraalinen koodi sekä QR-koodi. Näin paljain silmin on mahdollista etsiä ja tunnistaa tavaroita koodien perusteella sekä sitten katsoa mobiilisesta ERP-järjestelmästä tavaroiden määrä ja sijainti. Esimerkiksi tuote X:n numeraalinen koodi voisi olla 100.001 ja tämä sama tieto sisältyisi QR-koodiin, jonka voisi lukea omalla sovelluksella. Täten ruutukoodit soveltuvat yksinkertaisuutensa vuoksi hyvin budjettirajoitteiseen toimintaan, sillä QR-koodien generoiminen on mahdollista ilmaiseksikin monilla eri sovelluksilla ja niiden lukeminen onnistuu lähes jokaisella älypuhelimella, jos laitteeseen on vain asennettu toimiva applikaatio eli ”App.” Hyvänä puolena on myös se, että QR-koodeja varten ei tarvita erillisiä erikoisprinttereitä tai tarroja, vaan QR-koodeja voi painattaa aivan tavalliselle paperille normaalilla koti- tai toimistoprintterillä, ja nämä printit sittemmin voi liimata kiinni eri tuoteartikkeleihin. (QR-koodit 2021.)

6.4 Aktiivisesti tarvittavat tavarat ja tavaroiden sijoittelu

Jokainen tapahtuma, oli kyseessä sitten arkipelit tai sitten suurempi tapahtuma, vaatii jonkin verran kalustoa käyttöön. On ehdotettu, että yleisimmät ja tärkeimmät tarvikkeet määriteltäisiin Excel-listalle ja sijoitettaisiin niin sanottuun pelinjärjestäjän laukkuun, jota kuka tahansa pelinjärjestäjä voisi käyttää. Laukun listaan tulisi myös merkitä aina, kuka milloinkin laukun ottaa ja minne se jää säilytykseen. Laukun luonteen vuoksi sitä ei olisi järkevää säilyttää Itäharjulla, sillä ko. laukku sisältöineen tarvitaan myöskin muilla pelialueilla, kuten Kaksikerrassa ja Häämäessä. (Turkusoft 2020.)

Muiden tavaroiden sijoitteluun voidaan käyttää joko ABC tai XYZ- analyysia hyväksi määriteltäessä tavaroiden sijoittelua hyllyille. Tavarat voidaan kokonaisuudessaan jakaa muutamaan eri ryhmään: viikoittain käytettävät, noin kerran kuussa käytettävät ja erikoistavarat. Johtuen tavarain vaihtuvuuden vähyydestä ja varastointikulujen pienuudesta, käyttöaste on ainut kriteeri tavaroiden sijoitteluun. (logistiikanmaailma.fi 2021.)

Erilaisia tuoteartikkeleita on noin 164 kappaletta ja kaikkien tavaroiden yhteenlaskettu kokonaismäärä pyörii 700 tuntumassa. (Turkusoft 2021.) Osa tavaroista on isompia työkaluja tai peitteitä, jotkut sitten pieniä ruuvien kokoisia artikkeleja. Näistä tavaroista sellaiset, joita tarvitaan jatkuvasti, sisältävät kuusi erilaista artikkelia, 21 sellaista joille on tarve kerran kuussa ja loput jakautuvat erikoistavaroihin tai muuten harvoin käytettäviin tavaroihin. Käytännössä tämä tarkoittaa, että vain 3,66 % tavaroista on aktiivisesti viikoittain käytössä, 21,80 % noin kuukausittain käytössä ja loput 74,54 % pysyvät varastossa paikoillaan suurimman osan vuodesta.

Kun tuotteet on jaettu käyttötiheyden pohjalta ryhmiin, niin niiden sijoittelu on myös helpompaa. Viikoittain käytettävä materia nimetään ryhmäksi A, kuukausittain käytettävät ryhmäksi B ja muut ryhmäksi C. Koska ryhmän A tuotteita käytetään eniten, niin ne tulisi jakaa hyllyille, jotka olisivat kaikista lähimpänä ja helpoiten käsiteltävissä. Vastaavasti B ryhmän tuotteet tulisi pitää toisena prioriteettina ja jakaa seuraavaksi parhaimmille paikoille. C ryhmän tavarat tulisi laittaa täten niille paikoille, jotka ovat vielä jääneet jäljelle. (logistiikanmaailma.fi 2021)

7 VIESTINTÄ JA KOMMUNIKAATIO

Kommunikaatio niin yhdistysten välillä, yksittäisen yhdistyksen sisällä sekä viranomais-ten kanssa on pintapuoleisesti yksinkertaista, mutta mitä enemmän toiminta monipuolis-tuu, sen hankalammaksi kommunikointikin muodostuu.

7.1 Sosiaalisen median nykytilanne

Haastetta tuo se, että molemmat ry:t käyttävät hieman samoja some-alustoja, mutta myös täysin eriäviäkin, kuten omia foorumeitaan.

Toiminnasta informointi ja sen mainonta tulisi tapahtua mahdollisimman selkeästi sellai-sia kanavia pitkin, joita suurin osa jäsenistä ja yleisesti alan harrastajista käyttävät ja myös ensikertalaiset pystyvät helposti omaksumaan. Nykytilanteessa Facebook-pohjaa on käytetty VSS:n päässä pääalustana tapahtuma-ilmoituksista. Kaikkiin muihin eriäviin päivityksiin, kuvien kautta mainostavaa toimintaa on sitten jossakin määrin harjoitettu Instagram -sovelluksen kautta. Tämä eroaa vahvasti Turkusoftin käytännössä, jossa päätoiminta jää Turkusoftin omien foorumien alle, Discord- serverin, Facebook-sivujen ja hyvin pienessä määrin Twitterin alle.

Ongelmaksi muodostuu se, että mitkä alustat olisivat selkeästi suosituimpia ja käytän-nöllisimpiä ratkaisuja. Kaikkien alustojen samanaikainen käyttö pitkällä aikajaksolla joh-taa vain epäselvyyksiin ja pahimmassa tapauksessa jäsenmäärän laskuun jatkuvien pet-tymysten takia.

Vanhanaikaisten foorumien käytön poistaminen tai käytönmäärän vähentäminen olisi suositeltavaa, sillä moni harrastaja ei jaksakaan lähteä opettelemaan sellaisen alustan käyt-töä ulkoa, joka ei ole järin selkeä (Turkusoft foorumi 2020.) Facebook itsessään on myös alustana huono, johtuen joka päivityksen mukana tulleista rajoituksista ja hankaluuk-sista, mitkä tekevät eri ryhmien jäsenistä eriarvoisia, eli kaikilla ei olisi pääsyä samoihin tietoihin ja tiedotteet usein uppoavat helposti muun massan sekaan.

Nykyisten pääalustojen lisäksi ehdotuksena olisi ottaa käyttöön Google Kalenteri, johon alustavasti pyrittäisiin kirjoittamaan koko vuoden tapahtumat ja aina tapahtuman ajan-

kohdan lähestyessä tarkentamaan tietoja. Google-tili löytyy mitä varmemmin lähes kailta, mutta vaikka tiliä ei olisi niin RY:n aikataulun selaileminen olisi täysin mahdollista, mikä on kaikista oleellisin ja eniten haettu tieto.

7.2 Muu sosiaalinen media

Twitter, Instagram, Facebook ja uusimpana tulokkaana Discord ovat olleet tähän mennessä käytössä olevia Turkusoftin ja VSS:n sosiaalisen median tiedoituskanavia.

7.2.1 Twitter

Twitter on kaikista vähiten käytössä ollut alusta eikä ole nähnyt vuoden 2020 aikana käyttöä juuri lainkaan ja aktiivista käyttöä viimeksi 2018. Jäsenille ja muille harrastajille tehtyjen yleisten kyselyiden perusteella vain marginaalinen osa koki Twitterin käytön tarpeelliseksi. Ry:n sometileille päivityksiä tekeviä henkilöitä on kuitenkin vain muutama ja heidän aikansa on hyvin rajallista, joten on loogista, että Turkusoft ry:n Twitter-tili suljettaisiin kaikessa hiljaisuudessa. (Turkusoft 2021.)

7.2.2 Facebook

Facebook on sosiaalisen median alustana suosittu sekä tunnettu ja teoreettisella tasolla helppokäyttöinen. Visuaalinen näkymä on yksinkertainen ja julkaisujen seuraaminen ja omien tuotosten julkaisu ovat hyvin helppoa. Ongelmaksi muodostuu kuitenkin selkeän kategorioinnin puute, esimerkiksi ryhmiä ei voi järkevästi jakaa tiettyihin lankoihin tai osastoihin vaan kaikki julkaisut julkaistaan samaan yleiseen tilaan. Ainoastaan yhden tai kahden tärkeän julkaisun voi kiinnittää ryhmän yläreunaan estäen sen hukkumisen muiden julkaisujen massaun. Tämä tekee sivuston selaamisesta hyvin työlästä ja vain muutamia viikkojakin vanhan julkaisun löytäminen voi koitua hankalaksi. (Grothaus 2018.)

Epäkäytännöllisen datan hakemisen ja lajittelun lisäksi Facebookilla on hyvin huono maine henkilötietojen ja yksityisyysturvan säilyttämisestä. Vuonna 2020 Facebook jäi kiinni monesta eri skandaalista, esimerkiksi Facebookin dataseurannan väärinkäytöstä. Organisaatiot, kuten Cambridge Analytica pääsivät käyttämään Facebookin keräämää

henkilödataa mainoksiin ja kohdentamaan vaalimainontaa Facebookin käyttäjille. N. 87 miljoonan eri käyttäjän tunnuksien tiedot päätyivät edellä mainitun ja useamman muun yrityksen käyttöihin, johtuen toimimattomasti turvatoimista yritysten datankeräystä vastaan, Facebook API (Application Programming Interface) väärinkäytöstä ja yleisestä cyberturvan valvonnan puutteesta. (Techrepublic Dan Patterson 2020.)

Valvontaa kuitenkin pidetään Facebookissa yllä toisilla tavoin liiankin kovalla kädellä, mikä onkin tuonut esiin alustan kovimman kritiikin, nimittäin vahvan sensuurin. Julkaisujen sensurointi niiden sisällön takia ei ole mitenkään uusi konsepti mediassa, mutta alun perin vapaaksi alustaksi suunnitellun sosiaalisen median sivuston sensuroiminen omasta toimestaan on käytännössä sivuston tarkoitetun toiminnan vastaista. Sensurointi ei koske vain yleisesti ymmärrettävää epäasiallista sisältöä, kuten kansankiihotusta ja seksuaalisen kuvaimiston jakamista vaan sitä käytetään poliittisiin ja markkinallisiin toimiin. Senuurin suurin ongelma on sen määrä, sillä Facebookin sensuuria ei ymmärrettävästi hoida elävä ihminen moderoimassa sisältöä vaan useat eri algoritmit, jotka on koodattu reagoimaan eri tilanteisiin ja teksteihin. Algoritmien kompastuskivi on siinä, että ne eivät pysty tunnistamaan sarkasmia tai joustamaan missään annetussa käskyssä ja täten henkilöiden julkaisuja ja tilejä voidaan jäädyttää tilapäisesti, kokonaisia ryhmiä voidaan sulkea tilapäisesti tai joissakin tapauksissa poistaa kokonaan. (BBC 2019.)

7.2.3 Instagram

Instagram-sovellus on ollut näistä kahdesta ry:stä vain VSS ry:n käytössä, täten helppointa olisi vain uudelleen nimetä kyseinen tili, lisätä muutapa päivitys yhdistymisasiosta sekä yleisesti muokata ulkoasu edustamaan uutta kokonaisuutta. Instagram on kuitenkin hyvin seurattu ja helppokäyttöinen valokuvapohjainen somealusta, minkä käytöstä ei aiheudu juurikaan vaivaa, mutta hyötyjä on mahdollista saada lisänäkyvyydellä. Huonoina ominaisuuksina Instagram ei kuitenkaan mahdollista kovinkaan mielekästä käytettävyyttä tietokoneella, sillä kuvien julkaiseminen muuta kautta kuin mobiilisovelluksella on joko mahdotonta tai äärimmäisen työlästä. (Kuligowski 2020)

7.2.4 Discord

Vuonna 2015 julkaistu amerikkalainen palvelinsovellus Discord on muuttanut foorumimalleja ympäri maailmaa. Discord mahdollistaa keskusteluiden jakamisen moniin eri lankoihin aihe ja -tyyppialueittain yleisestä keskustelusta vaikka varustelankoihin tai sitten vaikka suljettuihin hallitukseen omiin suunnitteluketjuihin. Ketjujen itsensä selaaminen on yllättävän kätevää ja näin jälkeenpäin julkaisujen seuraaminen on helppoa, kun ne ovat kategorisoitu selkeästi. Myös audiokeskustelut ovat mahdollisia Discordin kautta, mikä on hyödyllistä, mahdollistaen kokousten järjestämisen Discord-palvelimen kautta. Discord on sovelluksella ilmainen ja käytettävissä niin tietokoneella kuin mobiiliversiönäkin. (PC Mag 2020.)

7.3 Sidosryhmille tiedottaminen

Sidosryhmiksi voidaan luetella sellaiset tahot, joiden kanssa yhdistys on ollut toimissaan mukana. Tällaisia ovat esimerkiksi asiakkaat, rahoittajat, valtuutetut, virkamiehet, kilpailijat. VSS ry:n kohdalla kyse on pääasiassa alan kauppakumppaneista, jotka ovat tukeet toimintaa alennuksilla ja lahjoituksilla vastineeksi erinäisistä mainoksista, niin digitaalisista sosiaalisen median kuin fyysisistä mainosbannereista pelialueilla. Viestinnän helpottamiseksi yhdistyksen kannattaa pitää näistä kumppaneista rekisteriä jos tämä on vain mahdollista, samaiseen rekisteriin on myös suositeltavaa kirjata tiedoitustapahtumat, jotta tiedetään kenelle on milloinkin minkäkinlaista viestiä lähetetty. (Halila 2017, 88.)

Näille sidosryhmille tulee lähettää tiedote yhdistyksen purkautumisesta. Ei ole riittävää vain ilmoittaa asiasta esimerkiksi yhdistyksen omilla foorumeilla tai muilla julkisilla kanavilla. Tiedote voi olla hyvinkin vapaamuotoinen, mutta siitä täytyy selvittää päivämäärä ja kellonaika, tiedotettava asia ja milloin siitä on tullut julkinen. Perustiedot mitä, missä, milloin, miksi ja ketä tulee mainita ensin ja sen jälkeen asiasta voi kertoa laajemmin. On hyvä huomioida, että tiedotteen tarkoitus on olla informatiivinen, muttei liian tarkka ja täten hyvä pituus on yksi sivu. (Anhava 2020.)

8 YHTEENVETO

Opinnäytetyön tavoitteena oli selvittää ja kartoittaa vuosien 2020 ja 2021 aikana toimintamalleja kahden rekisteröityneen yhdistyksen integroinnissa toisiinsa ja näin tehdä yhdistymisprosessi mahdollisimman kivuttomaksi.

Työ toteutettiin Case-työnä TurkuSoft ry:lle ja Varsinais-Suomen Softaajat ry:lle ja nämä kaksi ry:tä olivat jo muutaman vuoden puhuneet yhdistymisen mahdollisuudesta. VSS ry:n hallituksen jäsenet lopullisesti väsyivät hallitustyöhön vuoden 2019 aikana, jolloin yhdistys olisi jäänyt seuraavana vuonna ilman uutta hallitusta, kun jatkajia hallituksessa ei löytynyt ja täten VSS ry olisi joutunut lopetettavaksi ikävämmässä tilanteessa. Tämä olisi voinut johtaa yhdistyksen hyvin hallitsemattomaan hajoamiseen ja lakkauttamiseen.

Haastavuus työssä muodostui monesta eri tekijästä. Aiheesta ei ole paljoa selkeitä tekstejä, joissa toimintamalleja olisi selitetty kattavasti, ja lähteiden löytäminen muihin kuin lakiteksteihin oli hyvin hankalaa ja aikaa vievää. Myöskin yhdistysten omien asioiden selvittäminen hieman sekalaisen arkistoinnin kautta vaikeutti hyödyllisten tietojen saamista maa-alueista, varoista ja materiaalista. Suurimaksi kompastuskiveksi osoittautui sidosryhmien kanssa toimiminen, sillä maa-alueiden isäntiin oli hyvin hankalaa saada suora ja selkeää yhteyttä, mikä johtikin työn melkein täydelliseen jäätymiseen useaksi kuukaudeksi.

Tuloksien kohdalla lakipohjaiset asiat on jo osittain tehty, mutta muutamat toimet odottavat vielä suoritusta. Lakitekstien seuraamisella taataan lainvoimaisuus ja viranomaisien kanssa toimimisen kitkattomuus. Sosiaalisen median kohdalla saavutettiin se, mitä kaavailtiin, eli turhat viestintäkanavat ovat poiston alla, kuten Twitter. Vastaavasti Discord-pohjaista toimintaa pyritään vahvistamaan jatkossa. Varastoinnin tavoitteet eivät ole vielä materialisoituneet, johtuen korona-tilanteen aiheuttamista lisätöistä yhdistykselle. Varastoinnin suunnittelulla mahdollistetaan kuitenkin jatkossa materiaalin helpompi löytyvyys ja helppokäyttöisyys. Suunnitelmana olisi kuitenkin käyttää tässä työssä lueteltuja toimia niin pian kuin mahdollista.

Työ auttoi myös samalla oikeaa yhdistyksen purkamisprosessia, joka on tämän työn valmistuessa saatu hyvin pitkälle. Tämän perusteella työn voidaan katsoa onnistuneen tehtävässään.

Työtä voidaan käyttää tulevaisuudessa tukena, kun yhdistystoiminnassa halutaan purkaa jokin yhdistys tai muuttaa yhdistysmuotoa toiseksi.

LÄHTEET

- Abbey Supply 2020. What is Milsim? Viitattu 16.3.2021 <https://www.abbeysupply.com/resources/what-is-milsim>
- BBC News 2019. Facebook to Pay Five Billion to Settle Privacy Concerns. Viitattu 16.3.2021 <https://www.bbc.com/news/business-49099364>
- Business Kiely Kuligowski 2020. Pros and Cons of an Instagram Business Account. Viitattu 16.3.2021 <https://www.business.com/articles/instagram-business-account/>
- Fast Company 2018. Facebook has become exhausting. Viitattu 16.3.2021 <https://www.fastcompany.com/90205828/facebook-has-become-exhausting-why-are-we-still-on-it>
- High Speed BBs 2018. Learn about Airsoft and Gun Related Things. Viitattu 8.4.2021 <https://high-speedbbs.com/learn-about-airsoft-gun-related-things/>
- Ikea, 2021, Raisio. Viitattu 8.4.2021
- Lakivaliokunnan mietintö, 2010 vp. Helsinki: Valiokuntaneuvos. Viitattu 8.4.2021 https://www.eduskunta.fi/FI/vaski/Mietinto/Documents/lavm_8+2010.pdf
- Logistiikan Maailma, 2021. Viitattu 8.4.2021 <https://www.logistiikanmaailma.fi/logistiikan-toimijat/varastointi/varastonohjaus/>
- Lybeck, J. 2006. Yhteiskunnan toimiva muisti. Helsinki: Arkistointilaitos. Viitattu 8.4.2021
- Maanmittauslaitos, hallinnanjako ja maa-aluesopimukset, 1/2014. Viitattu 8.4.2021 https://www.maanmittauslaitos.fi/sites/maanmittauslaitos.fi/files/old/e3009_hallinnanjakosopimus.pdf
- Osuuspankki, Web-asiakaspalvelu, 2020. Viitattu 8.4.2021 <https://www.op.fi/web/aspa/ukk/tiilit#heading8>
- Patentti- ja rekisteri hallitus 2019. Yhdistysrekisterin esittely. Viitattu 8.4.2021 https://www.prh.fi/fi/yhdistysrekisteri/yhdistysrekisterin_esittely.html
- PC Mag, Jordan Minor, 2020, What is Discord and How Do You Use It? Viitattu 8.4.2021 <https://www.pcmag.com/how-to/what-is-discord-and-how-do-you-use-it>
- Purkautumisen käsikirja, Virve Hukkanen, 2008. Kajaani. Viitattu 8.4.2021
- Päätöksenteko Yhdistyksessä, Seppo Paasolainen, 2012. Saarijärvi: Saarijärven Offset Oy. Viitattu 8.4.2021
- QR-koodit, TietoWeb Oy, 2021. Viitattu 8.4.2021 <https://www.qr-koodit.fi/qr-koodi>
- Suomen perustuslaki 13§. Kokoontumis- ja Yhdistymisvapaus. Viitattu 8.4.2021
- Suomen Yhdistyslaki, FinLex 1989/503. Viitattu 8.4.2021
- Syväri 1942. Historiallinen Airsoft ja Reenactment. Viitattu 8.4.2021 <https://ernstkaufhalle.wixsite.com/syvारी1942/saaeennoet-ja-info>
- Techrepublic, Dan Patterson 2020, Facebook Data Privacy Scandal: A cheat sheet. Viitattu 8.4.2021 <https://www.techrepublic.com/article/facebook-data-privacy-scandal-a-cheat-sheet/>

Tradetech, Alekski Puotsaari, 2016 Aloittelevan softaajan Opas. Viitattu 8.4.2021 <https://trade-tech.fi/aloittelevalle-softaajalle/>

Turkusoft, foorumit, 2020. Viitattu 8.4.2021 <http://www.turkusoft.fi/sfm/>

Turkusoft Ry 2021. Viitattu 15.3.2021 <http://www.turkusoft.fi/>

Varsinais-Suomen-Softaajat ry, 2020. Viitattu 8.4.2021 <https://www.facebook.com/groups/vssry>

Viestintäpalvelut, Maunu Anhava, 2020. Helsinki: STT Viestintäpalvelut. Viitattu 8.4.2021 <https://blogi.viestintapalvelut.fi/millainen-on-hyva-tiedote>

Yhdistyksen Elinkaari, Seppo Paasolainen, 2013, Saarijärvi: Saarijärven Offset Oy. Viitattu 8.4.2021

Yhdistysoikeus, Heikki Halila, 2017. Viitattu 8.4.202

